

<<神匠>>

图书基本信息

书名：<<神匠>>

13位ISBN编号：9787542737502

10位ISBN编号：7542737503

出版时间：2007-9

出版时间：上海科学普及

作者：杨文广

页数：321

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是一门专业性较强的动画设计实例教程，围绕着Flash 8的核心技术全面展开，内容涉及到当前Flash的各大应用领域，如卡通形象设计、动漫设计、交互动画设计、贺卡设计、MTV设计、网络广告设计、网站片头设计、Flash网站开发以及游戏制作等。

书中实例均体现了行业的需求，创意新颖、效果精彩，具有较强的实用价值和参考价值。

本书不仅适合从事动画设计工作的专业人员及电脑美术爱好者学习使用，而且还可作为计算机技能培训学校的道选教材。

书籍目录

第1章 Flash 8核心技术	1.1 动画原理	1.2 Flash的绘画工具	1.3 帧、图层与元件	1.3.1 帧	1.3.2 图层	1.3.3 元件	1.4 ActionScript浅析	1.4.1 ActionScript简介	1.4.2 “动作”面板	1.5 常见的动画类型及表现形式	1.5.1 动画的类型	1.5.2 动画的表现形式														
第2章 卡通形象设计	2.1 卡通绘制	2.2 QQ小企鹅	2.2.1 先睹为快	2.2.2 知识点拨	2.2.3 创作历程	2.2.4 创意延伸	2.3 福娃	2.3.1 先睹为快	2.3.2 知识点拨	2.3.3 创作历程	2.3.4 创意延伸	2.4 美少女	2.4.1 先睹为快	2.4.2 知识点拨	2.4.3 创作历程	2.4.4 创意延伸	2.5 笑星	2.5.1 先睹为快	2.5.2 知识点拨	2.5.3 创作历程	2.5.4 创意延伸	2.6 球星	2.6.1 先睹为快	2.6.2 知识点拨	2.6.3 创作历程	2.6.4 创意延伸
第3章 动画短片制作	3.1 动画制作	3.1.1 动画短片简介	3.1.2 动画短片制作常用的表现方法与技巧	3.2 黑色幽默	3.2.1 先睹为快	3.2.2 知识点拨	3.2.3 创作历程	3.2.4 创意延伸	3.3 狗拿耗子	3.3.1 先睹为快	3.3.2 知识点拨	3.3.3 创作历程	3.3.4 创意延伸	3.4 五福娃迎奥运	3.4.1 先睹为快	3.4.2 知识点拨	3.4.3 创作历程	3.4.4 创意延伸								
第4章 交互动画设计	4.1 交互式动画	4.2 导航栏	4.2.1 先睹为快	4.2.2 知识点拨	4.2.3 创作历程	4.2.4 创意延伸.....																				
第5章 贺卡设计																										
第6章 Flash MTV制作																										
第7章 网络广告设计																										
第8章 网站片头设计																										
第9章 Flash网站开发																										
第10章 游戏制作																										

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>