

<<怪诞博弈论>>

图书基本信息

书名：<<怪诞博弈论>>

13位ISBN编号：9787515400921

10位ISBN编号：7515400927

出版时间：2012-3

出版时间：当代中国出版社

作者：孙恩棣

页数：224

字数：120000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;怪诞博弈论&gt;&gt;

## 前言

博弈就是游戏 许多欧洲人认为生活是一场游戏；英国人认为板球才是一场游戏。

——乔治·米克斯 “博弈”一词听起来玄而又玄，说白了就是“游戏”的意思。

如果需要更准确点，就是有输有赢游戏。

可以说，博弈论是通过“玩游戏”而获得人生竞争知识的理论。

为赢而玩 博弈是人的天性，这是人们痴迷于各种对抗性游戏或赌局的原因。

梁启超云：“惟有打牌可以忘记读书，惟有读书可以忘记打牌。

”像李清照这样的才女，对赌博的迷恋和豪气同样不让须眉。

三明治伯爵当初发明以他自己的名字命名的点心，其实只是为了进餐的时候可以离开赌桌。

即使乔治·华盛顿这样伟大的人物，在美国大革命时，竟然也在自己的帐篷里开设赌局。

街头巷尾，常见人在下棋或打牌时，颇能“入戏”，沉醉在一种幻觉之中，勾心斗角，大呼小叫，什么“落子无悔”、“赌场无父子”的狠话都喊出来了。

人生来就是一种喜欢风险与博弈的动物，棋牌室里的博弈，不过是人生战场的模拟。

善博弈者为赢而玩，就算把他丢到海里，他也能衔条鱼爬上来；就算天塌下来，他也能捞到天鹅。

为赢而玩绝非“不择手段求赢”。

从博弈论的观点看，有时候输赢不过是同一硬币的两面。

游戏是生活的模拟 古人说，世事如棋。

不论人在江湖，还是身处庙堂，你都逃不掉一个无形无界的棋盘。

你我皆是其中的一枚棋子，相互揣摩、牵制、争胜，演化出诸多精彩、诡谲的棋局。

现代人则常常感叹：人生牌局。

不能抓到一手好牌，就要设法把手里的烂牌打得风生水起。

这是因为，商业社会比起农耕社会，不确定性、运气、诈欺等因素更加突出。

博弈论就是研究“棋手”或“牌手”们出招的学问。

把人生喻为棋牌，是过于简略了。

但惟其简略，那些被纷繁表象所掩盖的道理才更加明了。

红尘俗世，莫不博弈 生活是一场“游戏”，这“游戏”范围甚广：人际关系的互动、球赛或麻将的出招、股市的投资等等，都可以用博弈论巧妙地解释，可以说，红尘俗世，莫不博弈。

人的一生，可以看做是永不停息的决策过程。

选择什么学校、做什么样的工作、和谁结婚……不管有意无意，深思熟虑或一时冲动，你已在这局中——这就是一个决策。

“有人的地方就有江湖”，你的身边同样充斥着和你一样的决策者，他们的决策又反过来影响你的决策。

就算你离群索居，过着隐士或野兽的生活，你仍逃脱不了人与“天”博弈的问题，这仍会将你置身于强大的不确定之中。

即便是鲁滨逊独自置身荒岛，也要考虑天气的因素，是风调雨顺，还是天灾频仍。

当“星期五”出现的时候，人与人的博弈就又出现了。

博弈论探讨的就是聪明又自利的“局中人”如何采取行动及与对手互动。

人生是由一局又一局的博弈所组成，你我皆在其中竞相争取高分。

源远流长的博弈思维 “博弈”一语，最早见于《论语·阳货》。

子曰：“饱食终日，无所用心，难矣哉。

不有博弈乎？

为之犹贤乎已！

”孔子认为，整天吃饱了没有事情干的人太不像话，还不如那些玩六博和围棋的人呢。

博弈论是现代人的发明，但博弈思维却早已有之。

早在2000多年前，博弈论的原始思想即已萌芽。

古代文献中不乏充满博弈思维的案例。

## <<怪诞博弈论>>

庄子就曾讲过一个寓言：某甲赌技很好，拿瓦器做注和人赌博的时候，总能很轻松地频频获胜；于是，输家开始用铁钩这种更值钱的东西做赌注，某甲就显得畏手畏脚了；后来，又有人拿黄金当赌注和他玩，某甲开始大失水准，乃至一败涂地。

怪诞行为的背后 《孙子兵法》中说：“兵者，诡道也。”

现实中的很多怪现象，其背后都有逻辑可循。

本书试图将经典博弈论与行为博弈论相结合，解析怪诞行为背后的理性与非理性——“烧钱”反倒可以增加财富。

- 学历不是敲门砖，而是“投名状”。
- 公司里的第二把交椅最不好坐。
- 斩断后路，可以提高谈判胜算。
- 貌似愚蠢的炫耀可能让自己更安全。
- 某些人展露的诚实，并非基于道德，而是出于贪婪。

本书是在《生活中的博弈论》第二版基础上修订而成的。

希望这本书能够给读者带来一些思维的乐趣。

当然，由于水平有限，纰漏之处在所难免，希望读者诸君不吝雅正。

## <<怪诞博弈论>>

### 内容概要

“怪诞博弈论”就是用博弈论剖析生活中超出常理、出其不意、不按常规出牌而出奇制胜的各种现象。这是一本教你如何在工作中和老板、同事打交道的书；这是一本教你如何在生活中实现个人利益最大化的书。博弈论不可怕，怪诞博弈论减少疑惑。

## <<怪诞博弈论>>

### 作者简介

孙恩棣，职业撰稿人、财经作家、“博客邦”出版策划机构创办人，策划有《MBA教不了的创富课》、《赌客信条》等畅销书，敏感于财经领域的前沿信息，能够洞悉现代阅读的潮流和走势。常常为读者及时奉上前瞻、实用、精练的内容。

## &lt;&lt;怪诞博弈论&gt;&gt;

## 书籍目录

第一章 伪装大师——怪诞行为背后的策略思维 无招胜有招 “剪刀石头布” 制胜玄机 不利条件原理 镀金时代 招摇式挥霍 不买对的，专买贵的 殊途同归的凡勃伦和扎哈维 烧钱做广告 背债越多，实力越强？

虚者虚之 韬光养晦 烟幕弹与假动作 第二章 阳谋推手——不归路上的诱导者 阳谋是“助推” 蚕食策略 舒必克博弈 沉没成本 看得破，忍不过 想得来，做不来 学历是个“投名状” 为何“秀才造反，三年不成”？

承诺和一致性 捆住我，绑住我 第三章 囚徒困境——理性与利己主义的囚徒 嫌犯的两难 优势策略和劣势策略 无法自拔的“烧钱” 价格大战 恐怖平衡 公地悲剧 第四章 纳什均衡——最坏的打算与最好的结果 纳什的革命 什么是“纳什均衡”？

什么“不是” 纳什均衡 价格战中的纳什均衡 为什么麦当劳比大米更能反映通胀？

命运多舛的纳什 第五章 重复博弈——“黑白” 取决于对未来的预期 土匪为什么变得比官衙还公正？

如果没有明天 有限重复博弈与无限重复博弈 “熟人社会” 与 “生人社会” 正在形成的“新熟人社会” 商誉降低交易成本 重复性博弈的囚徒困境 “囚徒困境” 的行为学检验 社会贴现率与重复博弈 第六章 借力打力——把“囚徒困境” 当成一种策略 亿万富豪的行贿计划 为价格战解套 利用囚徒困境让卖家竞相降价 最惠客户协定 防止员工之间串通偷懒 利用囚徒困境让员工卖力工作 破解考评困境 破解“懦夫困境” 第七章 讨价还价——萝卜、大棒及其可信性 认真你就输了，一直认真，你就赢了 狂人的优势 胆小鬼博弈 陷自己于被动 反“破釜沉舟” 策略 切断联系 尴尬的截止日期 增加谈判筹码 杀一儆百 连锁店悖论 以非理性手段阻吓 用“权宜协定” 阻吓竞争者 扩大产能，阻吓对手 第八章 合作之道——合作中的惩罚与宽容 破解囚徒困境 你我都是“吓大的” 不带剑的契约不过是一纸空文 你需要一把“达摩克利斯之剑” 核子悖论 威胁与承诺的分寸 威胁与承诺的异同 欧佩克如何达成合作？

依存策略和触发策略 以德报德，以直报怨 第九章 制度演化——游戏规则的博弈与演进 凶残海盗的逻辑 权益的均衡 屁股决定脑袋 游戏规则是这样形成的 从剑客博弈所看到的 霍特林悖论 “三个剑客” 与 “两个杂货铺” 投票悖论 独裁定理 “德先生” 并非完人 除了民主，尚无更好的出路 公平关乎稳定 第十章 信息猜透——我知道你不知道我知道 信息承载价值 所罗门与“扑克脸” 信息不对称理论 啤酒博弈 破解啤酒困境 公共知识 公共知识与孤岛弑夫 第十一章 逆向淘汰——优未必胜，劣未必汰 柠檬市场 劣币驱逐良币 劣行驱逐良行 逆向歧视 金发尤物的困惑 能力强，未必有机会 宁减员，勿减薪 第十二章 全民游戏——大规模协调博弈 交通的协调博弈 语言的协调博弈 钞票、彩票和球迷 踏上不归路 “网络外部性” 产业 办公软件的协调博弈 一流厂商拼规格，三流厂商拼价格 苹果曾坐失良机 协调博弈在个人电脑发展中的角色 游戏公司的免费诱饵 腾讯的核心竞争力 今日“开放平台”，明日“平台垄断” 第十三章 竞买玄机——拍卖、招标中的博弈思维 拍卖与招标的异同 英格兰式拍卖 第二价位密封投标 拍卖 荷兰式拍卖 第一价位密封投标 保留价格拍卖 赢者的诅咒 第十四章 博傻游戏——股市的猜心之术 奸诈的躁郁症患者 战胜心魔 市场即群氓 选股如选美 谁是更大的笨蛋 猜数博弈 旁氏骗局 经济泡沫 击鼓传花 股市博傻 第十五章 天人之战——概率、风险与运气 不确定的世界 概率论，邪恶的智慧之花 贝叶斯学派 VS 频率学派 卖，还是不卖？

期望值理论 可行性的依据 邀天之宠 俄罗斯轮盘与风险偏好 你值多少钱？

你喜欢冒险吗？

你是胆小鬼还是“冒险王”？

博弈论不是赌经 第十六章 最后通牒——公平正义与纯粹理性 什么是“最后通牒” 古思教授的实验 私分，还是报官？

大猩猩比人类更理性？

不同文化背景下的最后通牒实验 理性而不讲公平，就是冷酷 第十七章 走向共赢——利己未必要损人 超限竞争的世界 生死场上的“暗语” 养寇以自重 零和博弈与非零和博弈 性别之战 常和博弈与变和博弈 没有永远的朋友，也没有永远的敌人 利己不一定要损人 嫉妒是祸首 己所不欲，勿施于人 超越纯粹理性的局限



<<怪诞博弈论>>

章节摘录



## <<怪诞博弈论>>

### 编辑推荐

《怪诞博弈论》介绍了人类行为中的一些非理性怪诞行为，并导入了以有限理性为特征的“行为博弈论”概念，介绍了博弈论最重要、最常见的集中范式，同时指出了这些理论与现实之间的误差，兼具理论性与实用性。

<<怪诞博弈论>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>