

<<计算机导论>>

图书基本信息

书名：<<计算机导论>>

13位ISBN编号：9787560327402

10位ISBN编号：7560327400

出版时间：2008-8

出版时间：哈尔滨工业大学出版社

作者：朱景福,刘彦忠

页数：258

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<计算机导论>>

### 内容概要

本书依据计算机科学与技术的学科知识结构，按照计算机专业本科生所应掌握的知识点和课程内容，讲述如何认识计算机科学与技术。

全书内容以介绍基础知识为主，按计算机硬件、软件、网络和应用等几条主线阐述计算机科学与技术专业的学生所应掌握的课程和相应知识点。

重点不在于技术细节，而在于让学生理解计算机的学科体系，明确自己的学习目标；书中每章后附有习题，便于训练和知识深化。

本书可作为普通高等学校计算机科学与技术专业本科生教材，也可作为条件好、学生素质高的专科学校和职高类学校教材，亦可供自学和欲了解计算机科学与技术专业知识的人员学习和参考。

## &lt;&lt;计算机导论&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 绪论 1.1 计算机的基本概念 1.1.1 什么是计算机 1.1.2 计算机的分类 1.1.3 计算机的特点  
 1.1.4 计算机的主要性能指标 1.1.5 计算机的发展趋势 1.2 计算机的产生和发展 1.3 计算机应用领域  
 1.3.1 计算机在制造业中的应用 1.3.2 计算机在交通运输业中的应用 1.3.3 计算机在办公自动化与电子政务中的应用 1.3.4 计算机在医学中的应用 1.3.5 其他 小结 习题第2章 计算机基础 2.1 数制  
 2.1.1 进位计数制 2.1.2 进位记数制之间的转换 2.2 数值数据的编码与表示 2.2.1 带符号数的表示  
 2.2.2 计算机中数的表示 2.3 信息的编码与表示 2.3.1 十进制数的编码与表示 2.3.2 西文信息的编码与表示 2.3.3 中文信息的编码与表示 2.4 计算机基本工作原理 2.4.1 计算的概念 2.4.2 冯·诺依曼结构 小结 习题第3章 计算机硬件系统 3.1 中央处理单元 3.1.1 运算器 3.1.2 控制器 3.2 存储系统  
 3.2.1 主存储器 3.2.2 高速缓冲存储器 (Cache) 3.2.3 辅助存储器 3.3 输入输出 (I/O) 系统 3.3.1 输入设备 3.3.2 输出设备 3.3.3 输入输出设备接口 3.3.4 输入输出控制方式 3.4 计算机系统结构  
 3.4.1 计算机系统结构的概念 3.4.2 精简指令集计算机系统 3.5 嵌入式系统 3.5.1 嵌入式系统的组成  
 3.5.2 嵌入式系统特点 3.5.3 ARM微处理器 3.5.4 可编程片上系统 3.5.5 嵌入式系统的应用前景 小结 习题第4章 系统软件 4.1 程序设计语言 4.1.1 机器语言 4.1.2 汇编语言 4.1.3 高级程序设计语言  
 4.2 程序设计语言翻译系统 4.2.1 汇编语言翻译系统 4.2.2 高级程序设计语言翻译系统 4.2.3 高级程序设计语言解释系统 4.3 操作系统 4.3.1 什么是操作系统 4.3.2 操作系统的功能 4.3.3 操作系统的分类  
 4.3.4 操作系统的形成和发展 4.3.5 常见的操作系统 小结 习题第5章 软件设计与开发 5.1 程序设计基础 5.1.1 初期程序设计 5.1.2 结构化程序设计 5.1.3 面向对象程序设计 5.1.4 良好的程序设计风格 5.2 算法基础 5.2.1 问题求解步骤 5.2.2 什么是算法 5.3 数据结构基础 5.3.1 数据结构 5.3.2 几种典型的数据结构 5.4 软件工程 5.4.1 软件工程的概  
 念 5.4.2 软件开发模型 5.4.3 软件开发方法 5.4.4 软件过程 小结 习题第6章 应用软件 6.1 word 2003文字处理软件 6.1.1 Word 2003基础 6.1.2 文本格式化 6.1.3 图文混排 6.1.4 制作表格 6.1.5 版面设计与打印 6.2 Excel 2003电子表格处理软件  
 6.2.1 文本与数据输入 6.2.2 编辑工作表 6.2.3 格式化工作表 6.2.4 管理工作表 6.2.5 公式与函数  
 6.2.6 制作图表 6.2.7 管理数据清单 6.3 PowerPoint 2003演示文稿制作软件 6.3.1 PowerPoint的基本使用 6.3.2 在演示文稿中插入各对象 6.3.3 打印演示文稿 6.3.4 设计和放映 小结 习题第7章 计算机网络及应用 7.1 数据通信 7.1.1 数据通信的定义 7.1.2 通信信道 7.1.3 数据传输 7.2 计算机网络体系结构  
 7.2.1 计算机网络的定义 7.2.2 术语 7.2.3 计算机网络的结  
 构 7.2.4 互联设备 7.3 计算机网络的发展历史 7.3.1 计算机网络的发展 7.3.2 计算机网络的分类和使用 7.4 Internet与TCP / IP协议 (OSI模型) 7.4.1 Internet的起源 7.4.2 Internet的工作方式 7.4.3 Internet中计算机的地址和命名 7.4.4 Internet的连接 7.5 Internet的服务 7.5.1 WWW服务 7.5.2 E-mail服务 7.5.3 FTP文件传输 7.5.4 Telnet远程登录 7.6 Web与浏览器 7.6.1 Web 7.6.2 浏览器 7.6.3 搜索引擎 7.6.4 Web交互式应用 7.7 局域网基础 7.7.1 局域网的组成 7.7.2 服务器的建立 7.8 网站创建 7.8.1 网站建设考虑要素 7.8.2 网站设计 7.8.3 网站发布 7.8.4 网站推广 7.9 Blog 7.10 网格的基本概念 小结 习题第8章 多媒体技术及应用 8.1 多媒体技术简介 8.1.1 什么是多媒体技术 8.1.2 多媒体技术的研究领域 8.1.3 多媒体计算机系统的组成 8.2 多媒体信息处理技术 8.2.1 音频技术 8.2.2 图形和图像技术 8.2.3 视频和动画  
 8.2.4 数据压缩技术 8.3 多媒体创作工具 8.3.1 多媒体创作工具的概念 8.3.2 多媒体创作工具的分类  
 8.3.3 多媒体制作工具简介 8.4 虚拟现实技术 8.4.1 虚拟现实简介 8.4.2 虚拟现实的模型描述语言 小结 习题第9章 数据库系统及其应用 9.1 数据管理技术的产生和发展 9.2 数据库系统中的基本概念 9.3 数据库的体系结构 9.3.1 数据库系统的三级结构 9.3.2 数据库的两层映象功能与数据独立性 9.3.3 DBMS的工作模式 9.4 数据模型 9.4.1 概念模型 9.4.2 逻辑模型 9.4.3 物理模型 9.5 基本的SQL语句  
 9.5.1 数据查询语句 9.5.2 数据操纵语句 9.5.3 数据定义语句 9.6 SQL Server 2005 9.6.1 SQL Server 2005的编程管理工具 9.6.2 使用SQL Server 2005进行数据库操作 小结 习题第10章 计算机信息安全技术 10.1 计算机信息安全概述 10.1.1 计算机信息安全概念 10.1.2 计算机信息安全的隐患 10.1.3 信息安全面临的威胁 10.2 密码学 10.2.1 密码学的基本概念 10.2.2 密码分析 10.2.3 对密码体系的评价  
 10.2.4 古典密码体制 10.2.5 现代密码体制 10.2.6 数字签名 10.3 防火墙的概念及作用 10.3.1 防火墙的概念 10.3.2 防火墙的功能 10.3.3 防火墙的分类 10.3.4 防火墙的体系结构 10.3.5 防火墙技术

<<计算机导论>>

10.3.6 防火墙的局限性 10.4 计算机病毒与防治 10.4.1 计算机病毒的定义及特点 10.4.2 计算机病毒的分  
类 10.4.3 计算机病毒的危害 10.4.4 计算机病毒的防治 小结 习题第11章 人工智能 11.1 什么是  
人工智能 11.1.1 人工智能定义 11.1.2 图灵测试 11.1.3 中文屋问题 11.2 人工智能的研究途径 11.2.1  
功能模拟 11.2.2 结构模拟 11.2.3 行为模拟 11.3 人工智能的发展历史 11.3.1 萌芽期 11.3.2 形成期  
11.3.3 发展期 11.4 人工智能的研究和应用领域 11.4.1 智能推理 11.4.2 智能学习 11.4.3 智能感知  
11.4.4 智能行为 小结 习题参考文献

<<计算机导论>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>