

<<面向对象程序设计>>

图书基本信息

书名：<<面向对象程序设计>>

13位ISBN编号：9787517001829

10位ISBN编号：7517001825

出版时间：2012-10

出版时间：水利水电出版社

作者：李法平，黄素娟 主编

页数：199

字数：334000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<面向对象程序设计>>

内容概要

李法平、芮素娟主编的《面向对象程序设计（C#）》对面向对象编程的思想和机制进行了准确而透彻的剖析，为读者深入学习C#语言程序设计提供了全面、详细的指导。本书详细介绍了计算机编程逻辑基础、C#与程序逻辑、面向对象程序设计基础、面向对象基本特性、常用对象的使用、异常处理、输入输出操作、多线程编程等知识，使广大读者能够掌握C#面向对象程序基本技能；同时，全书采取统一案例设计教学情境，每个章节是任务子情境分解，教材有机反映教学任务和工作任务，以真实工作任务带动全书各章节，让读者身临其境，真实感受过程。书中在每个子任务中都补充了针对本节主题的应用实践，以满足不同程度的读者需求，并应用所学的技术解决实际应用 程序开发中遇到的问题。

《面向对象程序设计（C#）》既可以作为高等院校相关专业程序设计的教材，也可以作为C#语言的初学者、科技人员和软件开发人员的参考书。

<<面向对象程序设计>>

书籍目录

前言

第1章 利用流程图理解程序逻辑

任务1.1 绘制简单程序流程图

1.1.1 情境描述

1.1.2 问题分析

1.1.3 解决方案

1.1.4 知识总结

1.1.5 应用实践

任务1.2 绘制分支程序流程图

1.2.1 情境描述

1.2.2 问题分析

1.2.3 解决方案

1.2.4 知识总结

1.2.5 应用实践

任务1.3 绘制循环程序流程图

1.3.1 情境描述

1.3.2 问题分析

1.3.3 解决方案

1.3.4 知识总结

1.3.5 应用实践

任务1.4 绘制模块化程序流程图

1.4.1 情境描述

1.4.2 问题分析

1.4.3 解决方案

1.4.4 知识总结

1.4.5 应用实践

1.5 任务小结

1.6 练习作业

第2章 C#语法基础

任务2.1 利用C#实现系统欢迎菜单界面

2.1.1 情境描述

2.1.2 问题分析

2.1.3 解决方案

2.1.4 知识总结

2.1.5 应用实践

任务2.2 编写C#分支结构程序

2.2.1 情境描述

2.2.2 问题分析

2.2.3 解决方案

2.2.4 知识总结

2.2.5 应用实践

任务2.3 编写C#循环结构程序

2.3.1 情境描述

2.3.2 问题分析

2.3.3 解决方案

<<面向对象程序设计>>

2.3.4 知识总结

2.3.5 应用实践

2.4 任务小结

2.5 练习作业

第3章 面向对象程序设计基础

任务3.1 创建类及对象

3.1.1 情境描述

3.1.2 问题分析

3.1.3 解决方案

3.1.4 知识总结

3.1.5 应用实践

任务3.2 体验对象的一生

3.2.1 情境描述

3.2.2 问题分析

3.2.3 解决方案

3.2.4 知识总结

3.2.5 应用实践

任务3.3 创建静态成员

3.3.1 情境描述

3.3.2 问题分析

3.3.3 解决方案

3.3.4 知识总结

3.3.5 应用实践

3.4 任务小结

3.5 练习作业

第4章 引用类型

任务4.1 创建数组

4.1.1 情境描述

4.1.2 问题分析

4.1.3 解决方案

4.1.4 知识总结

4.1.5 应用实践

任务4.2 使用集合

4.2.1 情境描述

4.2.2 问题分析

4.2.3 解决方案

4.2.4 知识总结

4.2.5 应用实践

任务4.3 使用字符串及StringBuilder

4.3.1 情境描述

4.3.2 问题分析

4.3.3 解决方案

4.3.4 知识总结

4.3.5 应用实践

4.4 任务小结

4.5 练习作业

第5章 面向对象程序的基本特性

<<面向对象程序设计>>

任务5.1 隐藏对象的信息

5.1.1 情境描述

5.1.2 问题分析

5.1.3 解决方案

5.1.4 知识总结

5.1.5 应用实践

任务5.2 实现代码复用

5.2.1 情境描述

5.2.2 问题分析

5.2.3 解决方案

5.2.4 知识总结

5.2.5 应用实践

任务5.3 使用接口实现行为统一

5.3.1 情境描述

5.3.2 问题分析

5.3.3 解决方案

5.3.4 知识总结

5.3.5 应用实践

任务5.4 利用函数重载实现多态

5.4.1 情境描述

5.4.2 问题分析

5.4.3 解决方案

5.4.4 知识总结

5.4.5 应用实践

任务5.5 利用抽象方法和虚函数重写实现多态

5.5.1 情境描述

5.5.2 问题分析

5.5.3 解决方案

5.5.4 知识总结

5.5.5 应用实践

5.6 任务小结

5.7 练习作业

第6章 异常处理

任务6.1 处理系统异常

6.1.1 情境描述

6.1.2 问题分析

6.1.3 解决方案

6.1.4 知识总结

6.1.5 应用实践

任务6.2 处理自定义异常

6.2.1 情境描述

6.2.2 问题分析

6.2.3 解决方案

6.2.4 知识总结

6.2.5 应用实践

6.3 任务小结

6.4 练习作业

<<面向对象程序设计>>

第7章 文件操作

任务7.1 创建文本文件操作类

7.1.1 情境描述

7.1.2 问题分析

7.1.3 解决方案

7.1.4 知识总结

7.1.5 应用实践

任务7.2 创建二进制文件操作类

7.2.1 情境描述

7.2.2 问题分析

7.2.3 解决方案

7.2.4 知识总结

7.2.5 应用实践

任务7.3 创建Mndows文件及文件操作类

7.3.1 情境描述

7.3.2 问题分析

7.3.3 解决方案

7.3.4 知识总结

7.3.5 应用实践

7.4 任务小结

7.5 练习作业

第8章 多线程编程

任务8.1 创建多线程程序

8.1.1 情境描述

8.1.2 问题分析

8.1.3 解决方案

8.1.4 知识总结

任务8.2 创建多线程同步程序

8.2.1 情境描述

8.2.2 问题分析

8.2.3 解决方案

8.2.4 知识总结

8.2.5 应用实践

8.3 任务小结

8.4 练习作业

附录

附录A C#编程规范

附录B 课程案例介绍

参考文献

<<面向对象程序设计>>

编辑推荐

《国家示范（骨干）高职院校重点建设专业优质核心课程系列教材：面向对象程序设计（C#）》以某运动商场的收银系统为主线，结合各章节的知识点，分解成21个子情境，采用任务驱动式的讲解方法，使读者能在掌握理论的同时，具有一定的面向对象设计、开发能力，为大型软件的研究、设计打下基础。

各子情境都经过精心的挑选和设计，既阐明原理和方法，又保证一定的实用性，同时确保一定的广度和深度，在难易程度上遵循由浅入深、循序渐进的原则。

在设计任务的过程中，不仅注意让读者从运用中举一反三，还尽可能站在读者的角度去体会C#语言的精髓，使读者根据源程序可以快速编写C#程序，直接切入相关应用。

<<面向对象程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>