

<<Visual Basic 程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic 程序设计>>

13位ISBN编号：9787508487533

10位ISBN编号：7508487532

出版时间：2011-11

出版时间：水利水电出版社

作者：潘地林 编

页数：267

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic 程序设计>>

内容概要

本书是面向高等院校Visual Basic语言程序设计课程而编写的教材。

全书分为12章，主要内容包括：Visual

Basic语言概述、数据类型、运算符和表达式、简单程序设计、选择结构程序设计、循环结构程序设计、数组、用户界面设计、过程、文件管理以及数据库编程等。

本教材立足于“理论够用，操作熟练，重在实践”的基本要求，针对初学者特点，力争内容叙述深入浅出、循序渐进，程序示例生动易懂，具有启发性。

本书每章均配备教学课件和精心设计的大量课后习题。

与本书配套的教学参考书《Visual

Basic程序设计实训与考试指导》(第三版)给出了全部习题解答，并附有光盘和练习题库及软件系统，以方便读者复习和上机操作，其中大容量题库及练习系统经过长期的测试和验证，对教和学具有很好的参考价值。

本书既可以作为高等院校本科及专科学生的Visual

Basic语言教材，也可以作为教师、自学者的参考用书。

<<Visual Basic 程序设计>>

书籍目录

第三版前言

第1章 面向对象程序设计语言概述

1.1 概述

1.2 Visual Basic的发展及编程特色

1.3 Visual Basic的安装与启动

1.3.1 Visual Basic的运行环境

1.3.2 Visual Basic的安装与卸载

1.3.3 启动与退出Visual Basic

1.4 Visual Basic的集成开发环境

1.4.1 主窗口

1.4.2 窗体窗口

1.4.3 工程资源管理器窗口

1.4.4 属性窗口

1.4.5 代码编辑器窗口

1.4.6 工具箱

1.5 Visual Basic程序设计的一般步骤

1.5.1 开发VB应用程序的基本步骤

1.5.2 生成可执行文件和制作安装盘

本章小结

习题1

第2章 Visual Basic程序设计初步

2.1 面向对象编程的基本概念

2.1.1 对象和类的概念

2.1.2 对象的属性

2.1.3 对象的事件与事件过程

2.1.4 对象的方法

2.2 窗体

2.2.1 窗体的属性

2.2.2 窗体的事件

2.2.3 窗体常用的方法

2.2.4 添加窗体与设置启动窗体

2.3 标签、文本框和命令按钮

2.3.1 标签

2.3.2 文本框

2.3.3 命令按钮

2.4 程序调试

2.4.1 错误类型

2.4.2 调试与排错

本章小结

习题2

第3章 Visual Basic语言基础

3.1 Visual Basic的基本数据类型

3.1.1 用于保存数值的数据类型

3.1.2 日期型数据

3.1.3 字符串型数据

<<Visual Basic 程序设计>>

- 3.1.4 逻辑型数据
- 3.1.5 对象型数据
- 3.1.6 变体型数据
- 3.2 常量与变量
 - 3.2.1 常量
 - 3.2.2 变量
- 3.3 Visual Basic中的运算符和运算表达式
 - 3.3.1 算术运算符与算术表达式
 - 3.3.2 字符串运算符和字符串表达式
 - 3.3.3 日期表达式
 - 3.3.4 关系运算符与关系表达式
 - 3.3.5 逻辑运算符与逻辑表达式
 - 3.3.6 表达式的类型转换及执行顺序
- 3.4 Visual Basic程序书写规则
- 3.5 Visual Basic的常用内部函数
 - 3.5.1 数学函数
 - 3.5.2 数据类型转换函数
 - 3.5.3 字符串操作函数
 - 3.5.4 日期和时间函数
- 3.6 Visual Basic的基本输入输出语句
 - 3.6.1 消息框MsgBox
 - 3.6.2 输入框InputBox函数
-
- 第4章 Visual Basic的程序控制结构
- 第5章 数组
- 第6章 过程
- 第7章 常用控件与系统对象
- 第8章 界面设计
- 第9章 文件
- 第10章 键盘与鼠标事件
- 第11章 图形与多媒体
- 第12章 数据库程序设计
- 附录 ASCII (美国标准信息交换码)
- 参考文献

<<Visual Basic 程序设计>>

编辑推荐

《21世纪高等学校精品规划教材：Visual Basic 程序设计（第3版）》紧扣教学（考试）大纲，精心设计教学内容，适合教学。采用“任务引导，案例驱动”的编写方式，有助于激发学习兴趣。结合主要知识点，精选了96个应用实例，便于阅读理解。精选360多道习题，供读者练习检测，巩固所学知识。配套《Visual Basic程序设计实训与考试指导（第3版）》，易于读者练习提高。提供相关教学资源（电子课件、案例源程序等），方便教学。实训书所附光盘中含有教学包软件，内容丰富，主要包括：题库练习与评分系统（可自动与随机组卷）、上机模拟练习系统、教材各章例题的源代码。

<<Visual Basic 程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>