

图书基本信息

书名：<<普通高等教育“十一五”国家级规划教材 面向方面软件开发的理论、技术与实践>>

13位ISBN编号：9787512318007

10位ISBN编号：7512318006

出版时间：2011-6

出版时间：中国电力出版社

作者：王斌，盛津芳 主编

页数：182

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

王斌、盛津芳主编的《面向方面软件开发的理论技术与实践》为普通高等教育“十一五”国家级规划教材。

《面向方面软件开发的理论技术与实践》共分12章，主要内容包括AOP简介、AOP的方面编织、AspectJ简介、AspectJ的基本概念、深入AspectJ、基于扩展的UML的方面建模、AspectJ应用开发(一)、AspectJ应用开发(二)、基于AOP的设计模式、Spring AOP框架、基于JBoss的AOP、基于.Net平台的AOP等。

《面向方面软件开发的理论技术与实践》从面向方面的理论、应用开发以及开发平台全方位给出了面向方面的软件开发技术脉络，并列举了相关技术的经典的设计模式实现过程，内容由浅入深、概念准确、实用性强。

《面向方面软件开发的理论技术与实践》可作为高等学校计算机专业本科或研究生教材，也可作为广大软件研究与开发人员参考用书。

书籍目录

前言

第1章 AOP简介

- 1.1 软件开发的演化
- 1.2 关注点
- 1.3 AOP的起源与发展
- 1.4 AOP的思想
- 1.5 AOP的基本概念
- 1.6 AOP的开发过程

本章小结

思考题

第2章 AOP的方面编织

- 2.1 方面实现策略
- 2.2 方面织入时间策略
- 2.3 方面编织技术的选择

本章小结

思考题

第3章 AspectJ简介

- 3.1 AspectJ
- 3.2 下载与安装
- 3.3 AspectJ简单程序示例

本章小结

思考题

第4章 AspectJ的基本概念

- 4.1 连接点
- 4.2 切入点
- 4.3 通知
- 4.4 方面
- 4.5 类型间声明

本章小结

思考题

第5章 深入AspectJ

- 5.1 AspectJ的编织机制
- 5.2 反射机制
- 5.3 方面的优先级
- 5.4 方面关联
- 5.5 方面设计
- 5.6 异常软化

本章小结

思考题

第6章 基于扩展的UML的方面建模

- 6.1 UML术语和概念
- 6.2 方面与UML
- 6.3 使用UML为面向方面建模

本章小结

思考题

第7章 AspectJ应用开发(一)

7.1 日志

7.2 认证授权

本章小结

思考题

第8章 AspectJ应用开发(二)

8.1 数据库连接池

8.2 线程池

本章小结

思考题

第9章 基于AOP的设计模式

9.1 设计模式

9.2 AspectJ的设计模式(一)——观察者模式

9.3 AspectJ的设计模式(二)——适配器模式

9.4 AspectJ的设计模式(三)——单例模式

9.5 AspectJ的设计模式(四)——工厂方法模式

9.6 AOP设计模式的优势

本章小结

思考题

第10章 Spring AOP框架

10.1 Spring AOP简介

10.2 下载与安装

10.3 简单程序示例

10.4 Spring AOP的编织模型

10.5 Spring AOP编程的三种方式

本章小结

思考题

第11章 基于JBoss的AOP

11.1 JBoss简介

11.2 JBoss下载与安装

11.3 简单程序示例

11.4 JBoss AOP的基本概念

11.5 JBoss AOP的编织模型

本章小结

思考题

第12章 基于.Net平台的AOP

12.1 几种代表性的AOP工具

12.2 Spring.Net AOP简介

本章小结

思考题

参考文献

章节摘录

版权页：插图：状态图描述方面和对象行为具有的优点包括：提供丰富的语义表达横切行为：假定系统是一个有限的状态系列，降低系统的复杂性；状态图模型具备完整的行为规范，保留了设计和实现之间迁移，使自动产生代码成为可能。

状态图在面向对象建模时，能够很好地建模对象内部行为，但是并不直接支持面向方面对象的行为建模，因此，必须在不改变状态图基本原理的情况下，对状态图实行扩展，增加表达方面的机制来建模方面行为，从而实现状态图支持面向方面建模的目的。

在状态图中，状态的迁移是在事件、方法调用或计时器时间的终结触发实现的。

状态图的方面建模应该考虑方面与方法、迁移的关联，而不是状态。

为了清楚地表示每个对象的状态图以及方面的织入过程，可以利用层次状态图表示。

每个区域之间的交互是通过共享变量、其他区域的状态变化或者消息传递机制（广播、传播事件）等来实现的。

状态图应该能够允许核心和方面状态图并发、独立开发，只有在特定应用需要时才进行绑定织入。

编辑推荐

《面向方面软件开发的理论、技术与实践》：人工编码一直是软件系统生产的主要方式，并在多年的发展过程中一直没有解决业务需求复杂以及不断变化的核心难题。

面向对象的一系列方法虽然为软件工程带来了巨大的变化，但是，也没有改变传统手工编码的现状。

而面向方面软件开发(AOP)的出现可能会改变这一现状。

王斌、盛津芳主编的《面向方面软件开发的理论技术与实践》从面向方面的理论、应用开发以及开发平台三个视角全方位给出了面向方面的软件开发技术脉络。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>