

## <<C#程序设计案例教程>>

### 图书基本信息

书名：<<C#程序设计案例教程>>

13位ISBN编号：9787512107618

10位ISBN编号：7512107617

出版时间：2011-9

出版时间：清华大学出版社

作者：刘孟强 等主编

页数：306

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C#程序设计案例教程>>

### 内容概要

本书共分为12章：第1~5章为c#基础知识；第6~10章为c#面向对象的基本应用；第11章通过开发一个营养配方的大型项目，全面阐述了使用c#开发应用程序的基本过程，可作为综合性的指导案例；第12章为应用程序打包；附录a为visual studio 2010安装与功能介绍。

为了兼顾减少硬件开销的情况，有关基本原理的案例源码采用两套ide环境的原始编码。

本书遵循好教、好学、好用的原则，以典型案例为引导，充分地考虑了学习的兴趣性、难度的分散性，以分阶段、划任务、定责任的项目教学方法加强对知识点的掌握，具有概念清晰、编排新颖、内容翔实、结构合理、实例丰富、操作步骤完整等特点。

本书适用于高职高专、大中专院校的visualc#课程教材，也非常适合visual c#技术培训和visual c#入门和应用程序开发参考。

## <<C#程序设计案例教程>>

### 书籍目录

#### 第1章c#与.net framework概述

内容摘要

学习目标

1.1c#语言及发展史

1.2.net framework概述

1.3.net framework命名空间

1.4使用visual studio 2008

#### 第2章使用windows窗体基本控件

内容摘要

学习目标

2.1使用windows窗体控件

2.2文本类控件

2.3图形类控件

2.4命令类控件

2.5选择类控件

2.6列表类控件

2.7容器类控件

2.8选项卡控件

2.9toolbar控件

2.10菜单和工具栏

2.11常用对话框

#### 第3章由画圆导入gdi+绘图

内容摘要

学习目标

3.1入门案例

3.2 gdi+绘图基本知识

3.3笔、画笔与颜色

3.4绘制几何图形

3.5gdi+绘制字符串和图像

#### 第4章c0数据结构

内容摘要

学习目标

4.1数据类型介绍

4.2变量和常量

4.3数据类型转换

4.4创建和使用结构及枚举

4.5在数组中存储数据

#### 第5章c#语法基础

内容摘要

学习目标

5.1表达式

5.2选择语句

5.3循环语句

5.4跳转语句

#### 第6章面向对象程序设计概述

## <<C#程序设计案例教程>>

内容摘要

学习目标

6.1类和对象

6.2方法和属性

6.3继承和多态

6.4构造函数和析构函数

6.5委托和事件

6.6接口与集合

6.7string类与string builder类

6.8命名空间

6.9泛型

### 第7章异常处理与程序调试

内容摘要

学习目标

7.1异常处理

7.2 visual studio 2008的调试功能

7.3调试命令

### 第8章流与文件

内容摘要

学习目标

8.1流的基本概念

8.2目录

8.3file类和fileInfo类

8.4文件的读写

### 第9章mdi程序设计

内容摘要

学习目标

9.1mdi概述

9.2mdi窗体设计

9.3菜单和mdi应用程序

9.4管理mdi应用程序

### 第10章ado.net数据库编程

内容摘要

学习目标

10.1ado.net概述

10.2数据库连接

10.3操作数据库

10.4datagridview控件

10.5数据绑定

### 第11章饲料配方管理系统的设计

内容摘要

学习目标

11.1饲料配方管理系统功能介绍

11.2项目的创建和父窗体的设计

11.3用户登录、添加用户、修改密码、用户管理窗体的设计

11.4有关营养指标窗体的设计

11.5有关原料窗体的设计

## <<C#程序设计案例教程>>

11.6建立模型窗体的设计

11.7工具窗体的设计

11.8程序说明

第12章应用程序打包

内容摘要

学习目标

12.1打包概述

12.2打包操作步骤

附录a visual studio 2010安装与功能介绍

参考文献

## <<C#程序设计案例教程>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>