

<<网络游戏一点通>>

图书基本信息

书名：<<网络游戏一点通>>

13位ISBN编号：9787533524371

10位ISBN编号：7533524373

出版时间：2004-1

出版时间：福建科技

作者：高晶

页数：204

字数：154000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<网络游戏一点通>>

### 内容概要

网络游戏按大多数人的理解就是安装一个客户端程序，然后连接到厂商提供的服务器上玩的游戏。按照官方的定义应该是：网络游戏是利用TCP/IP协议，以互联网为依托，可以多人同时参与的游戏项目。

网络游戏的火爆确实给我们带来了经济效益，但也给我们带来了新的社会问题。

现在玩网络游戏的玩家，90%以上都是16岁到30岁的青少年。

他们中有人过度沉迷于网络游戏所营造的虚拟空间里，荒废了学业和工作。

尤其是年龄小一些的玩家，本身缺乏自制力，长期沉溺于网络游戏，对他们的身心健康不是靠对网络游戏的一味禁止就能解决的，更多是需要社会各界的引导和支持。

这套丛书无意为网络游戏叫好，只是想在引导读者正确玩网络游戏做点事情。

因为世上所有的事物都是双刃剑，有好的一面也有坏的一面，凡事都有个度，过了某一限度，好事会变成坏事。

大家玩网络游戏也得有个限度，如果玩到如醉如痴，恐怕不是好事。

书籍目录

幻境奇缘 一、游戏介绍 1.背景故事 2.安提鲁斯王国地图分布 二、游戏操作 1.游戏规则 2.操作键 3.界面介绍 4.职业介绍 5.种族介绍 6.职业技能 7.怪物 三、操作举例 1.冰雷法师练级 2.传教士练级 3.弓箭猎手练级  
大清帝国 一、游戏介绍 1.背景故事 2.地图 3.职业介绍 4.技能资料 二、游戏操作 1.操作键 2.拥兵系统 3.结婚系统 4.自创武功 5.短信系统 6.房屋系统 三、游戏任务 1.明朝势力的章回体任务 2.后金势力的章回体任务  
巨商 一、游戏介绍 1.背景故事 2.游戏特色 3.地区特点 4.游戏的建筑物 5.人物属性 6.人物介绍 7.拥兵和将帅 二、游戏操作 1.基本热键 2.系统设定 3.战斗、受伤和死亡 4.生产 5.组织商团 三、游戏的部分任务 1.朝鲜部分的任务 .....  
魔剑 一、游戏介绍 二、游戏操作 天堂 一、游戏介绍 二、游戏操作 三、任务攻略

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>