

<<管理信息系统>>

图书基本信息

书名：<<管理信息系统>>

13位ISBN编号：9787508484020

10位ISBN编号：7508484029

出版时间：2011-7

出版时间：中国水利水电

作者：王欣

页数：345

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<管理信息系统>>

内容概要

本书是《管理信息系统》的第二版，第一版出版后被许多院校选作管理信息系统课程的教材，并受到广泛欢迎，为了反映最近6年来管理信息系统的发展状况，作者在保持第一版易懂和实用的风格上，增加了管理信息系统近期发展的新资料，对第一版作了以下精心修改：增加了面向对象开发方法及目前比较流行的UML语言，并且对书中的一些具体内容作了适当的增删或修改。本书从管理信息系统的开发、维护和软件质量控制等方面系统阐述了管理信息系统的基本概念和常用的方法。

各章节均结合实例讲解，最后还有一个完整的开发实例，使读者易于理解和掌握。

本书可作为大专院校研究生、本科生的教材或教学参考书，也可作为管理人员的培训教材，还可供从事信息化工作的技术人员、管理人员和广大计算机软件开发人员阅读。

<<管理信息系统>>

书籍目录

第二版前言

第一版前言

第1章 管理信息系统基本概念

1.1 信息的概念

1.1.1 信息

1.1.2 信息的生命周期

1.1.3 信息管理

1.2 信息系统

1.2.1 系统

1.2.2 信息系统的概念

1.2.3 信息系统的功能

1.2.4 信息系统的类型

1.2.5 信息系统的发展历程

1.3 管理信息系统

1.3.1 管理信息系统的定义

1.3.2 管理信息系统的生命周期

1.3.3 管理信息系统的发展历程

1.3.4 管理信息系统的结构

1.3.5 管理信息系统的分类

1.3.6 管理信息系统的功能与特点

小结

复习思考题

第2章 管理信息系统的开发

2.1 管理信息系统的开发方式与策略

2.1.1 管理信息系统的开发方式

2.1.2 管理信息系统的开发策略

2.1.3 管理信息系统开发中存在的主要问题

2.2 管理信息系统开发方法

2.2.1 结构化系统开发方法

2.2.2 原型化开发方法

2.2.3 面向对象开发方法

2.2.4 管理信息系统开发方法的选择

小结

复习思考题

第3章 信息系统总体规划与可行性分析

3.1 信息系统总体规划

3.1.1 总体规划概述

3.1.2 总体规划方法

3.1.3 总体规划的方案

3.2 可行性分析

3.2.1 可行性分析概念与任务

3.2.2 系统的初步调查

3.2.3 系统的组织结构调查

3.2.4 可行性分析内容

3.2.5 可行性分析的结论

<<管理信息系统>>

3.2.6 可行性分析报告

3.3 可行性分析实例

3.3.1 引言

3.3.2 系统开发的必要性和意义

3.3.3 现行系统调查研究与分析

3.3.4 新系统几种方案介绍

3.3.5 几种方案的比较分析

3.3.6 结论

小结

复习思考题

第4章 系统分析

4.1 系统分析概述

4.1.1 信息系统分析的任务

4.1.2 系统分析的原则

4.1.3 系统分析的工作步骤

4.1.4 结构化系统分析的工具

4.2 信息系统的详细调查

4.2.1 详细调查的原则

4.2.2 详细调查的内容

4.2.3 调查的方法

4.3 信息系统业务流程分析

4.3.1 业务流程图符号

4.3.2 业务流程分析

4.4 信息系统数据流程分析

4.4.1 数据流程图

4.4.2 数据流程分析

4.4.3 数据流程图的检验

4.5 数据分析及数据存储结构规范化

4.5.1 数据分析

4.5.2 概念数据模型的设计

4.5.3 数据存储分析

4.6 数据字典

4.6.1 数据字典概述

4.6.2 数据字典建立

4.6.3 数据字典的作用

4.7 信息系统处理功能的分析与表达

4.7.1 处理功能表达概述

4.7.2 结构式语言

4.7.3 判断树

4.7.4 判断表

4.7.5 3种表达工具的比较

4.8 新系统逻辑模型的构建

4.8.1 新系统逻辑模型的建立

4.8.2 新系统逻辑模型的审查

4.9 信息系统分析报告

4.10 信息系统分析实例

4.10.1 系统简介

<<管理信息系统>>

4.10.2 系统调查

4.10.3 系统业务流程分析

4.10.4 系统数据流程分析

4.10.5 新系统逻辑模型的建立

4.10.6 数据分析

小结

复习思考题

第5章 系统设计

5.1 信息系统设计概述

5.1.1 结构化系统设计的原理

5.1.2 系统设计的任务

5.1.3 系统设计的目标和质量评价标准

5.1.4 系统设计使用的工具

5.2 信息系统设计策略

5.2.1 结构图

5.2.2 事务分析

5.2.3 变换分析

5.2.4 系统设计的策略

5.3 信息系统设计原则

5.3.1 模块

5.3.2 模块的耦合性原则

5.3.3 模块的内聚性原则

5.3.4 模块的分解性原则

5.3.5 模块的扇入和扇出原则

5.3.6 模块的关系与规模

5.3.7 结构图的优化

5.4 计算机物理系统配置

5.4.1 设计计算机物理系统配置方案的方法

5.4.2 计算机物理系统配置方案的具体内容

5.5 信息系统处理流程设计

5.6 信息系统代码设计

5.6.1 代码简介

5.6.2 代码设计的原则

5.6.3 代码设计的步骤

5.7 信息系统数据库设计

5.7.1 数据库设计

5.7.2 数据仓库的设计

5.8 信息系统输入/输出设计

5.8.1 信息系统输出设计

5.8.2 信息系统输入设计

5.8.3 信息系统人机交互界面设计

5.9 信息系统网络设计

5.9.1 信息系统网络设计概述

5.9.2 信息系统网络设计

5.10 信息系统设计说明书

5.11 信息系统设计实例

小结

<<管理信息系统>>

复习思考题

第6章 系统实施

6.1 系统实施概述

6.1.1 系统实施的任务

6.1.2 系统实施的计划

6.2 程序设计

6.2.1 程序设计语言的选择

6.2.2 程序设计的基本要求

6.2.3 程序设计的基本方法

6.2.4 程序设计的基本特点

6.3 信息系统的测试

6.3.1 信息系统测试概述

6.3.2 软件测试的方法

6.3.3 静态测试方案设计

6.3.4 动态测试方案的设计

6.3.5 软件测试的步骤

6.3.6 软件正确性证明

6.4 信息系统的调试

6.4.1 调试的步骤

6.4.2 调试技术

6.4.3 系统调试的方法

6.5 信息系统的转换

6.5.1 系统转换前的准备

6.5.2 系统转换

小结

复习思考题

第7章 信息系统运行管理与评价

7.1 信息系统的运行管理

7.1.1 信息系统日常运行的管理

7.1.2 信息系统的维护

7.1.3 信息系统的安全与保密

7.2 信息系统评价

7.2.1 系统评价的目的

7.2.2 信息系统评价指标

7.2.3 信息系统评价方法

小结

复习思考题

第8章 面向对象开发方法

8.1 面向对象开发方法概述

8.1.1 对象、属性、方法和封装

8.1.2 类、概化和特化

8.1.3 对象/类的关系

8.1.4 消息和消息发送

8.1.5 多态性

8.2 使用UML进行面向对象分析与建模

8.2.1 面向对象分析

8.2.2 用例建模

<<管理信息系统>>

- 8.2.3 用例活动建模
- 8.2.4 教学管理的静态结构图
- 8.3 使用UML进行面向对象设计与动态建模
 - 8.3.1 面向对象设计的准则
 - 8.3.2 面向对象设计的内容
 - 8.3.3 系统动态模型的设计
 - 8.3.4 系统体系架构设计
- 8.4 使用UML进行面向对象开发实例
 - 8.4.1 系统分析与建模
 - 8.4.2 面向对象设计
- 小结
- 复习思考题
- 第9章 信息系统开发实例
 - 9.1 可行性研究
 - 9.1.1 概述
 - 9.1.2 系统开发的背景、必要性和意义
 - 9.1.3 现行系统调查
 - 9.1.4 建议的新系统
 - 9.1.5 可行性分析
 - 9.1.6 结论
 - 9.2 结构化方法分析与设计
 - 9.2.1 结构化分析
 - 9.2.2 结构化系统设计
 - 9.3 面向对象方法分析与设计
 - 9.3.1 需求分析
 - 9.3.2 面向对象分析
 - 9.3.3 面向对象设计
- 第10章 信息系统的质量控制
 - 10.1 信息资源管理
 - 10.2 管理信息系统质量模型
 - 10.2.1 信息系统质量的含义
 - 10.2.2 信息系统的质量模型
 - 10.3 信息系统质量影响因素分析
 - 10.3.1 信息系统质量影响因素分析
 - 10.3.2 信息系统质量评价准则
 - 10.4 信息系统质量控制模型
 - 10.4.1 信息系统质量控制的原则
 - 10.4.2 信息系统质量控制模型
 - 10.4.3 控制信息系统质量的主要措施
 - 10.5 信息系统质量管理
- 小结
- 复习思考题
- 参考文献

章节摘录

版权页：插图：3.信息的特性（1）信息的真实性。

信息应该是对现实世界事物的客观反映，它应具有真实性，这是信息的最基本特性。

但现实中的信息并不都是正确的，只有获得正确的信息才能做出正确的决策，信息的真伪鉴别增加了信息收集的工作量。

此外，在信息的传输和存储过程中也要保持信息的正确性。

（2）信息的时效性。

信息是有生命周期的，在生命周期之内，信息是有效的；超出生命周期，信息将失效；但有时有些失效的信息在某些时刻也会复苏，供决策使用。

信息的时效性要求尽快地得到所需要的信息，并在其生命周期内最有效地使用它。

为了保证信息的有效性，人们需要连续收集信息，利用先进的存储设备，建立数据库、数据仓库，然后利用检索工具进行快速检索。

（3）信息的共享性。

信息不同于物质，一个苹果如果给了你，我就没有了。

而信息是可以共享的，如果我把一个消息告诉你，我并没有失去消息，而你也得到了消息。

信息的共享性可以使人们共同拥有同样的信息。

为了保证信息的共享性，需要利用先进的网络技术和通信设备来实现。

编辑推荐

《管理信息系统(第2版)》为21世纪高等院校创新精品规划教材之一。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>