

## <<Flash8应用与实训>>

### 图书基本信息

书名：<<Flash8应用与实训>>

13位ISBN编号：9787533149048

10位ISBN编号：7533149041

出版时间：2008-3

出版时间：山东科学技术出版社

作者：李峰，胡波 编

页数：303

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash8应用与实训>>

### 内容概要

《Flash8应用与实训》是一本知识点详尽、范例充分的Flash教程。全书共分10个模块，包括Flash 8概述、绘图工具的使用、图形对象的编辑与修改、文本工具的使用、基本动画制作、特效动画制作、动态文字特效制作、音频视频的使用和常用 Action Script命令等内容。最后根据Flash在各个领域的应用，制作了4个综合实例，充分发挥了Flash的交互功能，作品美观实用。

《Flash8应用与实训》对Flash8的讲解从实例着手，图文并茂，由浅入深，任务式的讲解使读者易于学习；问题探究和专家提示可帮助读者更好的理解制作思路，更细致的处理作品细微之处；同时知识拓展更详尽的对实例的知识点逐一讲解，让读者在体会实例制作出的效果之余，扎实的理解相关知识；各任务后提供了理论习题和上机操作题供读者练习，从而达到熟能生巧的目的；最后模块的综合实例，简洁美观实用，让读者在掌握了Flash的基本技能后，在已掌握的知识点基础上进一步扩展，从而能够更好地应用Flash。

本书提供1张配套光盘，其中包括书中实例用到的素材、源文件和课后练习的源文件。

《Flash8应用与实训》适合于Flash初、中级用户、Flash动画设计与制作人员、动画制作培训班学员，尤为适合大、中专职业院校相关专业师生使用。

## &lt;&lt;Flash8应用与实训&gt;&gt;

## 书籍目录

模块一 Flash 8概述任务一 Flash 8简介任务二 Flash 8文件操作任务三 Flash 8基本常识模块二 Flash 8工具使用及图形对象编辑任务一 机器猫绘制任务二 毛毛虫绘制任务三 水晶按钮制作任务四 钢笔工具、部分选取工具和套索等工具的使用任务五 Flash 8图形对象编辑任务一 描边字制作任务二 阴影字制作任务三 浮雕字制作任务四 位图填充文字制作任务五 金属文字制作模块四 基本动画制作任务一 逐帧动画制作&mdash;奔跑的马任务二 逐帧动画制作&mdash;生命如花任务三 运动补间动画&mdash;皓月当空任务四 运动补间动画&mdash;我们的故事任务五 运动补间动画&mdash;CPU广告任务六 形状补间动画&mdash;蝴蝶蜕变任务七 形状补间动画&mdash;霓虹闪烁模块五 特效动画制作任务一 运动引导层动画任务二 遮罩动画模块六 元件、实例和库任务一 元件和实例概述任务二 元件的类型任务三 图形元件和影片剪辑元件的创建与编辑任务四 实例的创建与编辑任务五 按钮元件的创建与编辑任务六 库模块七 动态文字特效制作任务一 翻转的文字任务二 逐个跳动的文字模块八 使用视频任务一 基本概念任务二 &ldquo;视频导入&rdquo;向导导入视频任务三 编码视频任务四 将Flash视频文件导入库中任务五 动态回放外部FLV文件任务六 更改视频剪辑属性任务七 使用行为控制视频回放任务八 使用FLVPlayback组件任务九 使用时间轴控制视频回放任务十 导入声音任务十一 添加声音任务十二 在关键帧中开始播放和停止播放声音模块九 常用Action Script脚本命令的使用任务一 play();stop();gotoAndPlay():和gotoAndStop();命令的使用任务二 startDrag();Stop()rag()命令的使用任务三 loadMovie();命令的使用任务四 fscommand函数的使用任务五 duplicateMovieClip、setProperty函数的使用任务六 For循环语句的使用模块十 综合实例任务一 横幅广告条制作任务二 制作简单网站任务三 制作个人简历任务四 Flash手机广告

<<Flash8应用与实训>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>