

<<Flash CS3动画制作基础与>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS3动画制作基础与项目实训>>

13位ISBN编号：9787533749118

10位ISBN编号：7533749111

出版时间：2011-3

出版时间：安徽科学技术出版社

作者：费华英

页数：250

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash CS3动画制作基础与>>

内容概要

本书采用任务驱动、项目教学法，系统全面介绍了Flash CS3动画制作基础知识，从而使读者掌握Flash商业动画制作的方法，达到独立完成Flash动画项目制作的目的。

本书适合作为职业院校二维动画课程教材；广大有志于从事Flash动画设计与制作的初中级读者的自学教材；Flash动画短片专业制作人员参考用书；二维动画及相关专业的社会培训教材。

<<Flash CS3动画制作基础与>>

书籍目录

第1章 动画及Flash CS3基础知识

1.1 动画基础知识

1.2 Flash动画与传统动画

1.2.1 知识讲解

1.2.2 课堂案例——Flash CS3安装与卸载

课后习题

第2章 Flash CS3操作基础

2.1 认识Flash CS3

2.2 Flash CS3文档操作

2.3 设置动画制作环境

2.3.1 知识讲解

2.3.2 课堂案例——设置制作环境

2.4 项目实训——制作一个水平移动的足球

课后习题

第3章 Flash CS3绘画工具

3.1 Flash CS3图形绘制基础

3.2 线条工具与选择工具

3.2.1 知识讲解

3.2.2 课堂案例——绘制企鹅形象

3.3 “矩形工具”组与“铅笔工具”

3.3.1 知识讲解

3.3.2 课堂案例——绘制雪人

3.4 “钢笔工具”与部分“选择工具”

3.4.1 知识讲解

3.4.2 课堂案例——绘制海豚

3.5 项目实训——绘制动画角色调皮熊

课后习题

第4章 Flash CS3上色工具

4.1 色彩基础知识

4.2 Flash CS3上色工具

4.2.1 知识讲解

4.2.2 课堂案例——线稿上色与编辑

4.3 项目实训——绘制动画场景公园一角

课后习题

第5章 Flash CS3编辑工具

5.1 图形的基本编辑

5.1.1 知识讲解

5.1.2 课堂案例——网站按钮设计

5.2 任意变形工具的使用

5.2.1 知识讲解

5.2.2 课堂案例——花朵设计

5.3 “套索工具”与“橡皮擦工具”

5.4 “文本工具”的使用

5.4.1 知识讲解

5.4.2 课堂案例——金属文字

<<Flash CS3动画制作基础与>>

5.5 项目实训——制作卡通插画

课后习题

第6章 元件与实例

6.1 元件与实例

6.2 素材的使用

6.3 项目实训——制作第四届全国体育大会宣传广告

课后习题

第7章 制作Flash CS3动画

7.1 动画制作基础知识

7.1.1 知识讲解

7.1.2 课堂案例——制作QQ空间闪图

7.2 运动规律

7.3 项目实训——制作卡通人物行走动画

课后习题

第8章 Flash CS3基础动画制作

8.1 制作形状补间动画

8.1.1 知识讲解

8.1.2 课堂案例——Loading下载条制作

8.1.3 课堂案例——翻书效果

8.2 制作动作补间动画

8.2.1 知识讲解

8.2.2 课堂案例——制作汽车行驶动画

8.2.3 课堂案例——制作钟摆运动动画

8.3 制作引导层动画

8.3.1 知识讲解

8.3.2 课堂案例——制作飞鸟儿动画

8.4 制作遮罩动画

8.4.1 知识讲解

8.4.2 课堂案例——探照灯效果

8.5 项目实训——用动画再现自然现象

课后习题

第9章 Flash CS3动画分镜头设计

9.1 分镜头基础知识

9.2 Flash镜头运动与组接实现

9.3 项目实训——整合动画

课后习题

第10章 声音与视频处理

10.1 声音基础知识

10.1.1 知识讲解

10.1.2 课堂案例——制作发音的字母

10.2 导入和使用视频

10.2.1 知识讲解

10.2.2 课堂案例——动画片中的视频

10.3 项目实训——制作婚礼视频

课后习题

第11章 Flash CS3 ActionScript交互式动画基础

11.1 动作脚本基础

<<Flash CS3动画制作基础与>>

11.2 函数

11.2.1 知识讲解

11.2.2 课堂案例——控制声音的播放与音量

11.2.3 课堂案例——动画短片播放控制

11.3 项目实训——猜大小的游戏制作

课后习题

第12章 动画短片设计实战

12.1 Flash动画创作的工作流程

12.2 分镜头设计

12.2.1 文字分镜头

12.2.2 画面分镜头

12.3 角色设计与场景设计

12.3.1 角色设计

12.3.2 场景设计

12.4 元件绘制

12.4.1 角色绘制

12.4.2 场景绘制

12.4.3 部分元件制作

12.5 动画制作

12.5.1 镜头1动画制作

12.5.2 镜头2动画制作

12.5.3 合成并导出PNG逐帧图片

12.6 录音及音效合成

12.6.1 背景音乐的导入与添加

12.6.2 录音和音效制作

12.7 用Vegas Pro 9.0剪辑软件编辑合成动画片

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>