

## <<C++程序设计教程>>

### 图书基本信息

书名：<<C++程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787512111073

10位ISBN编号：751211107X

出版时间：2012-8

出版时间：清华大学出版社

作者：戴水贵 编著

页数：334

字数：554000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C++程序设计教程>>

### 内容概要

《高等学校计算机科学与技术教材：C++程序设计教程》前三章为C++基础内容，第4章为数组，其中三维数组、用字符串类string处理字符串和向量等内容比较新颖。

第5章为指针和引用，讲述二级指针、函数指针和用指针处理三维数组等内容。

第6章为函数，对函数的参数传递提出新的观点，揭示参数传递的本质是地址重合，还讲述各种类型的变量、结构体、共用体和链表等内容。

第7章为输入/输出流库，介绍常用的输入/输出成员函数。

第8章为类和对象，第9章为指针和引用在类和对象中的使用方法，第10章为继承性和派生类，第11章为文件，第12章为模板，第13章为异常。

# <<C++程序设计教程>>

## 书籍目录

### 第1章 C++语言的入门和调试环境

- 1.1 C++的字符集
- 1.2 变量（或称标识符）
- 1.3 注释符
- 1.4 从一个小程序开始
- 1.5 变量的类型及取值范围
  - 1.5.1 整型变量的取值范围
  - 1.5.2 如何求出无符号数的取值范围
  - 1.5.3 有符号数的表示方法
  - 1.5.4 补码的概念
  - 1.5.5 数据的二进制存储
  - 1.5.6 程序举例
- 1.6 实型变量的类型
- 1.7 C++程序的编辑、编译、连接和运行
- 1.8 工程文件的使用方法

#### 练习题

### 第2章 几种常用的量

- 2.1 常量的两种定义方法
- 2.2 八进制和十六进制整数的表示方法
- 2.3 字符常量和转义符\的使用
- 2.4 字符串常量
- 2.5 字符串与字符的区别
- 2.6 逻辑变量
- 2.7 枚举变量

#### 练习题

### 第3章 基本语句

- 3.1 赋值语句
- 3.2 输入cin>>和输出cout<<
  - 3.2.2 重定向输入或称创建输入流
  - 3.2.3 从屏幕输出cout<<
- 3.3 if...else语句
- 3.4 if...else语句的另一种表示方式
- 3.5 用if...else计算多分支问题
- 3.6 else if语句
- 3.7 条件语句中两个等于号与一个等于号的区别
- 3.8 表达式运算符
- 3.9 位运算符
- 3.10 表达式的书写格式
- 3.11 for循环语句
- 3.12 for循环语句的注意事项
- 3.13 二重循环
- 3.14 continue语句
- 3.15 break语句
- 3.16 while循环语句
- 3.17 dowhile循环语句

## <<C++程序设计教程>>

3.18 switch开关语句

3.19 goto语句

3.20 程序举例

练习题

第4章 数组

4.1 一维数组的定义

4.2 一维数组的赋值

4.3 二维数组的定义

4.4 二维数组的赋值

4.5 三维数组的定义

4.6 字符数组

4.7 传统字符串处理函数和用类string处理字符串

4.7.1 用老方法处理字符串

4.7.2 用字符串类string处理字符串

4.7.3 如何将传统字符串转为string串

4.7.4 c\_str ( ) 函数

4.7.5 substr ( ) 函数

4.7.6 atoi ( ) 函数

4.7.7 atoi ( )、substr ( ) 和c\_str ( ) 综合应用

4.8 数组赋值综合举例

4.9 向量

4.9.1 一维向量的语法格式

4.9.2 一维向量与一维数组比对

4.9.3 向量管理函数

4.9.4 用指针访问一维向量

4.9.5 二维向量

.....

第5章 指针和引用

第6章 函数

第7章 输入/输出流库

第8章 类和对象

第9章 指针和引用在类和对象中的使用方法

第10章 继承性和派生类

第11章 文件

第12章 模板

第13章 异常

## <<C++程序设计教程>>

### 编辑推荐

原理与技术的完美结合；教学与科研的最新成果；语言精练，实例丰富；可操作性强，实用性突出。

<<C++程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>