

<<Visual Basic程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787534113253

10位ISBN编号：7534113253

出版时间：1999-08

出版时间：浙江科学技术出版社

作者：李子川

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic程序设计教程>>

### 内容概要

#### 内容提要

本书介绍了VisualBasic的开发界面、VisualBasic的语法和程序设计的基本方法，并着重介绍VisualBasic的基本控件。

VisualBasic具有多种版本，本书以VisualBasic5.0为基准。

书中有相当数量的例子，同时配有一定量的习题，这对于学习一种程序设计来说是十分重要的。

本书可以作为高等学校非计算机专业学生的计算机程序设计的教材或教学参考书，也可作为自学者的入门书。

## <<Visual Basic程序设计教程>>

### 书籍目录

#### 目录

#### 第1章 VisualBasic5.0概述

##### 1.1面向对象程序设计和VisualBasic特色

###### 1.1.1面向对象程序设计

###### 1.1.2VisualBasic特色

##### 1.2 VisualBasic开发环境

###### 1.2.1VisualBasic工作环境

###### 1.2.2启动VisualBasic5.0

###### 1.2.3VisualBasic5.0主屏幕介绍

##### 1.3VisualBasic常用术语

###### 1.3.1窗体、控件和对象

###### 1.3.2事件

###### 1.3.3属性和方法

###### 1.3.4工程、模块和程序

##### 1.4 第一个应用程序

###### 1.4.1设计VisualBasic程序步骤

###### 1.4.2新建工程窗体与程序代码设计

##### 1.5 保存、打开和建立可执行工程

###### 1.5.1保存工程

###### 1.5.2打开已经建立的工程

###### 1.5.3建立可执行文件

##### 1.6 窗体

###### 1.6.1窗体的属性

###### 1.6.2窗体的事件

###### 1.6.4窗体的方法

#### 习题

#### 第2章 程序设计基础

##### 2.1 立即窗口

##### 2.2 本书语法描述的符号约定

##### 2.3 常量与变量

###### 2.3.1常量

###### 2.3.2变量

##### 2.4 Print语句和赋值语句

###### 2.4.1Print语句

###### 2.4.2赋值语句

##### 2.5Dim语句

##### 2.6 运算符、表达式和常用内部函数

###### 2.6.1运算符和表达式

###### 2.6.2VisualBasic常用内部函数

###### 2.6.3InputBox函数和MsgBox函数

##### 2.7条件语句和情况选择语句

###### 2.7.1条件语句

###### 2.7.2情况选择语句

##### 2.8循环结构

###### 2.8.1For/Next语句

## <<Visual Basic程序设计教程>>

2.8.2While/Wend语句

2.8.3Do/Loop语句

2.9多重循环

2.10数组

2.11函数和过程

2.11.1SUB过程和函数过程

2.11.2参数传递规则

2.11.3变量作用域

习题

第3章 基本控件设计

3.1命令按钮

3.1.1命令按钮的建立与代码编写

3.1.2命令按钮的快捷键设计

3.1.3在窗体中设计多个命令按钮

3.1.4动态修改命令按钮的名称

3.1.5命令按钮的Enable功能

3.1.6命令按钮的常用属性

3.2标签与文本框

3.2.1建立标签控件

3.2.2建立文本框

3.2.3程序设计示例

3.2.4标签的常用属性

3.2.5正文框的常用属性

3.3复选框、单选按钮和框架

3.3.1复选框控件

3.3.2复选框的属性

3.3.3单选按钮控件

3.3.4单选按钮控件的属性

3.3.5框架控件

3.3.6框架的属性

3.3.7应用举例

3.4.列表框和组合框

3.4.1列表框控件

3.4.2组合框控件

3.5滚动条控件及其属性

3.6 定时器控件

习题

第4章 绘图和图片框、影像框

4.1VisualBasic坐标系

4.2基本图形的绘制

4.2.1画点

4.2.2画线与画矩形

4.2.3画圆、画弧和画椭圆

4.3直线控件与形状控件

4.3.1形状控件的Shape属性

4.3.2直线控件、形状控件的BorderStyle形式

4.3.3形状控件FillStyle形式

## <<Visual Basic程序设计教程>>

4.4 建立图片框和载入图片

4.5 建立影像框

习题

第5章 对话框和菜单

5.1 建立用户对话框

5.2 通用对话框

5.3 菜单设计

5.3.1 用菜单编辑器创建菜单

5.3.2 创建子菜单

5.3.3 菜单编辑器中的其他属性项和操作

习题

第6章 文件操作控件及语句

6.1 与文件操作有关的控件

6.1.1 盘驱动器列表框

6.1.2 目录路径列表框

6.1.3 文件列表框

6.2 与文件操作有关的语句

6.2.1 Shell函数(方法)

6.2.2 目录和文件操作语句

6.3 数据文件的操作

6.3.1 基本概念

6.3.2 顺序文件

习题

附录A ASCII字符集

附录B VisualBasic常用属性

附录C VisualBasic常用事件

附录D VisualBasic常用方法

附录E VisualBasic常用系统函数

附录F VisualBasic常见错误信息

附录G 对象能响应的常用事件

附录H 部分对象能使用的常用方法

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>