

<<Visual FoxPro程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual FoxPro程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787508490809

10位ISBN编号：7508490800

出版时间：2011-11

出版时间：水利水电出版社

作者：何振林，赵亮 主编

页数：497

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual FoxPro程序设计教程>>

### 内容概要

本书是一本关于Visual FoxPro入门与数据库开发的教材。

本书对集成开发环境的特性，数据库编程知识，具体的数据库管理系统的设计、创建与开发，从知识、方法与技巧及操作和实践等方面都作了较为详细的介绍。

全书共12章，着重介绍Visual FoxPro数据库程序设计的基础知识和基本方法，同时加强结构化程序设计的训练，并深入浅出地介绍面向对象的程序设计方法，各章知识点、重点突出，并提供学后练习，讲练结合，上手容易，学习轻松。

本书的主要内容有：数据库系统基本概论；数据类型、常量、变量与项目的使用；数据库与表；数据表的基本操作；数据库(表)的使用；SQL语言及应用；Visual FoxPro程序设计基础；面向对象程序设计初步；表单控件、多重表单和表单集；菜单与工具栏；报表设计；应用程序的集成与发布等。

本书内容全面，实例丰富，共有256个实例，所有实例程序已上机调试通过，特别适合作为各类高等学校非计算机类各专业Visual FoxPro数据库程序设计的参考教材；同时，也可作为业余爱好者和数据库软件开发人员的参考书。

全书安排有479道选择题、352道填空题，能充分满足参加全国二级Visual FoxPro程序设计考试人员的需求。

## 书籍目录

## 前言

## 第1章 数据库系统基本概论

## 1.1 数据和信息

## 1.1.1 数据与信息

## 1.1.2 数据处理

## 1.2 数据库系统基本概念

## 1.2.1 数据库

## 1.2.2 数据库管理系统

## 1.2.3 数据库系统的数据模式

## 1.2.4 数据库管理员

## 1.2.5 数据库系统

## 1.2.6 数据库应用系统

## 1.3 数据库技术的发展历史

## 1.3.1 人工管理阶段

## 1.3.2 文件系统阶段

## 1.3.3 数据库系统阶段

## 1.3.4 数据库系统的结构类型

## 1.4 数据模型

## 1.4.1 数据模型中的三个世界

## 1.4.2 概念模型、逻辑模型和物理模型

## 1.4.3 实体联系(E—R)模型

## 1.4.4 实体联系(E . R)模型

## 1.5 关系代数

## 1.5.1 关系代数的运算符及分类

## 1.5.2 传统的集合运算

## 1.5.3 专门的关系运算

## 1.6 关系数据库的规范化

## 1.7 数据库设计

## 1.8 Visual FoxPro系统概述

## 1.8.1 Visual FoxPro的启动与退出

## 1.8.2 Visual FoxPro窗口的基本组成

## 1.8.3 Visual FoxPro系统的常用文件类型

## 1.8.4 Visual FoxPro系统的工作方式

## 1.8.5 Visual FoxPro命令语法规则

## 习题一

## 第2章 数据类型、常量、变量与项目的使用

## 2.1 数据类型

## 2.2 数据输出命令

## 2.2.1 问号命令

## 2.2.2 反斜杠命令

## 2.3 常量

## 2.4 变量

## 2.4.1 内存变量

## 2.4.2 数组变量

## 2.4.3 字段名变量

## <<Visual FoxPro程序设计教程>>

- 2.4.4 内存变量的查看
- 2.4.5 内存变量的保存、恢复和清除
- 2.5 运算符与表达式
  - 2.5.1 数值型运算符
  - 2.5.2 字符型运算符
  - 2.5.3 日期时间型运算符
  - 2.5.4 关系型运算符
  - 2.5.5 逻辑型运算符
  - 2.5.6 名称表达式和宏替换表达式
  - 2.5.7 表达式的运算顺序
- 2.6 内部函数
  - 2.6.1 数值运算函数
  - 2.6.2 常用字符处理函数
  - 2.6.3 常用日期和时间类函数
  - 2.6.4 常用类型转换类函数
  - 2.6.5 测试函数
  - 2.6.6 其他函数
- 2.7 Visual FoxPro的可视化设计工具
  - 2.7.1 向导
  - 2.7.2 设计器
  - 2.7.3 生成器
- 2.8 项目管理器

- .....
- 第3章 数据库与表
  - 第4章 据表的基本操作
  - 第5章 数据库(表)的使用
  - 第6章 SQL语言及应用
  - 第7章 Visual FoXPro程序设计基础
  - 第8章 面向对象程序设计初步
  - 第9章 表单控件、多重表单和表单集
  - 第10章 菜单与工具栏
  - 第11章 报表设计
  - 第12章 应用程序的集成与发布
- 参考文献

## 章节摘录

版权页：插图：在数据库中，经常会遇到数据库、数据库管理系统、数据库应用系统、数据库系统等概念。

本节将向读者介绍这些概念的定义及其联系。

1.2.1 数据库通俗地说，数据库（Data Base，DB）就是存储数据的“仓库”。

准确地说，数据库是以一定的组织方式存储的相互有关的数据集合。

数据库中的数据按一定的结构，以文件的形式存放在磁盘上，这种特殊的磁盘文件称为数据库文件，简称为数据库。

数据库具有数据的结构化、独立性、共享性、冗余量小、安全性、完整性和并发控制等基本特点，便于管理和检索、可随时修改、扩充和删除数据及修改存储结构。

在数据库系统中，数据库已成为各类管理系统的核心基础，为用户和应用程序提供了共享的资源。

1.2.2 数据库管理系统数据库管理系统（Data Base Management System，DBMS）是为数据库建立、使用和维护，并进行统一管理、统一控制的数据管理软件，是数据库系统的核心组成部分。

数据库管理系统便于维护用户定义和操作数据，并保证数据的安全性、完整性，多用户对数据并发使用及发生故障后的数据库恢复等。

数据库管理系统DBMS的基本功能有以下5个：（1）数据定义语言（Data Definition Language，DDL）及其编译和解释程序：主要用于定义数据库的结构。

（2）数据操纵语言（Data Manipulation Language，DML）或查询语言及其编译或解释程序：提供对数据库中的数据进行存取、检索、统计、修改、删除、输入、输出等基本操作。

（3）数据库运行管理和控制例行程序：是数据库管理的核心部分，用于数据的安全性控制、完整性控制、并发控制、通信控制、数据存取、数据库转储、数据库初始装入、数据库恢复和数据的内部维护等，这些操作都是在该控制程序的统一管理下进行的。

（4）数据字典（Data Dictionary，DD）：提供了对数据库数据描述的集中管理规则，对数据库的使用和操作可以通过查阅数据字典来进行。

（5）通信功能：数据库管理系统提供了数据库与操作系统之间的联机处理接口，以及与远程作业的输入接口。

此外，它也是用户和数据库之间的接口。

## <<Visual FoxPro程序设计教程>>

### 编辑推荐

《Visual FoxPro程序设计教程》：集程序设计教程、习题与上机实验于一身，系统介绍Visual FoxPro数据库程序设计的基础知识和基本方法，同时加强结构化程序设计的训练，细致分析面向对象的程序设计方法，各章知识点、重点突出，讲练结合，从知识、方法与技巧及操作和实践等方面，对集成开发环境的特性，数据库编程知识，数据库管理系统的设计、创建与开发，都作了较为详细的介绍，通过256个实例的详细讲解，让读者深入了解各章节的知识点，掌握Visual FoxPro数据库程序设计思想的精髓，学习Visual FoxPro程序设计的各种方法和技巧，提供大量的课后练习题，共计119道上机实验题、479道选择题、352道填空题，可充分满足参加二级Visual FoxPro程序设计考试人员的需求。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>