第一图书网, tushu007.com

<<FLASH CS6中文版从入门到精通>>

图书基本信息

书名：<<FLASH CS6中文版从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787515312545

10位ISBN编号：7515312548

出版时间：2013-1

出版时间：中国青年出版社

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<FLASH CS6中文版从入门到精通>>

内容概要

《Flash CS6中文版从入门到精通》内容简介：传授设计公司绝不会透露的设计秘诀。
由具有多年动画开发和网页设计教学经验的专业设计师传授不可背离的动画设计原则和设计公司绝不会透漏的设计秘诀。

用案例说话，阐释枯燥的技术理论。
让您真正理解实现各功能的后台支持理论，多个知识拓展开阔您的学习思路。

真实再现动画创建全过程。
通过综合案例，对不同知识点进行实战操作，真实展现设计方法与技巧，满足实际工作的需要。

第一图书网, tushu007.com

作者简介

王国胜，资深动画设计师，畅销书作者，多年从事各大知名网站的动画设计与构架优化工作，并著有多本畅销书，深受广大读者的喜爱。

第一图书网, tushu007.com

书籍目录

Part 01 Flash CS6基础入门 Chapter 01 Flash CS6快速入门 认识Flash Flash的发展 Flash的应用 Flash CS6的新功能和闪亮点 设计充满表现力的内容 快速编写代码和轻松执行测试 创建一次，即可随处部署 新建并保存文档 新建文档 设置文档属性 保存文件的类型 设置Flash CS6的操作环境 设置首选参数 使用标尺、网格与辅助线 Flash动画的基本术语 在互联网上，哪里有 优秀的Flash资源？
Chapter 02使用绘图及相关工具 绘制线条，形状与路径 绘制线条 绘制河马线条图形 绘制形状 绘制路径 绘制Logo路径图形 深入了解路径 绘制小猪图形 了解矢量图形与位图图像 使用笔触与填充 使用笔触和填充工具 使用橡皮擦工具 设置颜色 绘制卡通蜜蜂图形 Flash中的预览模式 选择，变形与修饰图形 选择图形 变形图形 修饰图形 绘制小男孩图形 怎样才能绘制好 Flash动画角色？
Chapter 03文本与对象的操作 输入并设置文本 使用传统文本 使用TLF文本 使用TLF文本制作宣传文稿 …… Part 02 Flash CS6动画功能 Part 03 Action Script 3.0应用和开发 Part 04 Flash CS6实战应用 附录

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

版权页： 插图： 4.剪贴板 颜色深度：在其下拉列表中可选择颜色的深度。
分辨率：设置引入位图的分辨率。
大小限制：设置引入位图时，可以在剪贴板中占用的最大内存。
5.绘画 钢笔工具：勾选“ 显示钢笔预览 ”复选框，在使用钢笔工具时将会显示跟随钢笔移动的预览线：勾选“ 显示实心点 ”复选框，在使用钢笔工具时将显示实心的节点：勾选“ 显示精确光标“ 复选框，在使用钢笔工具时光标将显示为十字形。
连接线：设置两个独立端点的可连接的有效距离范围。
平滑曲线：设置使用铅笔工具绘制的线条的光滑度。
确认线：设置可以被拉直的，用铅笔工具绘制的直线平直度。
确认形状：设置可以被完善的，用铅笔工具绘制的形状的规则度。
点击精确度：设置单击的精度及有效范围。
IK骨骼工具：勾选“ 自动设置变形点 ”复选框后，应用IK骨骼工具时将自动判断并设置变形点。

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

《Flash CS6中文版从入门到精通》囊括Flash动画设计真实项目案例，汲取一线设计师的实战经验，打造动画/网页设计行业精英！
如何将枯燥的概念讲解得更加精彩？
如何将最完美的创意表达得淋漓尽致？
是笔者在写作《Flash CS6中文版从入门到精通》前一直在思考的问题。
根据自身多年从事动画设计及教学工作的经验，最终选择用小范例来诠释理论部分，提高读者的学习兴趣。
每一章都从最简单的内容入手，慢慢深入，直到制作出高级动画效果，避免只讲定义的乏味与枯燥。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com