

<<Pro/ENGINEER4.0基础培>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER4.0基础培训标准教程(内附光盘1张) >>

13位ISBN编号：9787512400788

10位ISBN编号：7512400780

出版时间：2010-7

出版时间：北京航空航天大学出版社

作者：李俊硕，于尊厂，张安鹏 编著

页数：306

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

作为当今流行的三维实体建模软件之一的Pro / ENGINEER，是美国PTC公司研制开发的一款应用于机械设计与制造的自动化软件。

该软件是一款参数化、基于特征的实体造型系统，是当今应用最广泛、最具竞争力的大型集成软件之一，它具有产品设计、零件装配、模具设计、工程图设计、运动仿真和钣金设计等多个模块，被广泛应用于电子、通信、航空、航天、汽车、自行车、家电和玩具等工业领域。

Pro / ENGINEER Wildfire 4.0中文版软件是Pro / ENGINEER的更新版本。

与以前的版本相比，它具有更好的绘图界面，以及更加形象生动、简洁快速的设计环境和渲染功能，体现了更多的灵活性，可利用计算机预先进行静态与动态分析及装配干涉检查等工作，从而最大限度地提高工作效率，降低了设计成本。

本书以Pro / ENGINEER设计为背景，结合编写组多位专家（从事多年的机械设计、制图教学、三维CAD软件应用培训等）的丰富经验，由浅入深、循序渐进地介绍了Pro / ENGINEER各种实践创建编辑功能，并结合实例详细说明软件的操作过程、操作技巧及创建思路。

全书由12章组成，具体内容如下：第1章介绍Pro / ENGINEER wildfire 4.0软件的安装、基础知识、主菜单、工具栏、鼠标的使用、环境参数的配置等。

第2章介绍了二维草绘，内容涉及二维截面的绘制及编辑、几何约束的添加、尺寸标注及修改。

第3章重点介绍零件设计基本特征、拉伸、旋转、扫描、混合等基本命令的使用方法。

第4章介绍基准图元，内容涉及常用基准图元的用途及创建方法，并通过实例进一步讲解基准面、基准轴、基准点、基准坐标系等命令的使用。

第5章主要介绍零件设计基本实体特征的创建和操作，内容涉及孔、圆角、倒角和抽壳特征等常用的放置型特征等。

第6章重点介绍零件设计高级实体特征，内容涉及变截面扫描、扫描混合、螺旋扫描等高级特征的讲解。

第7章通过实例来介绍各种扭拉特征，包括拔模、耳、唇、环形折弯曲、骨架折弯等。

第8章重点介绍零件设计曲面特征，内容涉及基本曲面、高级曲面特征的创建，曲面的修剪、延伸和合并，曲面长出或切除实体等。

第9章详细介绍实用操作与管理，内容涉及用户定义特征库、关系式、共享数据、家族表、横截面、图层、快捷键等命令操作。

## <<Pro/ENGINEER4.0基础培>>

### 内容概要

本书是Pr0 / ENGINEERWildfire4.0中文版软件的初级入门教程，它由浅入深、循序渐进地介绍了Pr0 / ENGINEER各种实践创建编辑功能，并结合实例详细说明软件的操作过程、操作技巧及创建思路。

本书适用于初次接触软件的人员，也可作为机械制造类本、专科的“计算机辅助设计”课程教材

## 书籍目录

第1章 Pr0 / ENGINEERwllldf1re4.0基本操作	1.1 Pr0 / ENGINEERwllldf1re4.0概述及安装需求
1.1.1 Pr0 / ENGINEERwllldf1re4.0概述	1.1.2 Pr0 / ENGINEERwllldf1re4.0安装的需求
1.1.3 Pr0 / ENGINEERwllldf1re4.0中文版安装步骤	1.1.4 Pr0 / ENGINEERwllldf1re4.0工作界面
1.3 主菜单的简介	1.4 鼠标的功能
1.5 环境参数	1.5.1 环境参数的配置
1.5.2 环境配置参数的加载	1.6 小结
思考题	练习题第2章 二维草绘
2.1 草绘界面的简介	2.2 草绘截面的绘制和编辑
2.2.1 草绘截面的绘制	2.2.2 草绘截面的编辑
2.3 草图截面的几何约束	2.4 由调色板调入几何造型
2.5 草图截面的尺寸标注与修改	2.5.1 尺寸标注
2.5.2 尺寸修改	2.6 草绘操作实例
2.6.1 实例一：吊钩	2.6.2 实例二：五角星
2.6.3 实例三：扳手	2.7 小结
思考题	练习题第3章 基本实体特征
3.1 实体拉伸特征	3.1.1 实体拉伸特征的伸出和去除材料
3.1.2 实体拉伸特征操作实例一：支座	3.1.3 实体拉伸特征操作实例二：曲柄连杆
3.2 实体旋转特征	3.2.1 实体旋转特征的伸出和去除材料
3.2.2 实体旋转特征操作实例：活塞	3.3 实体扫描特征
3.3.1 实体扫描特征的伸出和去除材料	3.3.2 实体扫描特征操作实例：杯子
3.4 实体混合特征	3.4.1 实体混合特征的伸出和去除材料
3.4.2 实体混合特征操作实例一：奔驰标志	3.4.3 实体混合特征操作实例二：机油壶
3.5 小结	思考题
练习题第4章 基准图元	4.1 基准平面
4.1.1 基准平面的方向及用途	4.1.2 基准面的创建方式
4.2 基准轴	4.2.1 基准轴的用途
4.2.2 基准轴的创建方式	4.3 基准点
4.3.1 基准点的用途	4.3.2 基准点的创建方式
4.4 基准坐标系	4.4.1 基准坐标系的用途
4.4.2 基准坐标系的创建	4.5 基准曲线
4.6 基准图形	4.7 小结
思考题	练习题第5章 零件设计基本特征的创建和操作
5.1 圆孔特征	5.1.1 圆孔的特征和类型
5.1.2 孔的定位方式	5.1.3 孔特征的创建
.....	第6章 零件设计高级实体特征
第7章 零件设计曲面特征	第8章 零件设计曲面特征
第9章 使用操作与管理	第10章 零件装配和分析
第11章 零件与装配体的工程图	第12章 模具设计参考文献

章节摘录

插图：

<<Pro/ENGINEER4.0基础培>>

编辑推荐

《Pro/ENGINEER4.0基础培训标准教程》语言简洁易懂，层次清晰明了，步骤详细实用，对于无软件基础的初学者也适用，案例经典丰富，技术含量高，具有很强的实用性，对工程实践一定的指导作用，技巧提示实用方便，是作者多年实践经验的总结，使读者快速掌握软件的应用。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>