

<<智力游戏.2岁>>

图书基本信息

书名：<<智力游戏.2岁>>

13位ISBN编号：9787534018107

10位ISBN编号：7534018102

出版时间：2004-6-1

出版时间：浙江人民美术出版社

作者：多湖辉

页数：64

译者：俞耀

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<智力游戏.2岁>>

内容概要

《新头脑开发丛书》旨在让孩子在愉快的练习过程中发展各方面的能力。

本书以幼儿在游戏和生活中学习“知识和创造性”为基础。

通过愉快的学习过程，提高幼儿对知识的兴趣，循序渐进地培养其创造能力。

本书的目标和构成 1.2岁，是幼儿开始对语言、数字及生活习惯产生兴趣的重要时期。

这个时期的幼儿，开始会叫自己的名字，会数数，也开始会辨别颜色和形状，是自我意识逐渐发展的时期。

在这个阶段逐步培养幼儿对语言，数字是生活习惯的正确认识是非常重要的。

2.通过活动手和手指的游戏，唤起幼儿对于知识的好奇心。

在这个时期，可以反复进行辨别颜色的练习，增加以名词为中心的词汇练习，模仿练习及初步的规则游戏等等。

<<智力游戏.2岁>>

作者简介

多湖辉，超热销的《新头脑开发丛书》，总计销售超过3000万册。其敏锐的心理分析和崭新的幼儿智力开发理论得到各界的好评。

<<智力游戏.2岁>>

书籍目录

找同类（辨别能力）数（数量）画线（运笔）构图（创造能力）贴在哪里（创造能力）制作游戏（表现能力）扮鬼脸游戏（表现能力）身体的部位（再认识）涂颜色（创造能力）往哪里走（洞察能力）礼节用语（生活习惯）换衣服（生活习惯）请休息吧（生活习惯）洗澡（生活习惯）比比谁大（数量·比较）找相同的动物（推理能力）描字（语言）模仿动物·吃东西（表现能力）食物·物品的名称（再认识）画眼睛和嘴（创造能力）

<<智力游戏.2岁>>

编辑推荐

《智力游戏2岁》是浙江人民美术出版社引进日本学研社的版权，出版、发行了旨在促进幼儿智力能力发展的《新头脑开发丛书》。

该丛书针对孩子的每个年龄段，由《数字》、《加法》、《减法》等关于数字方面的部分，《字》、《词汇》等关于文字的部分以及《迷宫》、《颜色》、《剪纸》等部分构成。

首先，请根据孩子的年龄选择合适的内容，学完一期再向其他部分的内容挑战。

同一年龄段的内容都完成后，继续向下一年龄段的内容发起挑战。

当孩子完成最后一页的练习时，若家长给予孩子一定的表扬和鼓励，将增加孩子的学习热情，增强自信心。

<<智力游戏.2岁>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>