

<<Pro/ENGINEER Wildfir>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER Wildfire 3.0产品设计实例与技法（中文版）>>

13位ISBN编号：9787542736611

10位ISBN编号：7542736612

出版时间：2007-7

出版时间：上海科学普及出版社

作者：龙飞 主编

页数：240

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Pro/ENGINEER Wildfir>>

内容概要

Pro/ENGINEER是一款基于参数化的、功能强大的三维产品设计软件，在业界享有极高的声誉，并拥有大批的用户。

全书共分10章，内容包括：Pro/ENGINEER WildFire 3.0快速入门、轴和叉架类零件设计、盘盖和箱体类零件设计、条形类钣金设计、盒类钣金设计、塑料盖类模具设计、包装类模具设计、电气元件类设计、通信类产品和娱乐类产品的设计。

本书实例精彩、实用，讲解精辟，效果精美，适合Pro/ENGINEER的初、中级读者以及三维产品设计师阅读，也可作为各类Pro/ENGINEER培训班的实例辅导教材。

书籍目录

- 第1章 Pro\ENGINEER快速入门 1.1 产品设计的一般流程 1.2 初识Pro\ENGINEER Wildfire3.0 1.2.1 Pro\ENGINEER Wildfire3.0的发展历程 1.2.2 Pro\ENGINEER Wildfire3.0的建模特征 1.2.3 Pro\ENGINEER Wildfire3.0的7种新特性 1.3 Pro\ENGINEER Wildfire3.0的系统环境配置 1.3.1 配置文件 1.3.2 配置系统环境 1.4 三维建模前的两种设置 1.4.1 设置工作目录 1.4.2 设置模型的物理参数 1.5 Pro\ENGINEER Wildfire3.0的工作界面 1.5.1 标题栏 1.5.2 菜单栏 1.5.3 工具栏 1.5.4 导航栏 1.5.5 绘图区 1.5.6 信息提示区 1.5.7 特征控制区 1.5.8 命令解释区 1.5.9 选择过滤器 1.5.10 状态栏 1.6 文档的6种基本操作 1.6.1 新建文档的3种方法 1.6.2 打开文档的3种方法 1.6.3 文档的保存与备份 1.6.4 文档重命名 1.6.5 文档的拭除与删除 1.6.6 文档的关闭与退出
- 第2章 轴和叉架类零件 2.1 轴 2.1.1 创建轴的主体轮廓 2.1.2 创建轴的键槽 2.1.3 创建轴的倒角、倒圆角特征 2.1.4 设置轴零件的外观和颜色 2.2 扳手 2.2.1 创建扳手主体轮廓 2.2.2 创建扳手折弯手柄特征 2.2.3 设置扳手外观和颜色
- 第3章 盘盖和箱体类零件 3.1 法兰盘 3.1.1 创建法兰盘的主体轮廓 3.1.2 创建法兰盘的螺钉孔特征 3.1.3 创建法兰盘的筋特征 3.1.4 创建倒角特征 3.1.5 设置法兰盘的外观和颜色 3.2 机座 3.2.1 绘制机座的主体轮廓 3.2.2 创建机座的圆角特征 3.2.3 创建机座油槽特征 3.2.4 设置机座的外观和颜色
- 第4章 条形类钣金件 4.1 电脑板卡固定片 4.1.1 创建电脑板卡固定片 4.1.2 创建电脑板卡固定片的折弯部分 4.1.3 创建电脑板卡固定片的固定孔 4.1.4 创建U槽特征 4.1.5 创建电脑板卡固定片的圆角特征 4.1.6 设置电脑板卡固定片的外观和颜色 4.2 铅笔夹子 4.2.1 创建铅笔夹筒 4.2.2 创建铅笔夹子 4.2.3 创建铅笔夹子的整体折弯部分 4.2.4 设置铅笔夹子的外观和颜色
- 第5章 盒类钣金件 5.1 电缆盒 5.1.1 创建电缆盒的主体轮廓 5.1.2 创建电缆盒侧壁 5.1.3 创建切口特征 5.1.4 创建电缆盒的成形模块特征 5.1.5 设置电缆盒的外观和颜色 5.2 电源防护盒 5.2.1 创建电源防护盒的主体轮廓 5.2.2 创建防护盒的局部展平特征 5.2.3 创建防护盒的局部折弯特征 5.2.4 创建防护盒的另一边壁特征 5.2.5 创建防护盒的通气孔 5.2.6 创建防护盒的成形模块特征 5.2.7 设置电源防护盒的外观和颜色
- 第6章 塑料盖类模具 6.1 手机前壳 6.1.1 创建手机前壳的主体轮廓特征 6.1.2 创建手机前壳的表面特征 6.1.3 创建手机壳键孔、接听孔 6.1.4 设置手机前壳的外观和颜色 6.2 汽车仪表盘 6.2.1 创建汽车仪表板的主体轮廓 6.2.2 创建汽车仪表盘表面特征 6.2.3 创建仪表板的孔特征 6.2.4 设置汽车仪表盘的外观和颜色
- 第7章 包装类模具设计 7.1 饭盒 7.1.1 装配参照零件模型 7.1.2 创建工件并设置收缩率 7.1.3 创建饭盒模具分型面 7.1.4 创建模具型腔、型芯 7.1.5 开模 7.1.6 设置饭盒模具的外观和颜色 7.2 产品内箱包装盒 7.2.1 装配参照零件模型 7.2.2 创建工件并设置收缩率 7.2.3 创建内箱包装盒分型面 7.2.4 创建模具型腔、型芯 7.2.5 开模 7.2.6 设置内箱包装盒模具的外观和颜色
- 第8章 电气元件类 8.1 发光二极管 8.1.1 创建凸缘部分 8.1.2 创建二极管管道特征 8.1.3 设置发光二极管的外观和颜色 8.2 显示器插头 8.2.1 创建主体轮廓特征 8.2.2 创建支柱特征 8.2.3 创建插孔特征1 8.2.4 创建插头特征1 8.2.5 创建插孔特征2 8.2.6 创建插头特征2 8.2.7 创建接口特征 8.2.8 设置显示器插头的外观和颜色
- 第9章 通信类产品 9.1 电话听筒 9.1.1 创建电话听筒上壳 9.1.2 创建电话听筒下壳 9.1.3 装配零件 9.1.4 设置电话听筒的外观和颜色 9.2 电话机 9.2.1 创建电话机座上壳 9.2.2 创建电话机座下壳 9.2.3 装配零件 9.2.4 设置电话机的外观和颜色
- 第10章 娱乐类产品 10.1 袖珍多功能音乐播放器 10.1.1 装配零件 10.1.2 创建播放器前盖附加特征 10.1.3 创建播放器后盖特征 10.1.4 创建播放器前盖修饰特征 10.1.5 创建播放器前盖特征 10.1.6 创建播放器按键特征 10.1.7 创建播放器的后盖特征 10.1.8 后期处理 10.1.9 设置播放器的外观和颜色 10.2 MP4 10.2.1 装配零件 10.2.2 创建前盖特征 10.2.3 创建主体部分 10.2.4 装配MP4的其他零件 10.2.5 设置MP4的外观和颜色

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>