

<<3DS MAX7.0中文版图解教程>>

图书基本信息

书名：<<3DS MAX7.0中文版图解教程>>

13位ISBN编号：9787541026386

10位ISBN编号：7541026387

出版时间：2005-8

出版时间：四川美术出版社

作者：白小犇，刘小蓉编

页数：204

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3DS MAX7.0中文版图解教程>>

### 前言

从1837年法国的L·达盖尔用他发明的镀银铜板拍摄成功的第一张照片《静物》至今，虽只有短短的168年，而摄影业却发生了翻天覆地的变化。

从针孔照相机到今天的全景照相机。

从机械照相机到可以达到2200万像素的数码照相机。

摄影业已进入高科技、高精度的阶段。

处理图片也不仅是卤化银的感光材料，而是高精尖的数字技术处理。

摄影不再是单纯的纪录，而是包含更多信息量，涉及范围更大的一种图像艺术。

因此，今天的摄影专业学习不仅限于简单的洗印，计算机应用技术必不可少。

学习使用Photoshop、3DS MAX、Maya等已是必然趋势。

尤其是想从事影视制作的学生更应学会使用各种计算机图形处理软件，它将带给你一个崭新、灿烂的明天。

无论是什么三维动画软件，它都只是使用者实现艺术理想的一种工具。

使用它的最终目的是创作出优秀的艺术作品。

在三维动画的教学中我们发现，影响学生学习三维动画软件的最大问题不是技术问题，而是语言问题！

每个三维动画软件都有成千上万个命令，英语不好学起来实在太困难了。

学生学习过程中需要用大量时间和精力去背各种命令和菜单，而不是去学习和应用技术。

3DS MAX 7.0中文版的推出给三维动画学习提供了极大的帮助。

使用自己的母语对于学习三维动画软件来说，是非常有用的。

有许多的命令从字面上就能理解它的意思。

要知道，在日本，法国等三维动画比较发达的国家，三维动画软件都是使用自己的母语。

3DS MAX 7.0中文版在学习和使用上都很方便，制作流程简洁高效，在3D业界里用户量也是所有三维软件中最多的。

它的应用面非常广泛，从游戏制作到三维动画，从室内装修到工业建模，甚至电视，电影的视觉特效都在使用。

3DS MAX 7.0版比过去的版本在功能上强大许多，像角色插件Character Studio、电影级渲染Mental Ray等的最新版本都已经整合进来。

3DS MAX 7.0中文版的推出对于国内用户来说是一个振奋人心的好消息，三维动画软件的门槛不会再像以前那么高了。

三维动画软件的使用者会越来越多，软件的命令和基础知识不再是学习的重头。

我们应该快速地学习软件的命令和基础知识。

大量的时间应放在实际的动画制作中。

只有这样我们才能更好地学会三维动画。

本书就是在这样的理念下，使用的是最新的3DS MAX 7.0官方中文版。

读者不再需为英文而烦恼，只需要认真学习就可以轻松快速地学到三维动画最该先学的命令，减少了过多不必要的命令讲解。

## <<3DS MAX7.0中文版图解教程>>

### 内容概要

3DS MAX7.0中文版在学习和使用上都很方便，制作流程简洁高效，在3D业界里用户量也是所有三维软件中最多的。

它的应用面非常广泛，从游戏制作到三维动画，从室内装修到工业建模，甚至电视，电影的视觉特效都在使用。

3DS MAX7.0中文版的推出对于国内用户来说是一个振奋人心的好消息，三维动画软件的门槛不会再像以前那么高了。

三维动画软件的使用者会越来越多，软件的命令和基础知识不再是学习的重头。

我们应该快速地学习软件的命令和基础知识，大量的时间应放在实际的动画制作中。

只有我们这样才能更好地学会三维动画。

本书就是在这样的理念下，使用的是最新的3DS MAX7.0官方中文版。

读者不再需为英文而烦恼，只需要认真学习就可以轻松快速地学到三维动画最该先学的命令。

减少了过多不必必要的命令讲解。

本书通过完整的图片记载，纪录下角色动画的整个制作过程。

所有命令的学习都是通过实际操作，没有生硬的讲解，只有简单明了的解释。

配有图片让读者在实际的应用中，自己去深刻地理解命令的作用，轻松的学习3DS MAX7.0。

在短短的七章中，将教会读者怎样通过简单的多边形命令去建造人物，并让他穿上衣服。

教会读者如何去拓扑，为模型赋予材质和贴图。

最后还教会读者骨骼绑定，以及制作简单的动画。

阅读本书，读者只需通过看图片，加上不量的文字就可以直观、轻松地学习如何去创作一个角色，并让他动起来。

以此类推，读者可以制作任意其他形状的角色。

本书的基本对象是大专院校学习摄影、动画、电脑特技、艺术设计的学生。

更希望广大爱好电脑的人都能读懂它，并学会它，而需具备更深的计算机理论和外文水平。

因此，本书对于那些虽未在学校正规学习，但对3DS MAX感兴趣的读者也是很实用的。

书籍目录

第1章 动画流程第2章 头部建模第3章 人体建模第4章 衣服道具建模第5章 材质贴图第6章 骨骼绑定第7章 动画

章节摘录

插图：

## <<3DS MAX7.0中文版图解教程>>

### 媒体关注与评论

书评3DS MAX7.0中文版软件是目前动画设计的最新版本。这部明细分步图解教程使英文基础差的读者也能详尽易懂地掌握软件的使用方法，具备动画设计的基本技能。

## <<3DS MAX7.0中文版图解教程>>

### 编辑推荐

《3DS MAX7.0中文版图解教程摄影动画设计》;3DS MAX7.0中文版软件是目前动画设计的最新版本。这部明细分步图解教程使英文基础差的读者也能详尽易懂地掌握该软件的使用方法，具备动画设计的基本技能。

多边形建模 材质贴图 骨骼绑定 动画

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>