

<<中国孩子最着迷的365个经典游戏>>

图书基本信息

书名：<<中国孩子最着迷的365个经典游戏（全2册）>>

13位ISBN编号：9787530117583

10位ISBN编号：7530117580

出版时间：2006-8

出版时间：北京少年儿童出版社

作者：纪江红

页数：全二卷

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中国孩子最着迷的365个经典游戏>>

内容概要

快乐游戏，趣味学习，健康成长。

在游戏中开发创造性思维，提高动手、动脑能力，全面培养孩子的综合素质! 游戏是每个孩子最喜欢的活动，对开发孩子的智力具有重要作用。

同时游戏也是孩子们了解、接受并适应周围环境的重要方式。

所以，孩童时代的游戏让孩子得到了更多的学习机会。

手脑并用的实验游戏使孩子们的直觉力、注意力、观察力以及实际操作能力都得到了充分的锻炼和提高；趣味盎然的创意游戏提高了孩子们的想象力、分析力和判断力。

在轻松愉快的游戏过程中，孩子们不仅学到了各种书本上难以学到的实用知识，逐渐提高成长必备的各种能力，同时也培养了健全的人格个性，提高了勇气、信心和责任感。

<<中国孩子最着迷的365个经典游戏>>

书籍目录

中国孩子最着迷的365个经典游戏：益智游戏卷 第一章 数字玩玩看 填数字 水果算术题
 填符号 猫抓老鼠 推算数字 擦掉了哪个数 和尚分馒头 晒太阳 猜年龄 不计
 算说答案 分糖果 有多少钱 分山羊 喝到几瓶雪碧 买杏 回家的路线 会跳舞
 的小方格 三角形17 十字三角形 数字金字塔 小青蛙爬井口 谁说得对 使天平平
 衡 规律找数 4个4等于多少 有趣的数 魔数方阵 巧放白兔 移棋游戏 方格摆
 数 互不相连的数字 6条神奇的枝桠 美妙的六边形 最美的星星 超级轮盘 数字
 移位 立体方阵 哥哥的难题 凳子怎么摆放 排座次 数字魔方 搭积木 公主的
 难题 买点心 蚂蚁搬兵 排队 如何计价 骆驼商队 现代斯芬克斯之谜 鞠躬
 吃荞麦面 释放犯人 均分茶叶 卖苹果 猎人与子弹 散步问题 种树 找数字
 胶囊编号 取棋子 买文具 分扑克 代替问号的数字 有趣的序列数 猫咪的身
 高 高斯的妙算 组合三位数 永远得8 数字童谣 卡片上的数字 衣服的颜色
 农场里的工作人员 字母变数字 棒球比赛 分书 古怪的算式 巧排棋子 年龄排序
 数字元旦 猜纸牌 算人口 找数字 采蘑菇 第二章 文字巧解谜 填字成名
 拆字组字 添字组字 木字玩魔术 妙趣十字格 添补换新颜 倒读游戏 迷宫寻路
 部首组词 动物成语 成语算术题 成语巧编织 象棋上的成语 岩石上升 不融化
 的冰 动画里的秘密 停留在眼睛里的灯泡 手心里的洞 估测不出的距离 味同嚼蜡
 苦涩的橙汁 抓不住的纸板 冷还是热 “尝味”的手腕 会跳的小腿 会走的铁丝
 耳朵的秘密 会“缩短”的手臂 食指“大力士” 带孔的苍蝇拍 蜘蛛的陷阱 大闹
 蚂蚁国 蟋蟀的鸣叫 寻找蚱蜢的“鼻子” 不怕冷的企鹅 吃沙子的鸡 种子发芽
 不会发芽的种子 不“吃醋”的种子 爆炸的杯子 会“喝水”的葡萄干 会变色的花
 会盛开的纸荷花 长根的鸡蛋壳 爬高的牵牛花 会“流汗”的叶子 会“呼吸”的小草
 会变色的叶子 苹果照片 瘪而不坏的黄瓜 会“认路”的豆芽 常绿西红柿 催熟水
 果 苹果的“毛衣” 橘子火花 花香的秘密 变色的梨 听话的牵牛花 第三章 魔幻
 世界 第四章 IQ大挑战中国孩子最着迷的365个经典游戏：科学游戏卷 第一章 知识王国 第二
 章 自然天地 第三章 魔幻世界

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>