

<<动漫人物电脑画法步骤详解>>

图书基本信息

书名：<<动漫人物电脑画法步骤详解>>

13位ISBN编号：9787532247448

10位ISBN编号：7532247449

出版时间：2006年6月1日

出版时间：上海人民美术出版社

作者：(日)博奴

译者：:杨依群

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<动漫人物电脑画法步骤详解>>

内容概要

【内容介绍】

出版本书的主要目的是，给漫画爱好者对CG制作过程中有着这样和那样的疑问，做一个完整细致、全面彻底的解答。

这里我特地将一些以往被省略的细节拿出来详细说明。

让大家也能做到像图例一样完美的作品，帮大家解燃眉之急，好似博奴我帮你在够不着的地方挠痒痒哦!为了说明得更加明了，这次每页都做成彩页，避免了那些由于黑白画面而发生的误会。

这里再对大家多言一句，这本书中的制作内容并不是CG制作的全部方法。

但是，万变不离其宗，博奴觉得这些方法，大家要能掌握和牢记这些最基础的原理，在所有的cG制作中都能用到。

接下来让我们亲自尝试着制作CG作品吧!

本次的说明使用Adobe Photoshop5.5的版本软件，在其他版本中同样适用。

【本书目录】

提炼轮廓线

清除脏点

修整线条

画布设置

涂色(头发篇)

涂色(肌肤篇)

涂色(帽子篇)

涂色(眼睛篇)

涂色(小物件部分)

精加工

底稿加工

润色

快捷键篇

<<动漫人物电脑画法步骤详解>>

作者简介

(日)博奴

<<动漫人物电脑画法步骤详解>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>