

<<Pro/ENGINEER应用教程>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER应用教程>>

13位ISBN编号：9787560617541

10位ISBN编号：7560617549

出版时间：2006-12

出版时间：西安电科大

作者：朱玉红

页数：280

字数：426000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Pro/ENGINEER应用教程>>

### 内容概要

本书参照Pro / ENGINEER Wildfire(野火版)进行编写,包括概述、用户界面、二维草绘、三维建模基础、基本特征的建立、零件与特征的复制、工程图、机械零件设计实例、零件装配的基本操作等9章内容。

本书章节的编排次序采用由浅入深的教学原则。

在内容安排上,本书采用以点带面的方法,既突出了要掌握的重点,又囊括了Pro / ENGINEER相关方面的知识,本书还配有一定数量的范例,这些范例既增强了本书的可读性和实用性,可使读者更快、更深入地理解Pro / ENGINEER Wildfire软件中的一些抽象概念和复杂的命令及功能,又能帮助读者熟练掌握零件三维造型的方法和技巧。

本书在写作方式上紧贴Pro / ENGINEER Wildfire软件的实际操作界面,采用软件中真实的对话框、操控板、按钮、图标等进行讲解,使读者能够直观地进行学习。

本书可作为高职高专学生学习机械视图绘制的教材,也可作为机械专业人员的Pro / ENGINEER自学教程和参考书籍。

## 书籍目录

|                             |                                   |                           |                           |                         |                            |                 |
|-----------------------------|-----------------------------------|---------------------------|---------------------------|-------------------------|----------------------------|-----------------|
| 第1章 Pro/ENGINEER Wildfire概述 | 1.1 Pro/ENGINEER Wildfire基本设计功能简介 | 1.1.1 创建二维草绘              | 1.1.2 创建三维实体模型            | 1.1.3 创建曲面特征            | 1.1.4 创建装配组件               | 1.1.5 创建工程图     |
| 1.2 Pro/ENGINEER系统简介        | 1.2.1 Pro/ENGINEER系统的组成           | 1.2.2 Pro/ENGINEER软件的主要特点 | 1.3 Pro/E Wildfire的其他模块简介 | 1.4 Pro/E Wildfire的运行环境 | 1.5 Pro/E Wildfire简体中文版的安装 | 1.5.1 环境变量的设置   |
| 1.5.2 Pro/E Wildfire中文版的安装  | 1.6小结                             | 第2章 Pto/E Wildfire的用户界面   | 2.1 用户界面概述                | 2.2 下拉式主菜单介绍            | 2.2.1 “文件”菜单               | 2.2.2 “视图”菜单    |
| 2.2.3 “分析”菜单                | 2.2.4 “信息”菜单                      | 2.2.5 “应用程序”菜单            | 2.2.6 “工具”菜单              | 2.2.7 “窗口”菜单            | 2.2.8 “帮助”菜单               | 2.3 编辑系统配置文件    |
| 2.3.1 Pro/E启动时读取配置文件的方式     | 2.3.2 config.pro配置文件的选项           | 2.3.3 设置config.pro选项      | 2.3.4 设置“config.win”选项    | 2.4 模型树窗口的使用            | 2.4.1 模型树窗口简介              | 2.4.2 使用模型树管理特征 |
| 2.5 小结                      | 习题                                | 第3章 Pr0/E Wlldfire二维草绘    | 3.1 二维草绘环境简介              | 3.1.1 二维草绘环境的设置         | 3.1.2 基本设计工具介绍             | 3.2 基本图元的绘制     |
| 3.2.1 直线的绘制                 | 3.2.2 圆的绘制                        | 3.2.3 圆弧的创建               | 3.2.4 样条曲线的创建             | 3.2.5 圆角的创建             | 3.2.6 点图元的创建               | 3.2.7 文本的创建     |
| 3.3 二维图形的编辑                 | 3.3.1 二维图元的选取                     | 3.3.2 图元的复制               | 3.3.3 镜像复制图元              | 3.3.4 缩放和旋转图元           | 3.3.5 修剪图元                 | 3.3.6 图元的分割     |
| 3.3.7 图元尺寸的修改               | 3.4 二维图形的尺寸标注                     | 3.4.1 长度尺寸的标注             | 3.4.2 角度尺寸的标注             | 3.4.3 半径或直径的标注          | 3.4.4 其它尺寸标注形式             | 3.5 二维草绘中约束的使用  |
| 3.5.1 竖直约束的使用               | 3.5.2 水平约束的使用                     | 3.5.3 垂直约束的使用             | 3.5.4 相切约束的使用             | 3.5.5 居中约束的使用           | 3.5.6 共线约束的使用              | 3.5.7 对称约束的使用   |
| 3.5.8 相等约束的使用               | 3.5.9 平行约束的使用                     | .....                     | 第4章 三维建模基础                | 第5章 基本特征的建立             | 第6章 零件与特征的复制               | 第7章 工程图         |
| 第8章 机械零件设计实例                | 第9章 零件装配的基本操作                     |                           |                           |                         |                            |                 |

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>