

<<面向对象程序设计与VC++实践>>

图书基本信息

书名：<<面向对象程序设计与VC++实践>>

13位ISBN编号：9787560614908

10位ISBN编号：7560614906

出版时间：2005-1

出版时间：西安电子科技大学出版社

作者：揣锦华

页数：323

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<面向对象程序设计与VC++实践>>

### 内容概要

本书由三个层次构成。

第一个层次为第1~5章，以C++语言为基础，介绍面向对象程序设计的基础知识。

第二个层次为第6、7章，介绍Windows编程的基础知识和Windows程序的基本特征，并介绍了应用程序编程接口(API)及其在Windows绘图程序设计中的应用。

第三个层次为第8~13章，介绍使用MFC进行Windows应用程序设计的方法，并给出了MFC的一些高级应用。

全书以Visual C++ 6.0开发环境为主线，语言通俗易懂，实用性强，实例丰富，每章均配有习题。

本书既可作为高等学校计算机及相关专业本科生和研究生的教学用书，也可供相关人员自学使用。

本书配有电子教案，需要者可与出版社联系，免费提供。

书籍目录

第1章 Visual C++开发环境 1.1 VC++用户界面 1.2 AppWizard工具 1.3 项目和项目工作区 1.4 资源管理器的使用 1.5 ClassWizard工具 1.6 使用联机帮助 习题第2章 C++编程基础 2.1 数据类型与表达式 2.2 程序的控制结构 2.3 函数 2.4 数组 2.5 指针 2.6 构造数据类型 习题 第3章 面向对象程序设计 3.1 面向对象程序设计思想 3.2 类和对象 3.3 面向对象程序的结构 3.4 动态内存分配 习题 第4章 继承性与多态性 4.1 继承与派生 4.2 派生中成员的标识与访问 4.3 运算符重载 4.4 虚函数 习题 第5章 VC++调试器 5.1 概述 5.2 VC++调试器界面 5.3 VC++调试器的应用 5.4 高级调试技巧 习题 第6章 Windows编程基础 6.1 Windows程序的特点 6.2 基本概念 6.3 Win32程序的基本结构 6.4 利用API开发Win32程序实例 6.5 使用AppWizard生成Win32程序 习题 第7章 绘图与文本输出 7.1 设备环境 7.2 绘图 7.3 绘图编程实例 7.4 文本输出 7.5 文本输出实例 习题第8章 MFC编程基础 8.1 MFC类库简介 8.2 使用AppWizard开发MFC应用程序 8.3 MFC应用程序框架与Win32程序的关联 8.4 MFC应用程序的消息映射 习题第9章 基本控件使用(一) 9.1 编辑框类 9.2 菜单类 9.3 滚动条类 习题 第10章 基本控件使用(二) 10.1 按钮类 10.2 列表框类 10.3 按钮类与列表框类的应用实例 习题第11章 文档/视图结构 11.1 概述 11.2 文档类 11.3 视图类 11.4 文档/视图结构应用实例 习题第12章 设计用户界面 12.1 菜单和加速键 12.2 工具栏 12.3 状态栏 12.4 对话框栏 12.5 ReBar栏 12.6 通用对话框 习题 第13章 高级应用 13.1 动态链接库 13.2 多任务 13.3 数据库 习题 参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>