

<<AutoCAD2009中文版机械制图案案>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD2009中文版机械制图案案例教程>>

13位ISBN编号：9787508482439

10位ISBN编号：7508482433

出版时间：2011-1

出版时间：水利水电出版社

作者：张承国 编

页数：310

字数：491000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

### 《AutoCAD 2009

中文版机械制图案案例教程》以作者多年的培训经验和讲义为蓝本，结合实际的设计经验，以实际应用实例为主线，由浅入深、循序渐进地介绍使用AutoCAD 2009进行机械设计的方法和操作技能，并在实战演练的过程中融入AutoCAD 2009知识的精髓。

### 《AutoCAD 2009

中文版机械制图案案例教程》全书共由9章组成，第1章主要介绍AutoCAD界面及软件基本技能；第2-5章则从二维角度出发，学习常用件、零件图、装配图、轴测图的绘制方法和绘制技巧；第6、7章则从三维角度出发，学习零件曲面模型和零件实体模型的创建方法和创建技巧；第8章学习零件图尺寸、公差、技术要求等内容的标注技巧，最后一章学习零件图的后期打印技巧。

### 《AutoCAD 2009

中文版机械制图案案例教程》结构严谨、内容丰富、图文结合、通俗易懂，实用性、操作性和技巧性等特点贯穿全书，具有极强的实用价值和操作价值。

本书不仅可作为高等学校、高职高专院校的培训教材，还可作为急于投身到机械制图领域的广大读者朋友们和广大机械技术人员的学习参考用书。

书籍目录

前言

第1章 了解AutoCAD 2009

- 1.1 AutoCAD启动与退出
- 1.2 用户化操作界面
- 1.3 命令与参数的使用
- 1.4 了解辅助绘图功能
- 1.5 图形的显示与控制
- 1.6 文件的设置与管理
- 1.7 本章小结

第2章 绘制常用件

2.1 案例一：绘制螺母

- 2.1.1 教学目标
- 2.1.2 绘图思路
- 2.1.3 命令讲解
- 2.1.4 绘图步骤

2.2 案例二：绘制扳手

- 2.2.1 教学目标
- 2.2.2 绘图思路
- 2.2.3 命令讲解
- 2.2.4 绘图步骤

2.3 案例三：绘制弹簧

- 2.3.1 教学目标
- 2.3.2 绘图思路
- 2.3.3 命令讲解
- 2.3.4 绘图步骤

2.4 案例四：绘制垫片

- 2.4.1 教学目标
- 2.4.2 绘图思路
- 2.4.3 命令讲解
- 2.4.4 绘图步骤

2.5 本章小结

第3章 绘制零件图

3.1 案例一：制作机械样板

- 3.1.1 教学目标
- 3.1.2 绘图思路
- 3.1.3 命令讲解
- 3.1.4 绘图步骤

3.2 案例二：绘制轮类零件

- 3.2.1 教学目标
- 3.2.2 绘图思路
- 3.2.3 命令讲解
- 3.2.4 绘图步骤

3.3 案例三：绘制轴类零件

- 3.3.1 教学目标
- 3.3.2 绘图思路

## <<AutoCAD2009中文版机械制图案>>

3.3.3 命令讲解

3.3.4 绘图步骤

3.4 案例四：绘制盘类零件

3.4.1 教学目标

3.4.2 绘图思路

3.4.3 命令讲解

3.4.4 绘图步骤

3.5 案例五：绘制盖类零件

3.5.1 教学目标

3.5.2 绘图思路

3.5.3 绘图步骤

3.6 本章小结

第4章 绘制装配图

4.1 案例一：利用图形块功能装配零件图

4.1.1 教学目标

4.1.2 绘图思路

4.1.3 命令讲解

4.1.4 绘图步骤

4.2 案例二：利用文档间的共享功能装配零件图

4.2.1 教学目标

4.2.2 绘图思路

4.2.3 命令讲解

4.2.4 绘图步骤

4.3 案例三：利用设计资源的共享功能装配零件图

4.3.1 教学目标

4.3.2 绘图思路

4.3.3 命令讲解

4.3.4 绘图步骤

4.4 本章小结

第5章 绘制轴测图

5.1 案例一：绘制平行线的轴测投影

5.1.1 教学目标

5.1.2 绘图思路

5.1.3 命令讲解

5.1.4 绘图步骤

5.2 案例二：绘制圆或弧的轴测投影

5.2.1 教学目标

5.2.2 绘图思路

5.2.3 命令讲解

5.2.4 绘图步骤

5.3 案例三：根据零件图绘制轴测图

5.3.1 教学目标

5.3.2 绘图思路

5.3.3 命令讲解

5.3.4 绘图步骤

5.4 案例四：根据三视图绘制轴测图

5.4.1 教学目标

5.4.2 绘图思路

5.4.3 绘图步骤

5.5 本章小结

## 第6章 创建零件曲面

6.1 案例一：利用三维面构建立体模型

6.1.1 教学目标

6.1.2 绘图思路

6.1.3 命令讲解

6.1.4 绘图步骤

6.2 案例二：利用基本曲面构建立体模型

6.2.1 教学目标

6.2.2 绘图思路

6.2.3 命令讲解

6.2.4 绘图步骤

6.3 案例三：利用复杂曲面构建立体模型

6.3.1 教学目标

6.3.2 绘图思路

6.3.3 命令讲解

6.3.4 绘图步骤

6.4 案例四：制作齿轮零件曲面造型

6.4.1 教学目标

6.4.2 绘图思路

6.4.3 绘图步骤

6.5 本章小结

## 第7章 创建零件实体

## 第8章 零件图的标注

## 第9章 零件图的打印

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>