

## <<3DS MAX 6实用操作指导>>

### 图书基本信息

书名：<<3DS MAX 6实用操作指导>>

13位ISBN编号：9787542723925

10位ISBN编号：7542723928

出版时间：2004-1

出版时间：上海科学普及出版社

作者：张振中

页数：296

字数：468000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3DS MAX 6实用操作指导>>

### 内容概要

本书内容全面、具体、生动、易懂，主要介绍了3DS MAX6软件的各项功能，包括简单建模、复杂建模、高级建模、材质贴图、灯光摄影、动画制作以及渲染和后期合成等等。

在讲解内容的同时还提供了大量制作模型和动画的实例。

本书第1、2章讲解了3DS MAX6的操作，3、4、5、6、7章讲解了模型的建立，第8和第9章讲解了材质的应用，第10章讲解了灯光效果，第11、12和13章讲解了动画的制作，第14章讲解了动画的渲染和后期合成，第15章讲解了插件和脚本的应用，最后一章用几个三维动画常用范例将本章的所有内容综合起来应用于实践制作，使读者可以学以致用，走上三维动画制作的工作岗位。

**本书特色：**知识点与功能命令的讲解与操作示例和具体制作实例相结合，让读者可以边学习边操作，对自学者而言更加易学易懂，对学校教师而言更加方便教学，可以切实教会读者相关的就业技能。

**读者对象：**本书适合3DS MAX的初中级读者学习，是电脑学校的理想教材，同时也可以作为3D制作人员的参考书。

## <<3DS MAX 6实用操作指导>>

### 书籍目录

第1章 3DS MAX6概述 第1节 安装3DS MAX 6 第2节 3DS MAX 创作流程纵览 第3节 3DS MAX6新增功能  
第4节 小结 第5节 本章习题第2章 3DS MAX6的操作界面 第1节 3DS MAX 6的界面元素 第2节 视图操作  
第3节 定制3DS MAX6 第4节 运行参数设置 第5节 快速入门——制作鲜花 第6节 小结 第7节 本章习题  
第3章 创建对象 第1节 创建标准三维几何模型 第2节 创建扩展几何模型 第3节 创建二维几何模型 第4  
节 修改二维造型 第5节 二维造型应用举例——制作餐具 第6节 小结 第7节 本章习题第4章 变换和复制  
对象第5章 编辑修改对象第6章 创建复合对象第7章 高级建模第8章 设计基本材质第9章 设计高级材质  
第10章 灯光和摄像机第11章 制作动画第12章 正向运动和反向运动第13章 粒子系统和扭曲空间第14章  
渲染和后期合成第15章 插件和脚本语言第16章 实战演练

<<3DS MAX 6实用操作指导>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>