

<<中文3DS MAX 6.0基础操作>>

图书基本信息

书名：<<中文3DS MAX 6.0基础操作与实例教程>>

13位ISBN编号：9787536938748

10位ISBN编号：7536938748

出版时间：2005-3

出版单位：陕西科学技术

作者：本书编委会

页数：311

字数：537000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文3DS MAX 6.0基础操作>>

内容概要

3DS MAX是当今个人用户最常用、最流行的三维动画制作软件，本书根据3DS MAX6.0软件的特点，从软件界面的基本结构入手，以实例操作为主线，全面、系统地介绍了3DS MAX6.0的实际应用，并通过各种基础内容和综合实例讲解了3DS MAX6.0在各种特效中的强大制作功能。

本书每章后面都配有上机指导以及练习题，便于对每章所讲内容进行上机操作练习和知识巩固，使得在学习中文3DS MAX6.0的过程中更加得心应手，做到学以致用。

本书既可作为3DS MAX6.0入门与提高的训练教材，也可作为高等院校计算机设计教学和高职高专相关专业的教材，也是其他相关专业和从事不同层次电脑动画、广告设计等相关专业人士学习、参考的资料。

书籍目录

第一篇 基础篇 第一章 3DS MAX入门知识 第一节 3DS MAX6.0系统知识 第二节 3DS MAX6.0系统界面简介 第三节 材质编辑器介绍 第四节 文件的格式 第五节 上机指导 习题一 第二章 物体造型 第一节 二维造型 第二节 二维线形的修改 第三节 三维造型 第四节 三维物体的修改 第五节 放样物体 第六节 上机指导 习题二 第三章 编辑器的使用 第一节 介绍几种修改命令 第二节 倒角命令产生三维物体的过程——生成倒角字 第三节 “轮廓倒角”的应用——制作桌腿 第四节 旋转命令的功能——制作花瓶 第五节 制作吊扇 第六节 上机指导 习题三 第四章 物体的编辑与修改 第一节 编辑面板概述 第二节 修改面板中几种常用修改工具 第三节 上机指导 习题四 第五章 材质与贴图 第一节 材质简介 第二节 材质参数的设定 第三节 贴图的使用 第四节 高级材质和高级贴图技巧 第五节 上机指导 习题五 第六章 灯光与相机的应用 第一节 各种灯光概述 第二节 相机 第三节 上机指导 习题六 第七章 动画制作及后期处理 第一节 动画设置 第二节 视频后期处理 第三节 上机指导 习题七 第二篇 实战篇

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>