

图书基本信息

书名：<<AutoCAD建筑设计与绘图实用教程>>

13位ISBN编号：9787508495996

10位ISBN编号：7508495993

出版时间：2012-4

出版时间：水利水电出版社

作者：曾刚，曹学强 主编

页数：321

字数：560000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《AutoCAD建筑设计与绘图实用教程(计算机辅助设计与工程绘图类2012版21世纪高等学校精品规划教材)》编著者曾刚 曹学强。

《autocad建筑设计与绘图实用教程：2012版》从CAD工程师建筑设计绘图工作方式与流程出发，结合实例详述如何使用autocad

2012开展建筑设计绘图工作。

全书按高级cad绘图人员的技能标准来组织内容，共12章，主要内容包括：使用该软件所需要的预备知识与准备工作、基本绘图技能、制定样板图形、应用图层与在线计算功能、绘制建筑平面图、建筑立面图、建筑剖面图，以及建筑设计图的各种要素、标注尺寸与索引符号、应用块与属性、插入表格与文字、打印图纸与输出图形、绘制与应用三维图形、绘制与应用三维实体图形、设置表格与文字样式、各种实用的操作技巧、绘制各种图形的操作步骤、有关概念。

此外，本书配套有《autocad建筑设计与绘图实用教程(2012版)学习指导与实践》，方便读者练习实践。

《autocad建筑设计与绘图实用教程：2012版》可作为高等院校学生的autocad建筑设计教材，也可作为autocad技术培训教材，还可供工程技术人员、autocad考试人员参考。

书籍目录

前言

第1章 准备绘制建筑图形

- 1.1 认识计算机图形图像
- 1.2 图形与图像的特点
- 1.3 图形与图像的基本概念
- 1.4 图形图像文件格式
- 1.5 认识autocad
- 1.6 选择使用工作空间
- 1.7 制定线型和线宽标准
- 1.8 应用线宽组合
- 1.9 layer命令
- 1.10 执行命令
- 1.11 观察图形对象
- 1.12 line命令
- 1.13 输入坐标值
- 1.14 命名保存与应用样板文件
- 1.15 复习
- 1.16 练习与思考
- 1.17 课堂测验

第2章 建立与使用样板图形

- 2.1 设置与使用绘图环境
- 2.2 创建新图形
- 2.3 设置图形绘制范围
- 2.4 limits命令
- 2.5 确定图形的输出比例
- 2.6 制定绘图单位
- 2.7 设置打开捕捉与栅格
- 2.8 snap命令
- 2.9 grid命令
- 2.10 zoom命令
- 2.11 绘制图纸边框线
- 2.12 rectang命令
- 2.13 绘制标题栏
- 2.14 在图形中添加文本对象
- 2.15 在图形中排列对齐对象
- 2.16 复习
- 2.17 练习与思考
- 2.18 课堂测验

第3章 绘制建筑平面图

- 3.1 绘制指定宽度的线段
- 3.2 pline命令
- 3.3 夹点编辑拉伸图形
- 3.4 偏移复制对象
- 3.5 offset命令
- 3.6 夹点移动编辑对象

- 3.7 镜像复制图形对象
- 3.8 合并线段
- 3.9 pedit命令
- 3.10 修改图形对象的线宽
- 3.11 关闭与打开捕捉方式
- 3.12 设置多线样式
- 3.13 绘制与应用多线
- 3.14 定义与应用多线样式
- 3.15 绘制对称图形
- 3.16 mirror命令
- 3.17 修剪图形
- 3.18 trim命令
- 3.19 缩放显示图形
- 3.20 复习
- 3.21 练习与思考
- 3.22 课堂测试
- 第4章 绘制建筑立面图
- 4.1 建立与应用图层
- 4.2 编辑与绘制图形
- 4.3 设置与应用对象捕捉功能
- 4.4 定数等分线段
- 4.5 绘制楼梯图形
- 4.6 move命令
- 4.7 copy命令
- 4.8 应用图层排布图形
- 4.9 确定立面图的主要尺寸
- 4.10 绘制圆形与切线
- 4.11 circle命令
- 4.12 应用在线计算功能
- 4.13 cal命令
- 4.14 复习
- 4.15 练习与思考
- 4.16 课堂测验
- 第5章 绘制建筑设计平面图
- 5.1 填充图案
- 5.2 gradient与hatch命令
- 5.3 绘制沙发平面图
- 5.4 rectang命令
- 5.5 缩放对象
- 5.6 scale命令
- 5.7 绘制圆弧线
- 5.8 arc命令
- 5.9 合并多段线
- 5.10 pedit命令
- 5.11 圆角处理图形对象
- 5.12 fillet命令
- 5.13 倒角处理图形

- 5.14 chamfer命令
- 5.15 应用点对象
- 5.16 绘制轿车图案
- 5.17 复习
- 5.18 练习与思考
- 5.19 课堂测验
- 第6章 标注尺寸
- 6.1 制定好输出图纸的比例
- 6.2 创建尺寸标注样式
- 6.3 设计尺寸线、尺寸界线、箭头和圆心标记的特性
- 6.4 设置箭头和圆心标记特性
- 6.7 dimlinear命令
- 6.8 标注直径尺寸
- 6.9 dimdiameter命令
- 6.10 创建非圆视图中标注直径的样式
- 6.11 查看与更改标注样式
- 6.12 复习
- 6.13 练习与思考
- 6.14 课堂测验
- 第7章 应用块与属性
- 7.1 绘制图形块
- 7.2 定义块
- 7.3 block命令
- 7.4 插入块
- 7.5 insert命令
- 7.6 定义属性
- 7.7 定义属性块
- 7.8 应用属性
- 7.9 编辑与修改属性
- 7.10 修改属性定义
- 7.11 复习
- 7.12 练习与思考
- 7.13 课堂测验
- 第8章 插入表格与字段
- 8.1 创建表格样式
- 8.2 tablestyle命令
- 8.3 插入表格
- 8.4 调整表格与列宽度
- 8.5 调整表格中的行高
- 8.6 在表格中插入文字
- 8.7 在表格中插入图形
- 8.8 修改单元格与行数
- 8.9 插入字段
- 8.10 复习
- 8.11 练习与思考
- 8.12 课堂测验
- 第9章 输出图纸与输出图形

- 9.1 准备输出图纸
- 9.4 配置绘图笔宽度
- 9.5 设置打印页面
- 9.6 预览与打印输出图纸
- 9.7 压缩打包图形文件
- 9.8 复习
- 9.9 练习与思考
- 9.10 课堂测验
- 第10章 绘制三维图形
- 10.1 认识“标高”与“厚度”
- 10.2 设置三维观察点
- 10.3 vpoint命令
- 10.4 恢复平面视图
- 10.5 设置正交投影视图
- 10.6 设置视图观察方向
- 10.7 三维旋转图形对象
- 10.8 3drotate与rotate3d命令
- 10.9 三维移动与复制图形对象
- 10.10 应用多视图绘制图形
- 10.11 三维镜像复制图形对象
- 10.12 mirror3d命令
- 10.13 定义ucs
- 10.14 命名保存ucs
- 10.15 ucs命令
- 10.16 使用ucs绘制二维图形
- 10.17 复习
- 10.18 练习与思考
- 10.19 课堂测验
- 第11章 绘制三维实体与程序化绘制图形
- 11.1 设置与使用三维工作空间
- 11.2 使用viewcube
- 11.3 设置与应用视口
- 11.4 vports命令
- 11.5 拉伸建立三维实体模型
- 11.6 extrude命令
- 11.7 使用“布尔运算”
- 11.8 建立剖视图
- 11.9 由三维实体图形输出图纸
- 11.10 开发autolisp程序
- 11.11 绘制三维旋转楼梯
- 11.12 “放样”绘制三维实体图
- 11.13 loft命令
- 11.14 复习
- 11.15 练习与思考
- 11.16 课堂测验
- 第12章 课程总结
- 12.1 建筑图概述

- 12.2 绘制建筑平面图
- 12.3 绘制建筑立面图
- 12.4 绘制建筑剖面图
- 12.5 绘制建筑详图
- 12.6 绘制楼梯平面图
- 12.7 绘制结构施工图
- 12.8 绘制结构平面图
- 12.9 绘制建筑效果图
- 12.10 课程设计
- 12.11 期末自测
- 12.12 期末考试

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>