

<<Java程序设计基础教程>>

图书基本信息

书名：<<Java程序设计基础教程>>

13位ISBN编号：9787512102866

10位ISBN编号：7512102860

出版时间：2010-9

出版时间：清华大学出版社

作者：赵卓君 主编，代俊雅 等编著

页数：281

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java程序设计基础教程>>

### 内容概要

Java已是目前世界最流行的高级编程语言之一。

自诞生以来, Java迅速成为开发互联网应用程序首选的编程语言。

本书特针对普通高等院校和独立学院计算机专业Java教学而编写, 介绍Java的起源、Java的语法、Java中面向对象的实现、异常和断言、字符串、输入输出和集合框架。

第二部高级教程(稍后出版)则对Java的泛型、Applet小程序、网络媒体通信、线程、GUI编程、JDBC数据库连接等都作了深入讲解。

整套书应用了大量完整的程序案例来辅助说明。

本书基本涵盖Sun公司SCJP认证要考核的知识点。

本书既可作为普通高等院校和独立学院计算机本科专业的Java教材, 也可作为Sun公司Sun Certificated Java Programmer(SCJP)认证考试的辅导用书。

## &lt;&lt;Java程序设计基础教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 Java概述 简介 1.1 Java的发展简介 1.2 Java的特点 1.3 开发工具包JDK及其配置 1.4 编写简单的Java程序 1.4.1 一个最简单的Java程序 1.4.2 编译和运行Java程序 1.5 Java的开发环境 1.6 JCreator的使用 总结 上机实验 课后练习第2章 Java语法基础 简介 2.1 标识符 2.1.1 标识符的定义 2.1.2 标识符的组成规则 2.1.3 分隔符 2.2 关键字 2.3 数据类型、变量与常量 2.3.1 数据类型 2.3.2 基本数据类型 2.3.3 复合数据类型 2.3.4 类型转换 2.3.5 常量 2.3.6 变量 2.4 Unicode 2.4.1 汉字字符集 2.4.2 Unicode的定义与特点 2.5 运算符 2.5.1 算术运算符 2.5.2 关系运算符 2.5.3 逻辑运算符 2.5.4 位运算符 2.5.5 位移运算符 2.5.6 条件运算符 2.5.7 运算符的优先级与结合性 2.6 表达式(Expression) 2.6.1 算术表达式 2.6.2 关系表达式 2.6.3 逻辑表达式 2.6.4 赋值表达式 2.6.5 复合赋值运算表达式 2.7 流程控制 2.7.1 条件选择语句 2.7.2 switch...case多分支语句 2.7.3 循环控制语句 2.8 数组 2.8.1 数组的概念、特征与分类 2.8.2 一维数组 2.8.3 多维数组 2.9 命令行参数 2.9.1 命令行参数的定义与使用 2.9.2 命令行参数的转换 总结 上机实验 课后练习第3章 面向对象的实现 简介 3.1 类与对象 3.1.1 对象及对象的引用 3.1.2 类与对象的关系 3.1.3 抽象 3.1.4 封装 3.2 在Java中实现类 3.2.1 类中的数据成员 3.2.2 类中的方法 3.2.3 Java中类的声明 3.2.4 使用类的对象实例 3.2.5 类的初始化与垃圾回收 3.2.6 this关键字 3.3 访问修饰符和隐藏实现 3.3.1 包 3.3.2 访问控制修饰符 3.3.3 再谈封装 3.4 继承 3.4.1 软件复用与继承的概念 3.4.2 继承的实现：父类与子类 3.4.3 继承中的初始化与收尾 3.4.4 继承中成员访问和继承的根类 3.5 多态性 3.5.1 方法重载(编译时多态) 3.5.2 方法重定义(运行时多态) 3.6 方法修饰符 3.6.1 static修饰符 3.6.2 final修饰符 3.6.3 abstract修饰符 3.7 接口 3.7.1 接口的定义 3.7.2 接口的实现 3.7.3 引用接口 3.7.4 接口的继承 3.8 嵌套类 3.8.1 成员类 3.8.2 局部类 3.8.3 匿名类 3.9 Java中的枚举类型 总结 上机实验 课后练习第4章 异常和断言 简介 4.1 异常 4.2 异常处理 4.2.1 try...catch块 4.2.2 finally块 4.2.3 多重catch块 4.2.4 嵌套by...catch块 4.2.5 使用throw显式引发异常 4.2.6 使用throws回避异常 4.3 用户自定义异常 4.4 检验异常和非检验异常 4.5 断言 总结 上机实验 课后练习第5章 Java.lang包和字符串 简介 5.1 Object类 5.2 包装类 5.2.1 数值类型包装类 5.2.2 Boolean类 5.2.3 Character类 5.3 Math类 5.4 System类 5.5 字符串 5.5.1 String类 5.5.2 StringBuffer类 总结 上机实验 课后练习第6章 java.util包和集合框架 简介 6.1 日期与时间类 6.1.1 Date类 6.1.2 日历类Calendar 6.2 随机数类Random 6.3 集合框架 6.3.1 Collection接口 6.3.2 Iterator接口 6.3.3 List接口 6.3.4 向量类Vector 6.3.5 栈类Stack 6.3.6 数组列表类ArrayList 6.3.7 链表类LinkedList 6.3.8 Set接口 6.3.9 HashSet类 6.3.10 TreeSet类 6.3.11 Map接口 6.3.12 HashMap 6.3.13 TreeMap 6.3.14 Collections类 总结 上机实验 课后练习第7章 java.io包和输入输出 简介 7.1 File类 7.1.1 File类构造方法 7.1.2 File类常用方法 7.2 流 7.2.1 流的概念 7.2.2 字节流 7.2.3 字符流 7.3 使用字节流进行文件读/写 7.3.1 InputStream类和OutputStream类 7.3.2 FileInputStream类和FileOutputStream类 7.4 使用字符流进行文件读/写 7.4.1 基类Reader和Writer类 7.4.2 FileReader类和FileWriter类 7.4.3 InputStreamReader类和OutputStreamWriter类 7.4.4 BufferedReader类和BufferedWriter类 7.4.5 PrintWriter类 7.5 过滤流 7.5.1 FilterInputStream类和FilterOutputStream类 7.5.2 DataInputStream类和DataOutputStream类 7.5.3 BufferedInputStream类和BufferedOutputStream类 7.5.4LineNumberInputStream类 7.5.5 PushbackInputStream类 总结 上机实验 课后练习附录A 综合复习题参考文献

<<Java程序设计基础教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>