

<<快乐视觉游戏>>

图书基本信息

书名：<<快乐视觉游戏>>

13位ISBN编号：9787508478623

10位ISBN编号：7508478622

出版时间：2010-9

出版时间：水利水电出版社

作者：宫曙光

页数：70

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<快乐视觉游戏>>

### 内容概要

这是目前国内图书市场上最为完备的益智游戏手册系列，本书为其中的视觉游戏分册。

这本视觉游戏集是目前国内益智游戏图书领域内唯一的眼睛游戏集，具有开创之功。

本书共收有各种类型的视觉游戏93个，基本上涵盖了目前国内外最流行的视觉游戏类型。

本书最为突出的特点是在书的前面提供了详实的视觉游戏沿革和玩法介绍的文章，使得本书完全区别于同类图书，达到了理论和实践相结合，背景和操作相得益彰。

本书寓教于乐，情趣盎然，既能让青少年益智健脑，又能让青少年舒缓身心。

## &lt;&lt;快乐视觉游戏&gt;&gt;

## 书籍目录

一、快乐视觉游戏介绍二、快乐视觉游戏内容1.数三角形2.数图形3.数复合几何图4.哪个大5.出去还是回来6.谁的“屋子”大7.组图形8,哪个圆大9.领奖照片10.挑彩蛋11.不合格的扑克牌12.九宫七巧图中找图形13.找篱笆14.被遮掩起来的绳索15.找赝品16.找特殊17.哪个勺子大18.哪条线段长19.谁高谁矮20.距离是否相等21.多少只鸽子22.奇妙在哪儿23.放回原处24.找五角25.补空26.哪个弧度大27.哪一幅图对28.找出对称的部分29.哪种颜色面积大30.找人头像31.找鲨鱼32.找正确的玻璃杯33.哪一张是先照的34.补充图画35.找出相同的图案36.找鱼头37.看图排列38.图中还有什么39.鲁班锯木40.猜猜看41.找出相同的图案42.找出相同的图案43.改正混乱的图形次序44.哪幅面积大45.填残缺的射箭靶图46.谁先到达47.挑出相同的图案48.比面积49.比比看50.挑出相同的图形51.哪个阴影大52.哪块表是真的53.放风筝54.占方格的骆驼55.哪盏灯亮着56.哪个重57.哪块是多余的58.它们在原图的哪儿59.留在玻璃上的弹孔60.云朵变森林61.是否吻合62.奇怪的房子63.被切下来的奶酪64.朗诵的人65.说者与听者66.寻找正方形67.黄色的线68.神奇的硬币69.杯子之谜70.找暗藏的五角星71.找暗藏的十字72.暗藏的图形73.哪个高74.变三角形75.神奇的数字方框76.装满货车77.孤独的舞者78.奇丑无比的狗79.平行与否80.平行与否81.同心圆82.垂直=水平83.哪条线长84.对齐吗85.4和886.哪条边短87.哪条线长88.A=B89.依次套进去90.哪条弧线长91.哪条线条长92.哪条线条长93.哪个箭头长三、快乐视觉游戏答案

## &lt;&lt;快乐视觉游戏&gt;&gt;

## 章节摘录

视觉游戏是一种用眼睛来玩的游戏，因此又被称为眼球游戏。

视觉游戏的起源至今无证可考。

据《中国游戏史》一书记载，玩视觉游戏在中国已经有1000多年的历史，它没有七巧板、九连环和华容道那么普及，甚至也没有形成一整套的有规律的体系，但其却在一些老百姓当中，以缓慢的不同的形式进行着传播和传承。

根据现有资料记载，西方早期的视觉游戏的传播和流行也大体同中国早期是一样的，并没有受到特别的推崇。

视觉游戏的登堂入室是在20世纪初，这期间直至20世纪中晚期，无论是中国民间传统游戏中的“找不同”、“寻画图”，以及“考眼力”、“解纸环”等流传较广的智力游戏，还是由英国门萨协会所创造和推广的各种各样的观察游戏，都是在用眼睛进行游戏。

尽管无论是中国还是其他国家，都还没有给这种游戏的流传进行统一的命名，但这种游戏的流传却已是必然的了。

到了20世纪80年代，美国著名的心理学家、麻省理工学院的教授艾尔·塞克尔有感这种游戏的价值和功效，便首次提出了视觉游戏的概念，并正式将其命名为视觉游戏。

从此，视觉游戏便以一个现代游戏的名称而卓然屹立于游戏之林了。

应该说明的是，视觉游戏虽然位列了游戏家族榜，但其在当今世界流传的所有纸上游戏当中，其地位和知名度并不很高，属于小众游戏。

这一方面因为视觉游戏似乎很低端，颇有些小儿科的味道；另一方面很多视觉游戏又过于高端，太难、太另类、太学术，缺少情趣，使其远离了大众。

这既易又难的悖论，客观上便造成了此种游戏与大众若即若离的尴尬处境，致使其所有的内涵遭到了弱化，让这种极有益智功能的独特游戏没有“尽其所能，启乎所智”！

视觉游戏虽然是以小众游戏的渠道和方式进行着传播，但是，就是这小众的群体却对它也是乐此不疲，情有独钟。

其在世界范围内喜爱视觉游戏的人当中，也发挥着这种游戏的独特效能，显示了它的非常魅力。

视觉游戏，按照塞克尔的划分，共有五大类。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>