

<<三维少女制作入门>>

图书基本信息

书名：<<三维少女制作入门>>

13位ISBN编号：9787532261574

10位ISBN编号：7532261573

出版时间：2009-3

出版时间：上海人民美术出版社

作者：武毅恒

页数：98

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<三维少女制作入门>>

内容概要

现在荧屏上的三维动画影视剧很多，既有画面精美的日韩作品，又有夸张生动的欧美作品。但无论哪个风格的人物造型和设计风格，都是通过三维动画软件制作加工而成的。

本书的目的就是通过实例来讲解和说明如何用3D MAX这款动画软件制作出生动有趣的动画角色。

本书分为六章，先从3D MAX的操作界面入手，并逐步通过人物建模、贴图绘制、骨架绑定和灯光渲染等步骤，向大家讲解三维动画角色制作的工作流程。

<<三维少女制作入门>>

作者简介

武毅恒，1977年3月出生，2001年7月毕业于上海大学美术学院雕塑专业，现任上海视觉艺术学院动画教师。

2002年7月任科乐美软件〔上海〕有限公司游戏美工。

2007年3月任上海幻维数码影视有限公司CGI部高级动画师。

长期从事影视动

画及游戏设计工作，主要担任角色动画模型制作及雕塑造型设计和动画分镜等工作，具有丰富的动漫设计能力及3D动画制作经验。

参与制作了《色拉英语》、《地铁安全宣传片》和上海体育台、上海炫动卡通台、杭州儿童台等电视台栏目的卡通形象及各类影视广告的动画工作。

<<三维少女制作入门>>

书籍目录

第一章：界面介绍 界面第二章：模型制作 枪身模型 人物模型 头 头发 手 鞋 眼镜第三章：UV 身体UV 头部UV 头发UV第四章：贴图第五章：绑定第六章：渲染三维作品欣赏

<<三维少女制作入门>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>