

<<全民货币战>>

图书基本信息

书名：<<全民货币战>>

13位ISBN编号：9787513603539

10位ISBN编号：7513603537

出版时间：2011-2

出版时间：中国经济出版社

作者：Dave C,威廉姆,赵定远

页数：226

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<全民货币战>>

内容概要

在二三十年前，拥有100万元已堪称富裕。

但换作今天，您会否有着相同想法呢？

在这个什么都涨价，就是薪水不涨的时代，令所拥有的资产朝不保夕。

所以，有些人会把资金拿到银行存定期、买债券；有些人会买股票期货、炒外汇；更有些人选择去赌场碰运气。

这些方法各有优劣，回报和风险的尺度亦各有不同，把资金运用于哪一方面，全取决于个人的意愿和投资目标。

由Dave C、威廉姆、赵定远和Bing合著的这本《全民货币战——外汇交易Metatrader4攻略》不会提到银行存款或债券，也不鼓吹赌博，而将会介绍在近年来渐趋蓬勃的外汇市场。

外汇有别于一般股票及期货，它青出于后者，亦胜于后者。

尤其是在当今，由美国在金融危机之后率先掀起的全球货币战争，其影响之广更甚于一、二次世界大战：在没有刀光剑影的征战之中，如何解读甚至从中盈利，本书将为您揭开汇市投资之序幕。

<<全民货币战>>

作者简介

美国史丹佛大学管理科学硕士，乔治华盛顿计算机科学硕士。
现为APEC亚太经合会中国高级顾问，Metastrep公司中国合伙人。

江苏淮阴工学院信息与计算科学系毕业。
专精于MT4、MT5、Tradestation、金融API智能系统的研究和开发，同时也是知名财经部落的创始人。

曾任亚洲博奕事业开发暨业务高级主管，对两岸三地金融机构的运作模式及基金管理相当熟悉。
现为Metasrep公司创始人、执行董事。

北京大学电脑应用本科状元，现为Metastrep公司高级研究主管。
对数学模型设计、财务架构量化分析有非常扎实的学习经历，并已有多个设计被中国及其事业单位采用。

<<全民货币战>>

书籍目录

- 第一章 MQL4设计导论及Metatrader安装注册 一、程式设计思想 二、Metatrader平台快速安装说明
- 第二章 MQL4系统架构及操作说明 一、指标、EA及脚本释疑 1.什么是指标 2.什么是EA
3.什么是脚本 4.指标、EA、脚本之间有什么区别及各自独特的用途 二、指标、EA、脚本的应用及修改外部参数 1.如何运行EA和修改参数 2.如何运行指标 3.如何运行脚本文件 三、多个指标及EA的协作运行 四、历史回溯的应用及报告的产生 五、加载动态链接库之延伸应用
- 第三章 MQL4关键函数及范例说明 一、系统内定的辅助文件及除错用法 1.F1快速帮助键 2.如何快速查找所需函数 3.如何快速排查错误 二、三大核心观念的建立 1.如何抓取价格数据 2.如何调用指标数据 3.如何调用下单及操作订单函数
- 第四章 MQL4实战解说及应用 一、设计一个简单的均线金叉(死叉)指标 二、设计MACD双线指标 三、一次性平仓所有市价单并删除所有挂单实例 四、系统自带MACD sample例子讲解 1.开buy单的条件 2.平buy单的条件 3.开sell单的条件 4.平sell单的条件 五、如何将自定义指标转化成EA
- 附录一 MQL4函数查询表 1.获取MT4软件信息的函数 2.获取MT4软件当前打开账户信息的函数 3.检测当前账户运行状态的函数 4.获取k线信息的函数(包括k线的开盘价、收盘价、最高价、最低价、开盘时间、成交量等) 5.数学运算函数 6.字符串操作函数 7.数组操作函数 8.数据类型转换函数 9.获取日期时间函数 10.报警、显示提示信息、发送邮件等常用功能函数 11.文件操作函数 12.自定义指标函数 13.调用系统自带的指标函数 14.下单函数
- 附录二 外汇交易的四个基本指标 195 一、平滑异同平均线指标——MACD 1.MACD指标原理 2.MACD指标计算方法 二、随机指标——KDJ 1.KDJ指标原理 2.KDJ指标计算方法 三、布林线指标——BOLL 1.BOLL指标原理 2.BOLL指标计算方法 四、顺势指标——CCI 1.CCI指标原理 2.CCI指标计算方法
- 附录三 程式源代码 一、指标程式 1.MACD 2line指标 2.MAacross指标 二、脚本程式——ClosEA脚本 三、EA程式 1.EMA Crossover EA 2.MACD Sample

<<全民货币战>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>