

<<Visual Basic程序设计基础/>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计基础/世纪精品计算机等级考试书系>>

13位ISBN编号：9787534124389

10位ISBN编号：7534124387

出版时间：2004-1

出版时间：浙江科学技术出版社

作者：陈庆章

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计基础/>>

内容概要

《Visual Basic程序设计基础》主要包括：VisualBasic6.0程序设计概述、程序设计基础、结构化程序设计与数组、函数与过程、常用控件、图形控件和图形方法、对话框和菜单程序设计、文件、数据库与数据访问技术等9章。

书籍目录

第1章 Visual Basic 6.0程序设计概述 1.1 Visual Basic简介 1.1.1 Visual Basic的发展过程 1.1.2 Visual Basic的特点 1.1.3 Visual Basic 6.0的新特性 1.2 Visual Basic 6.0可视化编程环境 1.2.1 Visual Basic 6.0的集成开发环境主窗口 1.2.2 窗体设计窗口 1.2.3 工具箱 1.2.4 工程资源管理器 1.2.5 属性窗口 1.2.6 窗体布局窗口 1.2.7 代码编辑窗口 1.2.8 立即窗口 1.3 Visual Basic中的基本概念 1.3.1 可视化编程 1.3.2 对象与类 1.3.3 属性 1.3.4 方法 1.3.5 对象事件与事件过程 1.4 窗体 1.4.1 窗体的结构 1.4.2 窗体的属性 1.4.3 窗体的事件 1.4.4 窗体的方法 1.4.5 多窗体 1.4.6 与窗体加载与卸载过程相关的事件 1.5 Visual Basic程序的组成及工作方式 1.5.1 Visual Basic应用程序的组成 1.5.2 Visual Basic应用程序的工作方式 1.5.3 创建应用程序的步骤 1.6 一个简单的Visual Basic程序的创建实例 1.6.1 新建工程 1.6.2 程序界面设计 1.6.3 编写相关事件的代码 1.6.4 保存工程 1.6.5 运行、调试程序 1.7 小结 习题一第2章 程序设计基础 2.1 如何学习Visual Basic 2.1.1 计算机高级语言与语言处理系统 2.1.2 如何学习Visual Basic 2.2 数据类型、常量与变量 2.2.1 数据类型 2.2.2 数值类型数据的存储格式 2.2.3 常量 2.2.4 变量 2.3 Print语句、赋值语句 2.3.1 语句、命令的语法描述规则 2.3.2 Print语句 2.3.3 赋值语句 2.4 运算符、表达式、常用内部函数 2.4.1 算术运算符与算术表达式 2.4.2 字符串运算符与字符串表达式 2.4.3 关系运算符与关系表达式 2.4.4 逻辑运算符与逻辑表达式 2.4.5 常用内部函数 2.4.6 InputBox函数和MsgBox函数 2.5 小结 习题二第3章 结构化程序设计与数组 3.1 3种基本的控制结构 3.2 选择结构 3.2.1 IF结构 3.2.2 情况选择结构 3.2.3 On Error GoTo语句 3.3 循环结构 3.3.1 For/Next语句 3.3.2 While/Wend语句 3.3.3 Do/Loop语句 3.4 多重循环 3.5 数组及其应用 3.5.1 数组声明与数组元素的引用 3.5.2 动态数组 3.6 实例 3.7 小结 习题三第4章 函数与过程 4.1 过程的编写与调用 4.1.1 函数过程的编写与调用 4.1.2 SUB过程的编写与调用 4.2 参数传递 4.2.1 按值传递 4.2.2 按地址传递 4.3 多模块程序设计 4.3.1 标准模块 4.3.2 变量作用域 4.3.3 变量生存期 4.4 小结 习题四第5章 常用控件 5.1 命令按钮、标签和文本框 5.1.1 命令按钮的常用属性 5.1.2 命令按钮的常用事件 5.1.3 标签的常用属性 5.1.4 标签的常用事件 5.1.5 文本框的常用属性 5.1.6 文本框的常用事件 5.1.7 实例 5.2 复选框、单选按钮和框架 5.2.1 复选框的常用属性 5.2.2 复选框的常用事件 5.2.3 单选按钮的常用属性 5.2.4 单选按钮的常用事件 5.2.5 框架 5.2.6 实例 5.3 列表框和组合框 5.3.1 列表框的常用属性 5.3.2 列表框的常用方法 5.3.3 列表框的常用事件 5.3.4 组合框 5.3.5 实例 5.4 滚动条 5.4.1 滚动条的常用属性 5.4.2 滚动条的常用事件 5.4.3 实例 5.5 定时器 5.5.1 定时器的常用属性 5.5.2 定时器的Timer事件 5.5.3 实例 5.6 控件数组 5.6.1 控件数组的建立 5.6.2 实例 5.7 常见错误及其处理 5.7.1 语法错误(编译错误)分析 5.7.2 实时错误分析 5.7.3 逻辑错误分析 5.8 小结 习题五第6章 图形控件和图形方法 6.1 图形控件 6.1.1 图片框控件 6.1.2 影像框控件 6.1.3 形状控件 6.1.4 直线控件 6.2 Visual Basic坐标系 6.2.1 容器坐标系 6.2.2 改变容器坐标系的Scale方法 6.2.3 坐标刻度 6.3 图形方法 6.3.1 使用颜色 6.3.2 图形方法与应用 6.4 实例 6.5 小结 习题六第7章 对话框和菜单程序设计 7.1 用户自定义对话框 7.1.1 由普通窗体创建自定义对话框 7.1.2 使用对话框模板窗体创建对话框 7.1.3 显示与关闭“自定义”对话框 7.2 通用对话框控件CommonDialog 7.2.1 打开通用对话框 7.2.2 通用对话框的属性页 7.2.3 “打开”/“另存为”对话框 7.2.4 “颜色”对话框 7.2.5 “字体”对话框 7.2.6 其他对话框 7.3 菜单设计 7.3.1 菜单的类型 7.3.2 菜单编辑器 7.3.3 下拉式菜单 7.3.4 弹出式菜单 7.4 实例 5 小结 习题七第8章 文件 8.1 文件管理控件 8.1.1 盘驱动器列表框控件 8.1.2 目录列表框控件 8.1.3 文件列表框控件 8.2 文件操作语句与函数 8.2.1 直接调用外部可执行文件的Shell函数 8.2.2 目录和文件操作语句 8.3 数据文件的操作 8.3.1 文件的基本概念 8.3.2 文本文件的顺序访问 8.4 实例 8.5 小结 习题八第9章 数据库与数据访问技术 9.1 数据库概述 9.1.1 数据库系统 9.1.2 数据库系统的特点 9.1.3 数据模型 9.1.4 数据库相关术语 9.2 Visual Basic的数据访问技术 9.2.1 数据库应用示例 9.2.2 Visual Basic的数据访问技术 9.3 创建数据库 9.3.1 构架数据库表 9.3.2 建立数据库 9.3.3 编辑数据库信息 9.4 结构化查询语言SQL 9.4.1 SELECT数据查询语句 9.4.2 SQL语言的其他常用语句 9.5 数据访问控件 9.5.1 DATA控件 9.5.2 ADO Data控件 9.6 数据绑定控件 9.6.1 “工具箱”中原有的数据绑定控件 9.6.2 可以添加的ActiveX数据绑定控件 9.7 数据库综合应用示例 9.7.1 数据库应用程序编制步骤 9.7.2 综合应用实例 9.8 小结 习题九附录 附录1 ASCII字符集 附录2 Visual Basic常用系统函数 附录3 Visual Basic常用属性 附录4 Visual Basic常用事件 附录5 Visual Basic常用方法 附录6

部分对象能使用的常用方法

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>