

<<错误的正确>>

图书基本信息

书名：<<错误的正确>>

13位ISBN编号：9787510412080

10位ISBN编号：7510412080

出版时间：2011-3

出版时间：新世界出版社

作者：孟云剑

页数：210

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<错误的正确>>

### 内容概要

《错误的正确：世界经典趣味博弈》的出发点是要比较系统地完成对博弈论基本概念和理论的解析，不再限于搜罗一些不明不白的小故事，并且要以专业书籍为理论依据，逐步地、较完整细致地阐述博弈论的基本知识。

但会将专业术语表述得更通俗一些，对数理方面思想的表达更重于精神而不在其数理形式，并结合经典与现实的案例分析理论的具体含义，不过试图在此书中寻找并无特殊意义的博弈小故事的愿望可能不会得偿。

<<错误的正确>>

作者简介

## &lt;&lt;错误的正确&gt;&gt;

## 书籍目录

前言第一章 博弈：基本要素1.对弈：赌博游戏2.规则：为什么会有人服用兴奋剂3.遗产分配之谜与争夺大衣原则4.田忌赛马5.帽子颜色之谜6.猜猜谁逃课第二章 玄虚：完全信息静态博弈1.模型：囚徒困境2.策略：斗鸡博弈3.精简：朋友博弈4.不公：智猪博弈5.小智：小偷—守卫博弈6.猫鼠：收税—逃税博弈7.合作：狩猎博弈8.敌友：信任的变量9.管吗：公德博弈10.利益驱动：篱笆博弈11.想富：修路模型12.非地：公地的悲剧13.规范：模式发展第三章 寻找：完全信息动态博弈1.扩展：海盗博弈2.市场：抢占先机的博弈3.先机：医患博弈4.承诺：要挟诉讼5.连锁店悖论6.多足的蜈蚣：重复博弈7.好坏：策略转换8.未知：囚徒困境的策略应对9.合否：高考博弈10.交换信封11.谈判博弈12.砍价：劳资博弈13.出价：讨价还价博弈第四章 梳理：不完全信息静态博弈1.谁来制订规则？2.自然：海萨尼转换3.选择：贝叶斯模型4.争夺：肯德基的优惠券5.机制：规则设计第五章 不易：不完全信息动态博弈1.颤抖手的抖动2.情感3.信号博弈第六章 理性：结语后记参考文献

## &lt;&lt;错误的正确&gt;&gt;

## 章节摘录

第一章 博弈：基本要素 1.对弈：赌博游戏 “弈”在旧时指围棋，对弈就是两个人在下围棋。中国古人发明的这个“弈”不仅益智还怡情，无论是文学作品还是典籍记载，但凡提及老神仙们逍遥于山林之际，？

个对弈都是不可免的一段佳话，甚至一局棋下他个几世几劫的也并非乌有，当然，这些非凡人所能窥测的场景是否源自古人对神仙生活的向往而杜撰的，就不是此处所要去揣摩的了。

不过，即便是身在五行外，不在红尘中的老神仙们对弈时也要有个基本态度——就是要赢嘛，这与神仙的修养无关，其实是“弈”的特点所决定的，否则对弈也就没了乐趣和魅力。

博弈的“博”不是搏斗的“搏”，而是赌博的“博”，所以博弈要研究的是在“弈”中的较量，是博弈的人相互揣测对方的想法，他们的对抗更多地在于预测和判断。

在对弈者的基本态度中必须排除一些情况：比如其中一方因不可告人的目的而故意输给对方；其中一方已经输了无数局无获胜希望，胜利一方起了怜悯之心，故意让棋；诸如此类。

我们要讨论的是双方以赢棋为目的的情况，即对弈者的基本态度是非合作的。

他们在下棋这个事件上还是要合作的，否则就不会有对弈这个事件发生了，不过这是对弈发生的基础而非本质，正如吃饭是人活着的基础但不是人活着的本质。

两人比赛“谁能输”的情况与“谁能赢”是一样的，只是规则有区别而已。

我们先一起来看古时一种非常有趣的赌博游戏。

在古代，赌博常常发生于餐馆、茶座一类的休闲场所，在场地的中间有舞台表演各种小节目，而有一种赌博游戏就是：庄家在舞台幕后将一个红牌儿或黑牌儿放于竹篮之中，赌客在前台押红或黑。

押中赌客赢，押不中庄家赢。

<<错误的正确>>

媒体关注与评论

办法总比困难多，凡事都有解决的窍门。  
——《塔木德》

## <<错误的正确>>

### 编辑推荐

《错误的正确(世界经典趣味博弈)》：为什么貌似错误，吃亏方法却能获得最有利的结果？  
花会赌局争夺大衣原则精致的田忌赛马脏脸之谜升级的所罗门囚徒困境智猪博弈公地的悲剧海盗分金  
遗产分配之谜斗鸡博弈帽子颜色之谜双信封悖论

<<错误的正确>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>