

<<C++面向对象程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C++面向对象程序设计>>

13位ISBN编号：9787508481258

10位ISBN编号：7508481259

出版时间：2011-1

出版时间：水利水电出版社

作者：曹静 编

页数：301

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C++面向对象程序设计>>

内容概要

本书系统地介绍了面向对象程序设计的概念和c++语言的基础知识。

全书将编程语言和编程思想融为一体，使读者在一步步学习C++语言的同时，可以一层层掌握面向对象的编程原理。

为方便读者理解c++面向对象程序设计的相关知识，书中采用通俗易懂的方式介绍了有关理论和原理，并辅以大量实例和插图。

每章均配有相关内容的项目设计，便于读者进行实际操作和练习。

本书内容翔实、叙述清晰、注重实践、习题丰富，可作为高职高专各专业的计算机入门教材，也适合各领域想在计算机方面进修提高的人员自学使用。

<<C++面向对象程序设计>>

书籍目录

前言	第1章 面向对象程序设计概述	1.1 面向对象的基本概念	1.2 c++面向对象程序设计	1
		1.3 c++程序的基本组成	1.4 MicrosoftVisualStudi02008开发环境	【实训1】简单c++程序实例
本章小结	习题	第2章 C++语言基础	2.1 数据类型和基本输入输出	2.1.1 基本数据类型
			2.1.2 常量	2.1.3 变量
			2.1.4 基本输入、输出	2.2 运算符和表达式
		2.2.1 算术运算符和算术表达式	2.2.2 赋值运算符和赋值表达式	2.2.3 逗号运算符和逗号表达式
		2.2.4 关系运算符和关系表达式	2.2.5 逻辑运算符和逻辑表达式	2
		2.2.6 ++、--与sizeof运算符	2.2.7 位运算符	2.2.8 三目运算符
		2.2.9 运算符的优先顺序	2.2.10 运算式中的类型转换	2.3 基本控制结构
		2.3.1 表达式语句、空语句和复合语句	2.3.2 选择控制语句	2.3.3 循环控制语句
		2.3.4 break和continue语句	【实训2】程序控制结构的应用	2.4 函数
		2.4.1 函数的定义和调用	2	
		2.4.2 函数的参数传递	2.4.3 函数参数的引用传递	2.4.4 带默认形参值的函数
		2.4.5 函数的嵌套与递归调用	2.4.6 内联函数	2.4.7 函数的重载
		【实训3】函数的应用	2.5 构造类型	2.5.1 数组与字符串
		2.5.2 结构体	2.5.3 共用体	2
		2.5.4 枚举类型	2.5.5 用typedef定义类型	2.6 指针
		2.6.1 指针和指针变量	2	
		2.6.2 &和+运算符	2.6.3 指针的赋值与运算	2.6.4 指针和数组
		2.6.5 指针和结构体	2.6.6 指针和函数	2.6.7 动态内存分配new和delete
		【实训4】指针的综合应用	项目设计1 控制台程序的人机界面设计	本章小结
		习题	第3章 C++程序的结构	3.1 作用域和可见性
				3.1.1 作用域
				3.1.2 可见性
			3.2 生存期	3.2.1 静态生存期
			3	
			3.2.2 动态生存期	3.3 变量的存储类型
			第4章 类与对象
			第5章 类的继承与派生	第6章 多态性与虚函数
			第7章 模板	第8章 数据流与文件的输入/输出
			第9章 异常处理	第10章 项目设计
			——校园信息管理系列参考文献	

<<C++面向对象程序设计>>

编辑推荐

结构合理、有效，内容讲解由浅入深、循序渐进，章节编写方式层层展开、环环相套 内容充实、实用：涵盖C++主要知识点，各章重要知识点后面都附有典型的实训案例 语言严译、精练：结合实训案例，清楚、准确地解释C++中众多且比较抽象的概念 快速掌握项目开发：项目开发与理论教学紧密结合，每章的项目设计都作为大型软件，项目的一部分出现

<<C++面向对象程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>