

<<德州扑克游戏入门>>

图书基本信息

书名：<<德州扑克游戏入门>>

13位ISBN编号：9787544517874

10位ISBN编号：754451787X

出版时间：2012-1

出版时间：长春

作者：沙伟平

页数：276

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<德州扑克游戏入门>>

内容概要

德州扑克被誉为扑克界的凯迪拉克，它规则简单，上手容易，十分钟就可以学会，八岁到八十岁都可以玩。

德州扑克斗智斗勇，玩家需要具有很高的智商和情商，想要玩好并不容易。

德州扑克紧张激烈，随着公共牌的发出，玩家的优势劣势随时可以改变，一张牌的出现往往决定游戏的胜负。

德州扑克还经常出现有趣的牌局，令人回味无穷。

德州扑克为什么能让这么多的玩家如此着迷？

你想与全世界的德州扑克离手较量，为国争光吗？

《德州扑克游戏入门》将带你领略德州扑克独有的魅力。

<<德州扑克游戏入门>>

作者简介

作者：（加拿大）沙伟平

<<德州扑克游戏入门>>

书籍目录

第一章德州扑克游戏简介 德州扑克游戏简史 德州扑克游戏的社会化 德州扑克游戏者应具备的基本素质 参加德州扑克游戏的益处 德州扑克游戏概念 德州扑克牌局进程要点 五张扑克牌牌力顺序 第二章德州扑克游戏基础 德州扑克打法分类 限注德州扑克游戏 扑克牌局的行牌决策 掌控涉局的时机 德州扑克游戏易弃牌 德州扑克的概念性问题 德州扑克打法的基本原则 扑克牌桌的关注重点 德州扑克游戏常用术语 行牌投注数量的深入讨论 累计奖励德州扑克 第三章德州扑克中的数学运用 扑克游戏中的数学 扑克游戏的数学期望 几率与概率的换算 典型起手牌的概率计算 是否跟进牌局的考虑 巧用扑克数学知识 行牌 玩家的数学水平与游戏质量 第四章扑克的助牌张 (Outs) 扑克助牌张的计算 (Counting Outs) 助牌与赢牌几率 缺损助牌的计算 (Partial Outs) 助牌张与估算兑现牌力的可能性 自47张暗牌中兑现助牌张吊牌的概率表 第五章扑克游戏的几率与赔率 扑克游戏的几率 注池赔率 (Pot Odds) 注池赔率图解 隐含赔率 (Implied Odds) 折损隐含赔率 (Reverse Implied Odds) 注池赔率与吊牌几率 赔率折算系数 第六章行牌位置 牌桌位置的定义 行牌位置的价值 位置的重要性 第七章起手牌 起手牌的组合数量计算 起手牌张组合的几率 起手牌强弱分布与耐心等牌的理解 学会记牌 起手牌特性 起手牌分类的细解 重视起手牌的同花色属性 非对子起手牌的属性 起手牌的关键性概念 几种劣质起手牌 第八章盲注位的行牌 盲注与盲倍注 盲注位置的防卫 盲注位置的行牌 “窃取”盲注的行牌 第九章公翻牌前与第一轮行牌 选择起手牌 40手容易取胜型起手牌 公翻牌前行牌的数据知识 公翻牌前起手牌的牌力估算 起始行牌的目标 起始行牌前的考虑 公翻牌前的加倍 调整对手加倍而跟叫的起手牌品质 跟叫公翻牌前对手的加倍 降低边界起手牌涉局的损失 中等对子起手牌的行牌 不能随意打同花色起手牌的原因 垃圾起手牌涉局的代价 第十章公翻牌与第二轮行牌 公翻牌上的过牌或弃牌 公翻牌上的加倍 第十一章公转牌与第三轮行牌 公转牌打法 公共牌导致的起手牌牌力贬值 避免在公转牌中慢打 第十二章公决牌与第四轮行牌 公决牌上的行牌 跟叫公决牌 公决牌上的加倍 对子牌力在公决牌上的胜率 分摊注池 第十三章行牌中的重要概念 游戏策略与战术 扑克游戏的重要策略准则 跟叫与加倍的动机 牌力与行牌策略的关系 推估对手起手牌的强弱 剔除与保留对手的行牌 叫牌与加倍的时机 行牌效果的预估 赢手牌的牌力概念 行牌的风险与回报 对于与超大牌张的行牌 主要技巧性行牌概念 适时放弃好的起手牌 次级牌力的行牌选择 运势连胜 (Rush) 逼近最佳目标 兑现牌力的价值 第十四章几个特殊的游戏概念 主导牌与蹄子副牌 (Kicker) 超大牌张 (Overcards) 复吊牌 (Redraws) 潜伏性跟叫 (Cold Call) 逆向性吊牌 (Backdoor Draws) 第十五章读牌 读懂对手 判定同花杂顺牌力与同花吊牌 辨识顺子牌力与顺子吊牌 顺子吊牌的隐患 第十六章选择游戏牌桌 牌桌游戏品质的分类 扑克理论模型与牌桌定义 选择牌桌的重要性 第十六章选择游戏牌桌 第十七章对手类型 第十八章选择座位 第十九章诈牌 (Bluffing) 第二十章恶败 (BadBeats) 第二十一章游戏中的逆境处理 第二十二章德州扑克游戏级别 第二十三章实战行牌的策略 第二十四章限注德州扑克的缺手牌桌 第二十五章牌迹 (Tell) 第二十六章无限注德州扑克游戏

<<德州扑克游戏入门>>

章节摘录

版权页：插图：保护牌力就是确保注池的自我归属。

无论注池大小，自己应该有机会取得的注池，就不能仅依赖跟叫臆想顺其自然地赢取注池，那相当于放弃赢牌的权利。

特别是在注池巨大的情况下，更不要被动行牌。

如果对手以吊牌追牌，一旦兑现牌力，自己会很无奈地拱手相让注池，那十分悲哀。

考虑具体保护牌力的行牌策略时，尽量运用加大行牌力度的有效手段剔除对手、减少竞争对手的数量，不要过分顾及注池的大小。

例如，在松散型5/10游戏牌桌，自己处于小盲注位置且持有Q7起手牌，六位对手柔性跟叫大盲注。

自己投入3跟叫，大盲注玩家选择过牌，注池总额为8个小注额单位。

公翻牌若为（Q红，8梅花，3方片），自己得到对子Q红桃Q黑桃，蹄子副牌很弱。

自己首先行牌，选择过牌，借此观测后面对手的行牌状况，以确认自己的牌力强弱。

多数对手也同时选择过牌，但是，庄位叫牌。

对于自己而言，注池变成了9个小注额单位。

尽管庄位或其他对手可能存有诸如QJ、QT或A8之类的起手牌，但是此时应该明确，自己也拥有竞争注池的牌力，不可能弃牌，那就最好采取加倍的行牌，迫使持有吊牌的对对手弃牌，保护牌力。

当然，在自己加倍时也可能陷入持有强牌力对手的陷阱，但是，此时的加倍可能会多损失一个注额单位却增加了获取注池的机会，而跟叫却使得持有强牌力的对手更具有隐蔽性进而使自己更受伤害，因为若存在对手的再加倍状况时，自己也可以考虑在以后的公共牌上没有改进牌力情况下再弃牌。

总之，以一个注额单位力争注池的行牌，长远来说，这是合理的行牌决策。

当注池很大，自己持有诸如既有顺子或同花吊牌又是牌面上的大牌张等较强吊牌型牌势下，那么此时也需要考虑保护自己潜在的赢牌牌力，因为如果自己采取强力的行牌举措可以达到两种目的：强迫持有弱势吊牌的对对手弃牌；取得自由牌张机会或在公决牌上兑现强劲牌力或超大对子，最终击败对手而赢取注池。

例如，自己处于中位且持有A黑桃9红桃，前面有两位对手柔性跟叫大盲注，自己也选择跟叫，后面还有一位对手跟叫，而庄位玩家加倍，小盲注弃牌，包括大盲注之内的其他对手都跟叫。

目前的注池为12.5小注额单位。

公翻牌若是（7黑桃，4方片，3红桃），自己具有顶级同花吊牌，而且自己的起手牌还是公共牌面上的超大牌张，兑现牌力的几率是32：15，约具有1/3的胜率。

行牌的过程是，大盲注过牌，继后的对手叫牌投注，第二位玩家跟叫，现在轮到自己行牌。

考虑到此时的注池总额为14.5小注额单位，所以自己需要加倍，以增加注池赔率。

如果有两位以上的对手跟叫，那么自己的加注就是有效性加倍，即得到了合理的注池赔率。

<<德州扑克游戏入门>>

编辑推荐

《德州扑克游戏入门》介绍：德州扑克被誉为扑克界的凯迪拉克，它规则简单，上手容易，十分钟就可以学会，八岁到八十岁都可以玩。

德州扑克斗智斗勇，玩家需要具有很高的智商和情商，想要玩好并不容易。

德州扑克紧张激烈，随着公共牌的发出，玩家的优势劣势随时可以改变，一张牌的出现往往决定游戏的胜负。

德州扑克还经常出现有趣的牌局，令人回味无穷。

德州扑克为什么能让这么多的玩家如此着迷？

你想与全世界的德州扑克离手较量，为国争光吗？

沙伟平所著的《德州扑克游戏入门》将带你领略德州扑克独有的魅力。

<<德州扑克游戏入门>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>