

<<Maya模型制作基础>>

图书基本信息

书名：<<Maya模型制作基础>>

13位ISBN编号：9787531443698

10位ISBN编号：7531443694

出版时间：2009-9

出版时间：辽宁美术出版社

作者：谢小丹 编著

页数：160

字数：190000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Maya模型制作基础>>

内容概要

《Maya模型制作基础》主要介绍Maya模型的制作方法和技巧，内容丰富，结构清晰，技术参考性强，讲解由浅入深且循序渐进，涵盖面广又不失细节描述的清晰细致。

本书适合广大CG爱好者，尤其是想进入和刚从事影视动画工作的初、中级读者阅读，也可供从业多年的业内人士参考。

<<Maya模型制作基础>>

书籍目录

序

第一章 NURBS建模技术

第一节 NURBS建模基础知识

第二节 创建几何体和NURBS曲线

第三节 Edit Curves[编辑NURBS曲线]

第四节 创建NURBS曲面

第五节 Edit NURBS[编辑NURBS曲面]

第六节 综合实例——蘑菇的制作

第七节 综合实例——手机制作

第八节 综合实例——马灯制作

第二章 Polygon建模技术

第一节 Polygon基础知识

第二节 Mesh

第三节 Edit Mesh

第四节 人物设计与分析

第五节 布线原理

第六节 综合实例

第三章 角色设置

第一节 Skeleton[骨骼]

第二节 Skin[蒙皮]

第三节 Constrain[约束]

第四节 Character[角色组]

第五节 实例制作——普通道具绑定

第六节 表情制作

第七节 两足角色绑定

第八节 绑定皮肤

第九节 分配权重

<<Maya模型制作基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>