

<<快速思维游戏>>

图书基本信息

书名：<<快速思维游戏>>

13位ISBN编号：9787508620138

10位ISBN编号：7508620135

出版时间：2010-6

出版时间：中信

作者：查尔斯·菲利普斯

页数：84

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<快速思维游戏>>

前言

面对危机，你能处置得当吗？

当你被赶鸭上架、勉为其难时。

遭遇提问却毫无准备时。

或者对自己一无所知的问题必须谈点什么时，你能应付自如吗？

你必须飞速思考。

你可能口干舌燥，可能掌心出汗，焦虑不堪时所出现的种种症状此时都会不期而至。

你该怎么办呢？

本书将教会你在面临重压时，如何富有成效地思考并表现出色。

书中提供了种种有益的诀窍，教你如何保持镇定，时间紧急时如何改善表现，以及如何对那些你争我夺、似乎咄咄逼人的时间要求妥为掌控。

书中有50道精心设计的练习题和1道“迅速思考”的挑战题，用来训练你更敏捷地思考。

思考是一种技巧每个人都思考，但思考却又是一种可以培训的技巧。

对快速敏捷思考来说，就如同创造性思考、逻辑思维、横向思考及其他类型的思考一样，这种开发都是适用的。

最新的脑科学发展成果确证，我们的大脑有着广阔的开发空间。

大脑由数量惊人的上万亿个称做神经元的脑细胞组成，每个细胞都与成千上万个同类细胞有着千丝万缕的联系。

每一秒钟，大脑都会形成一百万个新的神经联系。

因此，你我都有无穷的机会去发展——改变思考方式，使之臻于完美。

不断练习，用本书中的谜题和难题来练脑。

你就能教会自己更敏捷地思考。

社会性思考及“薄片撷取”能力你是否有时仅用瞬间就决定是否信任一个商业合作者？

如果你晚上外出，你难道不得经常迅速作出各种判断，确定某种情境是否安全或危险吗？

可见，在日常生活中，很多情境都要求我们快如闪电地思考。

在社会生活的各种情境中，当必须快速作出决断，判定是否该喜欢或信任他人时，我们会用到一种特定的神经元。

<<快速思维游戏>>

内容概要

当然，我们都会思考。

但如何思考，却有天壤之别。

我们都有处于困境而需快速决断的时候……或者遭遇难以解决的难题……或者渴望弄清令人困扰的问题。

不同的问题情境，需要不同的解决办法。

你善于应对紧急事件吗？

紧急应对能力，是一种可以习得的技能。

具备这种能力就如同患难时有朋友相助，简单易行的指引就能帮你走出困境。

《快速思维游戏》将告诉你应对紧急事件的简单技巧，面临压力时如何保持镇定，时间紧张时如何安排应对，在面对看似难以解决的难题时，如何想出既有创意又能奏效的解决方案。

<<快速思维游戏>>

作者简介

作者：（英国）查尔斯·菲利普斯（Charles Phillips）译者：周鑫 宋惠娟查尔斯·菲利普斯（Charles Phillips）著有20余本思维方法及训练类书籍，另与他人合著了25本思维书籍，其中包括：2001年出版的Reader's Digest Compendium of Puzzles & Brain Teasers；2005年，他在著作《古老的文明》一书中对于印度的智慧和知觉理论进行了研究；2003年，他关于“人类大脑的成梦机制”的研究成果在《我的梦》期刊上发表，而另外的研究还包括《生命的颜色》，主要是考察我们如何感知和反应颜色。同时，他也是一名热衷于游戏和谜题的收集者。

<<快速思维游戏>>

书籍目录

前言 如何快速思维	初级 热身入门	1.这是代号	2.轮子谜题	3.井字游戏
4.尼尔森女士的数字格(1)	5.埃弗里特逃生	6.一团糟(1)	7.特雷尔的面试	8.奥特朗制造
9.菲洛梅娜在物理实验室(1)	10.埃弗里特冰原历险	11.当贾维尔遇上沃利斯	12.当机立断的帕斯卡	13.时光飞逝
14.拼命找安娜	15.过河	16.克里斯汀	17.舞动数字灯(1)	18.埃尔莫尔的L形拼装格
19.尼尔森女士的数字格(2)	20.菲洛梅娜在物理实验室(2)	21.护目镜之路	22.一团糟(2)	23.韦斯利的沙滩之舞
24.贾维尔和沃利斯打赌	25.字母变换(1)	26.数弹子	27.数列寻数	28.这也是代号!
29.六边形之舞(1)	30.安娜的情报	31.短鼻鳄上秤	32.埃弗里特在水晶舞厅	33.令人发愁的雨伞
34.有多少正方形	高级 努力通关	35.“八卦”谜网(1)	36.劳拉的L形拼装格	37.菲洛梅娜在物理实验室(3)
38.快眼	39.字母变换(2)	40.康斯坦蒂的棋局	41.舞动数字灯(2)	42.德米能约上贾里德吗?
43.数字图表	44.凯瑟琳的冷血诡计	45.在游戏室	46.特雷尔的自编谜题	47.“八卦”谜网(2)
48.韦斯利的沙滩谜题	49.六边形之舞(2)	50.好大一票	最后的挑战	你能赶到弗兰德斯厅吗?
参考答案				

<<快速思维游戏>>

章节摘录

插图：

<<快速思维游戏>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>