

## <<Java程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Java程序设计>>

13位ISBN编号：9787512404106

10位ISBN编号：7512404107

出版时间：2011-6

出版时间：北京航空航天大学出版社

作者：迟立颖 等编著

页数：294

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java程序设计>>

### 内容概要

《Java程序设计》由浅入深地介绍了Java的基础知识，并结合具体的实例重点阐述了Java面向对象的概念及其程序设计方法，还介绍了图形用户界面(GUI)等知识。

《Java程序设计》共分11章，内容包括Java概述、Java语言基础、Java流程控制、数组与字符串、对象和类、异常处理、输入输出、图形用户界面、多线程、Applet小程序以及Java高级应用简介等。

《Java程序设计》既可以作为高校非计算机专业的基础课的教材，又可以作为相关领域的培训教材，对Java程序开发人员也具有一定的参考价值。

## &lt;&lt;Java程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第1章 Java程序设计

- 1.1 程序设计语言
- 1.2 Java语言的产生与特点
- 1.3 Java程序的开发环境
- 1.4 Java程序的分类
- 1.5 Java application的运行步骤
- 1.6 Java applet的运行步骤

## 习题一

## 第2章 Java语言基础

## 2.1 Java程序的符号集

- 2.1.1 关键字
- 2.1.2 标识符
- 2.1.3 运算符
- 2.1.4 分隔符
- 2.1.5 注释

## 2.2 Java程序的基本组成

## 2.3 Java的数据类型

- 2.3.1 常量
- 2.3.2 变量

## 2.4 运算符和表达式

- 2.4.1 算术运算符和算术表达式
- 2.4.2 赋值运算符和赋值表达式
- 2.4.3 关系运算符与关系表达式
- 2.4.4 逻辑运算符与逻辑表达式
- 2.4.5 位运算符与位表达式
- 2.4.6 其他运算符
- 2.4.7 运算符的优先级与结合性

## 2.5 数据类型的转换

## 习题二

## 第3章 Java控制语句

## 3.1 Java顺序结构语句

- 3.1.1 表达式语句
- 3.1.2 块语句

## 3.2 选择结构语句

- 3.2.1 汀语句
- 3.2.2 switch语句
- 3.2.3 选择结构语句的嵌套

## 3.3 循环结构语句

- 3.3.1 while循环语句
- 3.3.2 do-while循环语句
- 3.3.3 for循环语句

## 3.4 特殊的控制语句

- 3.4.1 break语句
- 3.4.2 continue语句

## 习题三

## &lt;&lt;Java程序设计&gt;&gt;

## 第4章 数组与字符串

## 4.1 数组

## 4.1.1 一维数组的声明

## 4.1.2 一维数组的创建

## 4.1.3 一维数组的引用

## 4.1.4 多维数组

## 4.1.5 二维数组的初始化

## 4.1.6 数组的排序与查找

## 4.1.7 数组的复制

## 4.2 string类

## 4.2.1 string类字符串的初始化

## 4.2.2 string类字符串的常用方法

## 4.3 stringbuffer类

## 习题四

## 第5章 对象和类

## 5.1 对象和类的概念

## 5.1.1 对象

## 5.1.2 类

## 5.2 类的定义

## 5.3 创建对象与使用

## 5.3.1 创建对象

## 5.3.2 对象的使用

## 5.4 构造方法

## 5.5 访问控制修饰符

## 5.5.1 公共访问控制符(public)

## 5.5.2 默认控制符

## 5.5.3 私有访问控制符(private)

## 5.5.4 保护访问控制符(protected)

## 5.6 最终修饰符(final)

## 5.6.1 最终类

## 5.6.2 最终属性

## 5.6.3 最终方法

## 5.6.4 终结器

## 5.7 静态修饰符(static)

## 5.7.1 静态属性

## 5.7.2 静态方法

## 5.7.3 静态初始化器

## 5.8 继承与重载

## 5.8.1 属性的继承与隐藏

## 5.8.2 方法的继承、覆盖与重载

## 5.8.3 this和super

## 5.8.4 构造方法的重载与继承

## 5.9 抽象修饰符(abstract)

## 5.10 接口

## 5.10.1 接口的定义

## 5.10.2 接口的使用

## 5.11 包

## &lt;&lt;Java程序设计&gt;&gt;

5.11.1 包的创建

5.11.2 包的引用

5.11.3 包中类的编译与运行

5.12 Java api文档的使用

5.12.1 Javaapi文档的使用

5.12.2 Java中常用几个包

5.12.3 Java中常用的几个类

习题五

第6章 异常处理

6.1 异常的概念

6.1.1 异常的定义和分类

6.1.2 Java异常处理机制

6.1.3 异常类及继承关系

6.2 异常的处理

6.2.1 异常的直接捕获与处理：try-catch—finally语句

6.2.2 嵌套的try-catch-finally语句

6.2.3 直接抛出异常：throw语句

6.2.4 异常的间接声明抛弃：throws子语句

习题六

第7章 输入输出

7.1 输入输出流

7.1.1 数据流的基本概念

7.1.2 输入输出流类库

7.1.3 输入数据流inputstream类

7.1.4 outputstream类

7.2 基本数据流类

7.2.1 文件数据流

7.2.2 缓冲区数据流

7.2.3 数据数据流

7.2.4 管道数据流

7.2.5 对象流

7.3 文件管理

7.3.1 file类

7.3.2 随机文件的访问

习题七

第8章 图形用户界面

8.1 容器组件

8.1.1 框架(frame)

8.1.2 面板(panel)

8.2 标签、按钮与文本框

8.2.1 标签(label)

8.2.2 按钮(button)

8.2.3 文本框

8.3 布局管理器

8.3.1 流式布局管理器(flowlayout)

8.3.2 边界布局管理器(borderlayout)

8.3.3 卡式布局管理器(cardlayout)

## &lt;&lt;Java程序设计&gt;&gt;

- 8.3.4 网格布局管理器(gridlayout)
- 8.3.5 网格箱布局管理器(gridbaglayout)
- 8.3.6 布局管理器综合举例
- 8.4 事件处理机制
  - 8.4.1 Java事件处理机制
  - 8.4.2 事件响应程序设计的基本步骤
  - 8.4.3 Java中常见的事件类、监听接口及其方法
  - 8.4.4 Java中的适配器类
- 8.5 文本、图形的基本操作
  - 8.5.1 绘制文本
  - 8.5.2 字体(font)
  - 8.5.3 颜色(color)
  - 8.5.4 绘制图形
- 8.6 复选框、单选按钮、组合框和列表框
  - 8.6.1 复选框(checkbox)
  - 8.6.2 单选按钮
  - 8.6.3 组合框(choice)
  - 8.6.4 列表框(list)
- 8.7 菜单组件
  - 8.7.1 菜单项(menuitem)
  - 8.7.2 菜单(menu)
  - 8.7.3 菜单条(menubar)
- 8.8 对话框组件
  - 8.8.1 对话框(dialog)
  - 8.8.2 文件对话框(filedialog)
  - 8.8.3 joptionpane类实现的对话框
- 习题八
- 第9章 多线程
  - 9.1 线程的概念
    - 9.1.1 程序、线程和进程
    - 9.1.2 线程的概念模型
  - 9.2 多线程的实现
    - 9.2.1 通过实现runnable接口创建线程
    - 9.2.2 继承thread类实现多线程
    - 9.2.3 创建线程的两种方法比较
  - 9.3 多线程的基本控制
    - 9.3.1 线程优先级和调度
    - 9.3.2 线程的生命周期
    - 9.3.3 线程的控制
    - 9.3.4 线程组
  - 9.4 多线程的同步与通信
    - 9.4.1 线程同步
    - 9.4.2 线程通信
- 习题九
- 第10章 Applet小程序
  - 10.1 Applet小程序的基本原理
  - 10.2 Applet的生命周期

## <<Java程序设计>>

- 10.3 利用Applet接收html传递的参数
  - 10.3.1 控制窗口特征的Applet标记属性
  - 10.3.2 向Applet传递参数的 < param > 参数标记
- 10.4 绘制文字与图形
- 10.5 播放声音
- 10.6 图像绘制
  - 10.6.1 图像的加载
  - 10.6.2 图像的显示
  - 10.6.3 在Application中绘制图像
  - 10.6.4 图像和声音的结合
- 10.7 动画
- 习题十
- 第11章 Java高级应用简介
  - 11.1 jdbc数据库设计
    - 11.1.1 数据库与jdbc数据库概述
    - 11.1.2 sql语言
    - 11.1.3 jdbc连接数据库
    - 11.1.4 jdbcapi的主要类和接口介绍
    - 11.1.5 使用jdbc的编程步骤
  - 11.2 网络程序设计
    - 11.2.1 url类和urlconnection类
    - 11.2.2 inetaddress类
    - 11.2.3 socket类和serversocket类
    - 11.2.4 datagramsocket类和datagrampacket类
- 习题十一
- 参考文献

<<Java程序设计>>

章节摘录

版权页：插图：





<<Java程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>