

<<我是头脑瑜伽书>>

图书基本信息

书名：<<我是头脑瑜伽书>>

13位ISBN编号：9787547013663

10位ISBN编号：754701366X

出版时间：2011-4-1

出版公司：万卷出版公司

作者：多湖辉

页数：161

译者：关向娜

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<我是头脑瑜伽书>>

内容概要

本书的应用性和启发性很强，能够帮助个人、企业和社会有效地解决现实中的问题。现今，对于媒体中每天报道的关于经济、政治、教育和人生的种种问题，我仍在不断呼吁“请大家多做头脑瑜伽”。

40年间，时代发生了巨大变化。其中电脑和各种媒体的出现、发展在40年前是无法预料的。

由《我是头脑瑜伽书》改编的电脑游戏以及由我监制的任天堂DS冒险游戏“雷顿教授与不可思议城镇”（包括海外版），发售量巨大。

本书游戏版也正在逐步被人们接受。我认可游戏版的革命性魅力，同时更加坚信书籍这一载体的优秀性。

书籍轻薄便于携带，不用电源，随时可以打开，可详读可略读，同时可享受翻书的乐趣。

<<我是头脑瑜伽书>>

作者简介

多湖辉，日本著名教育家、心理学家。
毕业于日本东京大学文学院心理专业，现为日本千叶大学名誉教授、多湖辉研究所所长。
多湖辉教授对脑力开发研究造诣顿深。
他的教育思想浅显实用，深受人们喜爱，影响了一代又一代父母教育孩子的方式。
其著作颇丰，而目畅销不衰，他的大名在日本家喻户晓。
主要著作包括《读心术》《头脑体操》《提高孩子能力的方法》《人性的迷宫》等。

<<我是头脑瑜伽书>>

书籍目录

头脑瑜伽第一式：立体思维

只向一个方向使劲，常常既没有好效果，还容易造成思维劳损，把时间、空间和维度转换一下，一切都变轻松了。

头脑瑜伽第二式：倒立思维

人习惯了头在上，脚在下，但这样很难发现不寻常之处；偶尔让自己倒过来，不可能的事情也会成为可能。

头脑瑜伽第三式：情境思维

为什么有些问题对别人很简单，对你却很难？因为你没有这样的经历。
努力把自己置身在问题情境中吧！

头脑瑜伽第四式：想象思维

不要以为抽象思维很高级，殊不知，人一出生就无师自通的形象化思维有时更好用。
能屈能伸才是真功夫。

头脑瑜伽第五式：简洁思维

不要认为一下子想不出来的问题就是难题。
你的畏难情绪就像沼泽，你越挣扎，陷得就会越深。

头脑瑜伽第六式：反常思维

“大家都这样想，所以这样想才正常。”
“正常”往往是思维的牢笼，想变聪明吗？请先做到不正常。

译后记

<<我是头脑瑜伽书>>

章节摘录

版权页：作为家长，我在幼儿园的家长参观日参观了幼儿园。

卫生间六个水龙头中有两个挂着“大人用”的标牌，其余四个挂着“儿童用”的标牌。

听老师说只有在家长参观日才挂这样的牌子。

假设六个水龙头相同，不是为了避免混乱，也不是要讲卫生，那么到底是为什么要把大人用和小孩用分开呢？

（限时1分钟）答案因为即使大人用正常力气关紧水龙头，劲儿小的儿童也打不开。

阿拉伯的某位有钱人把两个儿子叫到面前说：“以沙漠中央的绿洲为终点，你们俩骑着各自的爱马竞走吧。

哪匹马获胜，我把全部财产给它的主人。

注意，这可不是普通的竞走。

慢速竞走，谁后到谁获胜。

”于是两个人跨上爱马开始比赛。

在灼热的沙漠中，比赛对于他们简直就是煎熬。

快坚持不住时，他们遇到一个过路的老人，听了他们的故事后老人告诉他们一个非常棒的主意。

那是什么主意呢？

（限时10分钟）答案两个人换马骑。

父亲说晚到的马获胜，因此这么一换立刻就变成常规的竞走了。

<<我是头脑瑜伽书>>

编辑推荐

《我是头脑瑜伽书·日本思维开发之父经典的头脑游戏》：狂销12000000册，让看过的人都变聪明。从2000个头脑游戏中精选出91个经典。

多湖辉——日本家喻户晓的教育家、心理学家，任天堂游戏的监制，他启发了几代日本人的创意。

<<我是头脑瑜伽书>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>