

<<中文版Illustrator CS3标准培训教程>>

图书基本信息

书名：<<中文版Illustrator CS3标准培训教程>>

13位ISBN编号：9787542740274

10位ISBN编号：754274027X

出版时间：2008-7

出版时间：上海科学普及出版社

作者：凤舞

页数：243

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文版Illustrator CS3标准培>>

内容概要

本书从自学与培训的角度出发，全面、详细地介绍了Illustrator CS3这一图形制作软件的强大功能和实际应用。

全书共分12章，从Illustrator CS3的基础知识讲起，内容包括：Illustrator CS3入门、工具的基本操作、文字与路径的编辑、图表的绘制与应用、颜色设置与填充图形、图形对象的编辑、画笔和符号的应用、图层与蒙版的编辑、外观，图层样式及动作、滤镜与效果的应用以及文件的格式与打印，最后从包装设计、海报设计、插画设计、药品广告设计和房地产广告设计等实际应用领域中精选实例，使读者通过案例实战演练逐步精通，成为Illustrator图形处理的行家。

本书结构清晰、内容翔实，采用了由浅入深、图文并茂的讲述方式，是各类计算机培训中心、学校，以及中等职业学校、中等专业学校、职业高中和技工学校的首选教材，同时也可作为图形处理和编辑人员的自学参考书。

书籍目录

第1章 Illustrator CS3入门 1.1 Illustrator CS3的工作界面 1.1.1 标题栏 1.1.2 菜单栏 1.1.3 工具箱
1.1.4 属性栏 1.1.5 状态栏 1.1.6 控制面板 1.2 文件的基本操作 1.2.1 新建文件 1.2.2 保存文件
1.2.3 打开文件 1.2.4 关闭文件 1.3 矢量图与位图的基本概念 1.3.1 矢量图 1.3.2 位图 1.3.3 位图
图像的分辨率 1.3.4 矢量图与位图的关系 1.4 视图的基本操作 1.4.1 三种视图的显示模式 1.4.2
标尺、网格和参考线 1.4.3 增效工具和暂存盘 1.4.4 文件处理与剪贴板 1.4.5 缩放工具和抓手工
具 习题第2章 工具的基本操作 2.1 选择对象工具 2.1.1 选择工具 2.1.2 直接选择工具
2.1.3 编组选择工具 2.1.4 魔棒工具 2.1.5 套索工具 2.2 绘图工具 2.2.1 钢笔工具组
2.2.2 线型工具组 2.2.3 矩形工具组 2.2.4 铅笔工具组 2.3 文字工具组 2.3.1 文字工具 2.3.2
直排文字工具 2.3.3 区域文字工具 2.3.4 路径文字工具 2.4 编辑图形工具 2.4.1 旋转工具组
2.4.2 缩放工具组 2.4.3 变形工具组 2.5 切片与剪刀工具组 2.5.1 切片工具组 2.5.2 保存切片
2.5.3 剪刀工具组 习题第3章 文字与路径的编辑 3.1 更改文字格式 3.1.1 查找和替换文字 3.1.2
填充文字颜色 3.2 编辑文本 3.2.1 “字符”面板 3.2.2 “段落”面板 3.2.3 设置文本的上标
或下标 3.3 编辑文本框 3.3.1 填充文本框 3.3.2 链接文本框 3.4 创建路径 3.4.1 使用钢笔工具
绘制路径 3.4.2 使用铅笔工具绘制路径 3.5 编辑路径 3.5.1 使用锚点 3.5.2 编辑路径的方式
3.5.3 分割对象 3.6 沿路径排列文字 习题第4章 图表的绘制与应用 4.1 输入图表数据 4.1.1 输入数
据 4.1.2 导入数据 4.2 图表工具 4.2.1 柱形图工具 4.2.2 堆积柱形图工具 4.2.3 条形图工具
4.2.4 堆积条形图工具 4.2.5 折线图工具 4.2.6 面积图工具 4.2.7 散点图工具 4.2.8 饼图工具
4.2.9 雷达图工具 4.3 修改图表 4.3.1 修改图表数据 4.3.2 修改图表类型 4.3.3 设置图表样式
属性 4.3.4 设置图表参数选项 4.4 自定义图表与图案 4.4.1 自定义图表元素 4.4.2 自定义图案
4.4.3 互换图表行与列 习题第5章 颜色设置与填充图形 5.1 “颜色”面板 5.2 “色板”面板 5.2.1
创建色块 5.2.2 删除色块 5.2.3 应用“色板”面板 5.3 渐变填充 5.3.1 “渐变”面板 5.3.2
应用渐变填充 5.3.3 自定义渐变 5.4 渐变网格填充 5.4.1 创建渐变网格 5.4.2 为渐变网格对象
填充颜色 5.4.3 编辑渐变网格 5.5 创建混合图形 5.5.1 混合工具 5.5.2 “混合”命令 5.5.3 编
辑混合图形 习题第6章 图形对象的编辑 6.1 编辑图形基础 6.1.1 复制、剪切和粘贴 6.1.2 编组、
锁定与显示对象 6.1.3 排列对象顺序 6.2 对齐对象 6.2.1 “对齐”面板 6.2.2 对齐对象 6.2.3
分布对象 6.3 “路径查找器”面板 6.3.1 形状模式 6.3.2 路径查找器 6.4 对象变形 6.4.1 “变
换”面板 6.4.2 封套变形 6.4.3 自由变换对象 6.4.4 分别变换对象 6.4.5 其他变形操作 习题
第7章 画笔和符号的应用 7.1 画笔工具 7.2 “画笔”面板 7.2.1 新建画笔 7.2.2 管理画笔
第8章 图层与蒙版的编辑第9章 外观、图层样式及动作第10章 滤镜与效果的应用第11章 文件格式与
打印第12章 综合应用实例附录 习题参考答案

章节摘录

第1章 Illustrator CS3入门 1.1 Illustrator CS3的工作界面 1.1.2 菜单栏 菜单栏包含执行任务的菜单，Illustrator CS3共有10个菜单，每个菜单又包含数个命令。这10个菜单分别为“文件”、“编辑”、“对象”、“文字”、“选择”、“滤镜”、“效果”、“视图”、“窗口”和“帮助”。

虽然命令很多，但这些菜单都是按主题进行组织的，所以使用起来都容易。例如，“文字”菜单包含的是用于编辑文字的命令，“效果”菜单包含所有的效果命令，“窗口”菜单包含所有用于优化和恢复窗口的命令。

<<中文版Illustrator cs3标准培>>

编辑推荐

全方位讲解Illustrator cs3软件功能，循序渐进，图文并茂。

侧重实际操作与应用，语言简洁精炼，讲解清晰透彻。

实例丰富典型，通过实践巩固所学知识，举一反三，学以致用。

配送配套学习光盘，方便教师授课和学生自学，物超所值。

传承卓越精品理念，奉献一流精品图书；倡导“实用为主，精品至上”的出版思想；著精品图书，育一代英才。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>