

## <<组态软件设计与开发>>

### 图书基本信息

书名：<<组态软件设计与开发>>

13位ISBN编号：9787560612126

10位ISBN编号：7560612121

出版时间：2003-4-1

出版时间：西安电子科技大学出版社

作者：王亚民,陈青,刘畅生,王水平

页数：235

字数：357000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<组态软件设计与开发>>

### 内容概要

本书介绍使用Visual C++开发一个实用的组态软件系统，并按照组态软件的基本结构完成开发的全过程，内容包括组态软件的基本概念、组态软件HMI矢量绘图、网络实时通信、语音报警、串口通信、数据库访问、ActiveX控件开发及联机帮助设计等。

为方便读者学习，本书配有光盘一张。

本书注重理论分析、设计和实际编程实现相结合，内容具有很强的实用性，既可供Windows软件开发人员参考，也可用作各类院校计算机、仪器与检测等相关专业的教学参考书。

本书主要面向相关中、高级专业人员，要求读者了解C++语言和MFC的有关知识。

## &lt;&lt;组态软件设计与开发&gt;&gt;

## 书籍目录

第一章 组态软件概述 1.1 组态软件的基本概念 1.2 组态软件的基本结构 1.3 组态软件开发环境第二章 Visual C++6.0简介 2.1 Visual C++6.0开发环境 2.2 MFC类库的基本类结构 2.3 用Visual C++6.0生成组态软件基本框架 2.4 组态软件扉页制作第三章 组态软件的矢量制图 3.1 矢量制图系统相关的基础知识 3.2 绘图程序相关的主要类及函数 3.3 图元基类CDrawObj 3.4 矩形作图类CDrawRect 3.5 OLE对象作图类CDrawOleObj 3.6 绘图工具基类CDrawTool 3.7 矩形绘图工具类CRectTool 3.8 图元属性选择类CSelectTool第四章 组态软件的动画处理 4.1 组态软件系统配置 4.2 监测点参数配置 4.3 动画连接 4.4 表达式处理第五章 组态软件的通信 5.1 组态软件通信软总线 5.2 板卡设备通信 5.3 串口设备通信 5.4 网络实时通信第六章 组态软件的ActiveX控件设计 6.1 ActiveX控件简介 6.2 ActiveX控件的基本组成 6.3 wyMeter控件的设计 6.4 wyMeter控件的属性和方法 6.5 wyMeter控件的属性页 6.6 wyMeter控件在组态软件中的应用第七章 组态软件的语音处理 7.1 语音处理的基本原理 7.2 实时语音报警类 7.3 语音参数的设定和处理第八章 组态软件的数据库操作 8.1 数据库的构造 8.2 ODBC简介 8.3 创建ODBC数据源 8.4 数据库操作 第九章 组态软件的联机帮助 9.1 联机帮助的主要功能 9.2 联机帮助的机理及文件格式 9.3 联机帮助的实现 9.4 联机帮助的编译运行 9.5 HTML帮助第十章 光盘演示系统说明 10.1 系统概要 10.2 组态软件使用说明参考文献

<<组态软件设计与开发>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>