

<<天使游戏>>

图书基本信息

书名：<<天使游戏>>

13位ISBN编号：9787544246484

10位ISBN编号：7544246485

出版时间：2010-3

出版时间：南海出版公司

作者：[西] 卡洛斯·鲁依斯·萨丰(Carlos Ruiz Zafon)

页数：467

字数：430000

译者：魏然

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<天使游戏>>

### 内容概要

整个世间都背弃你、蔑视你，唯有魔鬼对你展露笑颜，你选择言听计从，还是誓死与之周旋到底？  
古老阴暗的巴塞罗那，雨无休无止。

穷困潦倒的落魄作家马丁，在廉价的冒险小说中无谓地燃烧生命。

一日，他应神秘出版商柯莱利之邀造访“梦幻城”，竟见到了自己笔下的主角！

为了钟情的女子，马丁矢志创作一部真正属于自己的小说，同时也为恩人维达尔代写书稿，但苦心写出的作品恶评如潮，恩人“新作”却大红大紫。

不久，他钟情之人竟嫁予维达尔，他也疾病缠身时日无多…… 此时，柯莱利再度现身承诺：若能创作一个令人心醉神移的伟大故事，便可助他完成所有梦想。

一封封有天使印记的信笺，一次次与神秘访客的会晤，马丁身不由己地陷入一场难以自拔的谜局，在迷离恍惚之中越陷越深…… 当你惊觉灵魂已被捕猎，可还有勇气继续未完的章节？

## <<天使游戏>>

### 作者简介

卡洛斯·鲁依斯·萨丰 ( Carlos Ruiz Zafón )  
西班牙著名作家。

1964年出生于巴塞罗那。

气势恢弘的神圣家族大教堂、纵横交错的大街小巷、古老忧郁的巴萨城，以及温润浪漫的地中海，培育出良好的文字感觉。

10岁即写出令观者夜不能寐的哥特式小说。

<<天使游戏>>

书籍目录

第一幕 诅咒之城第二幕 永恒之光第三幕 天使游戏尾声

## &lt;&lt;天使游戏&gt;&gt;

## 章节摘录

我快速宣讲了一遍规则与义务，不时逼视着我的双眼，而我不断点头称是，做出温顺的样子叫他放心。

&ldquo;第一条：第一次造访遗忘书之墓的人，可以从所有藏书中挑选一本书，随便哪一本。

第二条：认领了一本书，同时也肩负起保护此书的责任，你要竭尽全力，保证永不丢失。

这是一生的承诺。

到现在为止，有什么问题吗？

&rdquo; 我抬头仰望这座庞大的迷宫。

&ldquo;怎么从这么多的书里选出一本呢？

&rdquo; 伊萨克耸了耸肩。

&ldquo;有些人相信是书选择人&hellip;&hellip;换句话说，是命运决定的。

几个世纪以来，有些书遭人丢弃，有些书被人遗忘，有些书在禁毁之列，被判永世沉沦、销声匿迹，有些书珍藏着回忆、奇迹与时代的灵魂，而这些事情，现今已经没人能记清了。

几个世纪以来，它们全都汇聚到这里。

现在，这一切就陈列在你眼前了。

我们当中，即便是最年长的人，也不能准确地说出这座迷宫到底是什么时候由什么人建造的。

它很可能就像这座城市一样古老，它躲藏在老城的阴影中，与城市一同生长。

但是我们知道，这座建筑借用了旧时的废墟。

宫殿、教堂、监狱、医院&hellip;&hellip;往昔立在这片土地上的房屋都被囊括进来。

建筑的主体结构要追溯到十八世纪初，从那时起，它就在不停地扩展。

在更久的年代，遗忘书之墓就已经存在了，它就隐匿在中世纪老城的地下隧道中。

有人说，那时宗教裁判所统领一切，饱学之士与不少思想自由的读书人把禁书藏在石棺里面，随着尸骨埋葬，如此保护书籍，藏书之处遍及全城。

他们相信，后世的人会把这些书重新挖掘出来。

上世纪中叶，人们发现了一条长长的地道，从迷宫的中心通到一座古老图书馆的地下室，这座图书馆现在已经封禁了，藏在犹太区一座古老会堂的废墟中。

拆除老城最后一段城墙时，发生了一场塌方，地下河的河水灌进了地道。

这条地下河在老城下流淌了几个世纪，上面就是今天的兰布拉大道。

现在那条地道是无法通行，但是我们猜想，在很长一段时期，它应该是通向这个地方的主要通道之一。

## &lt;&lt;天使游戏&gt;&gt;

## 媒体关注与评论

故事悬念迭生，节奏紧凑逼人，绝无半丝冷场，普天之下谁能不为之沸腾？

《出版家周刊》（美国） 一部值得百般玩味、千般咀嚼的神秘杰作：将爱伦·坡的黑暗、博尔赫斯的宏阔、雷维特的才情与神秘熔为一炉，若再加入一丝斯蒂芬·金的锐气，方能一窥萨丰的神采。

《柯克斯书评》（美国） 这部气势磅礴、情节诡异、风格大胆而不失严谨的杰作，不仅仅属于巴塞罗那，属于西班牙，而是属于整个世界。

《泰晤士报》（英国） 本书再次将我们带回巴塞罗纳，这部无与伦比的小说甚至超越了《风之影》。

独立报（英国） 超乎自然的恐怖，神异奇绝的传说和令人心碎的爱情。

《每日邮报》（英国） 这部精彩绝伦的神秘杰作有一种魅力，令全世界读者欲罢不能，只想读更多。

《时代周报》（德国） 萨丰的语言仍如此华丽，人间很少有人能抗拒他的魔力。

《世界报》（德国） 文字之温柔，如同它的万钧张力；情节之神秘，源于它的黑暗莫测；故事之迷人，基于它的悬念迭生。

德新社 炫目紧凑的情节让人几乎毫无喘息的机会，一部才情四溢、令人荡气回肠的杰作！

《世界报》（西班牙） 《天使游戏》风靡全球，已演变为独特的社会现象，也是爱书人引颈期盼的重大消息。

《理性报》（西班牙） 萨丰这趟惊奇的故事旅程，让人联想到魔幻与写实主义大师博尔赫斯，以及爱伦·坡的小说，任人在其中或冥想，或惧怕，或会心微笑。

《每日导报》（瑞士） 这部作品才华四溢却又浑然天成，其主题从高超的叙事技巧与明晰的故事线索中体现出来，充满阅读乐趣。

每日电讯（澳大利亚） 书中关于“遗忘书之墓”的描绘是伟大的想象，令人震撼

星期日电讯报（英国） 步步惊心的探寻，超乎自然的恐怖，神异奇绝的传说和令人心碎的爱情。

《每日邮报》（英国） 谋杀谜案，神异事件与爱欲纠葛，都在本书之中。

妇女与家庭（美国） 另一曲充满想象力的哥特式传奇。

时尚芭莎（美国） 《天使游戏》风靡全球，已演变为独特的社会现象，也是爱书人引颈期盼的重大消息。

理性报（西班牙） 这本书将带给读者一场悬疑紧凑、让人欲罢不能的冒险。

时人杂志（美国） 一个带着神秘莫测、扑朔迷离的故事。

新闻周刊（美国） 萨丰重新诠释伟大作家的格局和风范，其高超卓越的说故事功力傲然自成一派。

今日美国（美国） 融合了哥特式的狂野，超乎想象的精彩剧情，塑造出浓郁迷人的独特氛围。

华尔街邮报（美国） 以经典小说的创作元素，呈现了巴塞罗纳真实灵动的面貌。

前卫报（西班牙） 强大的文字深深打动读者，令人感同身受，仿佛与主角合而为一。

德国西南电台 文字之温柔，如同它的万钧张力；情节之神秘，源于它的黑暗莫测；故事之迷人，基于它的悬念迭生。

德新社 用细节堆叠出文学的七彩宝塔。

躲在细节里的魔鬼，戴着戏剧、奇幻、电影的面具起舞，却又能让我们带着温柔的心，读到最后一页。

李立亨 诱惑宛如天使，却是披纯净白衣的魔鬼。

当鬼魅逐渐显形，这才惊觉，最险恶的魔鬼都住在自己心里：虚荣、仇恨、嫉妒、自卑……在这场游戏中，敌手只有自己。

<<天使游戏>>

黄坡

## <<天使游戏>>

### 编辑推荐

《风之影》作者巅峰力作！

“世纪鬼才”酝酿7年，2000万读者痴痴以待！

震撼全球的暗黑大作！

西班牙首印100万册，创有史以来出版纪录 荣登美、英、德、法、西班牙、巴等全球40国畅销书榜第1名 整个世间都背弃你、蔑视你，唯有魔鬼对你展露笑颜， 你选择言听计从，还是誓死与之周旋到底？

阳光照得到的地方，文字可以书写浪漫；阳光照不到的地方，萨丰可以书写温暖。

当本书还是一个题目时，全球的出版商为何愿意开出7亿美金天价竞购？

世间没有任何疑问：普天之下，还有谁能拥有同等荣光？

世间只有一个等待：什么时候，萨丰的新作才能再次令全球沸腾？

世间没有任何辞藻能够修饰《天使游戏》，只有一个词：荡气回肠荡气回肠&hellip;&hellip;  
同名英文原版书火热销售中：The Angel's Game



<<天使游戏>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>