

<<Flash设计>>

图书基本信息

书名：<<Flash设计>>

13位ISBN编号：9787531447504

10位ISBN编号：7531447509

出版时间：2011-5

出版时间：向孜孜、林强、马杰、薛雅娟 辽宁美术出版社 (2011-05出版)

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash设计>>

内容概要

Flash设计, ISBN : 9787531447504, 作者 : 向玫玫[等]编著

书籍目录

序第一章 认识Flash 第一节 Flash的应用领域 第二节 Flash的特点 第三节 Flash的安装和卸载 第四节 Flash的工作界面介绍 第五节 关于影片测试和发布设置第二章 Flash绘图工具的运用 第一节 工具栏简介 第二节 线条工具和铅笔工具 第三节 选择工具和套索工具 第四节 椭圆工具和矩形工具 第五节 钢笔和部分选取工具 第六节 刷子工具 第七节 任意变形工具 第八节 墨水瓶工具和颜料桶工具 第九节 滴管工具 第十节 橡皮擦工具 第十一节 文本工具第三章 Flash动画基础 第一节 动画原理 第二节 Flash动画制作的基本流程 第三节 时间轴与帧 第四节 图层管理 第五节 元件、实例与库 第六节 导入外部文件第四章 Flash的基础动画分类 第一节 逐帧动画及应用 第二节 补间动画及应用 第三节 引导层动画及应用 第四节 遮罩动画及应用第五章 文字动画制作 第一节 制作文字出场、入场动画 第二节 制作文字光影动画效果 第三节 制作文字层级动画效果第六章 按钮动画制作 第一节 水晶按钮动画效果 第二节 按钮控制动画效果 第三节 利用影片剪辑制作按钮动画效果第七章 广告动画制作 第一节 网络广告条动画制作 第二节 产品滚动动画制作第八章 Flash贺卡动画制作 第一节 新年贺卡动画制作 第二节 中秋贺卡动画制作第九章 其他综合动画制作 第一节 整站Flash动画制作 第二节 Flash游戏动画制作第十章 Flash中的音效及视频 第一节 导入声音文件 第二节 声音的编辑 第三节 声音使用的例子附录：Flash常用快捷键

<<Flash设计>>

编辑推荐

这本《Flash设计》由向孜孜、林强、马杰、薛雅娟、王亚冰编著，全书内容包括：认识Flash、Flash绘图工具的运用、Flash动画基础、Flash的基础动画分类、文字动画制作、按钮动画制作、广告动画制作、Flash贺卡动画制作、其他综合动画制作、Flash中的音效及视频等。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>