

图书基本信息

书名：<<Flash CS4动画设计案例集锦>>

13位ISBN编号：9787508474175

10位ISBN编号：7508474171

出版时间：2010-5

出版时间：中国水利水电

作者：李晓波//周峰

页数：326

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

Flash CS4是备受推崇的动画软件Flash的最新版本，它在延续Flash以前版本操作简单、设计直观等特点的基础上，增加了与Photoshop、Illustrator软件的交互应用，并且该版本具有快速、流畅的工作流。

Flash CS4包含一个简化的用户界面、高级视频工具，并集成了相关软件，利用它可以帮助图形及Web设计人员、摄影师和视频专业人员更为有效地创建最高质量的图像。

本书从常见案例出发，图文并茂、循序渐进地介绍了常见Flash动画效果的设计与制作。全书以案例的形式，由浅入深地介绍了常见Flash动画效果制作的全过程。

除了介绍具体的制作技术外，还对各类Flash动画的设计制作特点进行了归纳总结，读者在读完本书以后，举一反三，相信能够制作出达到专业要求的Flash动画效果。

**本书结构** 本书共11章，具体内容如下：第1~4章讲解基础动画特效、图形动画特效、按钮动画特效和文字动画特效。

第5、6章讲解Flash CS4的鼠标动画特效、菜单和声音动画特效。

第7、8章讲解FlashCS4的网页动画特效和贺卡动画特效。

第9、10章讲解Flash CS4的UI组件应用特效和XML数据操作特效。

第11章讲解Flash CS4强大的游戏动画特效，即利用Flash CS4可以轻松制作有趣的、交互性强的、吸引人的游戏动画效果。

## 内容概要

本书利用有代表性、实用性强、效果新颖的案例讲解Flash CS4在图形动画、文字动画、按钮动画、图像动画、声音动画、UI组件动画、XML文档操作动画、网页动画、游戏动画等方面的具体应用，基本涵盖了Flash所有的应用领域。

本书的特点是：案例经典、内容全面、技术实用、资源丰富，每一个案例都是精心挑选的，实用性强，解释详尽，让读者在实例练习中体验Flash动画设计的方法与技巧。

本书不仅适合各种层次的大中专院校学生、网页设计人员、动画设计人员以及网络动画或多媒体动画的个人爱好者阅读，也对网络动画、多媒体动画的专业人士有很高的参考价值。

## 书籍目录

前言第1章 Flash基础动画特效 案例1.1 飞奔的骏马特效 1.1.1 案例说明与效果 1.1.2 技术要点与分析 1.1.3 实现过程 案例1.2 电影胶片动画特效 1.2.1 案例说明与效果 1.2.2 技术要点与分析 1.2.3 实现过程 案例1.3 采蜜动画特效 1.3.1 案例说明与效果 1.3.2 技术要点与分析 1.3.3 实现过程 案例1.4 大雪纷飞特效 1.4.1 案例说明与效果 1.4.2 技术要点与分析 1.4.3 实现过程 案例1.5 水波纹动画特效 1.5.1 案例说明与效果 1.5.2 技术要点与分析 1.5.3 实现过程 案例1.6 风车动画特效 1.6.1 案例说明与效果 1.6.2 技术要点与分析 1.6.3 实现过程 本章小结第2章 图形动画特效 案例2.1 电子流特效 2.1.1 案例说明与效果 2.1.2 技术要点与分析 2.1.3 实现过程 案例2.2 放大镜特效 2.2.1 案例说明与效果 2.2.2 技术要点与分析 2.2.3 实现过程 案例2.3 图片3D旋转动画特效 2.3.1 案例说明与效果 2.3.2 技术要点与分析 2.3.3 实现过程 案例2.4 随鼠标移动的旋转五角星 2.4.1 案例说明与效果 2.4.2 技术要点与分析 2.4.3 实现过程 案例2.5 闪闪动画特效 2.5.1 案例说明与效果 2.5.2 技术要点与分析 2.5.3 实现过程 案例2.6 图像液化动画特效 2.6.1 案例说明与效果 2.6.2 技术要点与分析 2.6.3 实现过程 本章小结第3章 按钮动画特效 案例3.1 控制动画播放按钮 3.1.1 案例说明与效果 3.1.2 技术要点与分析 3.1.3 实现过程 案例3.2 友情链接图片按钮 3.2.1 案例说明与效果 3.2.2 技术要点与分析 3.2.3 实现过程 案例3.3 利用按钮增加和减少GIF动画 3.3.1 案例说明与效果 3.3.2 技术要点与分析 3.3.3 实现过程 案例3.4 利用隐藏按钮实现光标移动键功能 3.4.1 案例说明与效果 3.4.2 技术要点与分析 3.4.3 实现过程 案例3.5 监听键盘按钮动画 3.5.1 案例说明与效果 3.5.2 技术要点与分析 3.5.3 实现过程 本章小结第4章 文字动画特效 案例4.1 余影文字特效 4.1.1 案例说明与效果 4.1.2 技术要点与分析 4.1.3 实现过程 案例4.2 鼠标随动文字特效 4.2.1 案例说明与效果 4.2.2 技术要点与分析 4.2.3 实现过程 案例4.3 遮罩放大文字特效 4.3.1 案例说明与效果 4.3.2 技术要点与分析 4.3.3 实现过程 案例4.4 会员登录特效 4.4.1 案例说明与效果 4.4.2 技术要点与分析 4.4.3 实现过程 本章小结第5章 鼠标动画特效 案例5.1 动态改变图片的颜色与透明度 5.1.1 案例说明与效果 5.1.2 技术要点与分析 5.1.3 实现过程 案例5.2 动态改变鼠标形状 5.2.1 案例说明与效果 5.2.2 技术要点与分析 5.2.3 实现过程 案例5.3 彩柱舞动效果 5.3.1 案例说明与效果 5.3.2 技术要点与分析 5.3.3 实现过程 案例5.4 猜图游戏 5.4.1 案例说明与效果 5.4.2 技术要点与分析 5.4.3 实现过程 本章小结第6章 菜单和声音动画特效 案例6.1 下拉菜单特效 6.1.1 案例说明与效果 6.1.2 技术要点与分析 6.1.3 实现过程 案例6.2 右键菜单特效 6.2.1 案例说明与效果 6.2.2 技术要点与分析 6.2.3 实现过程 案例6.3 水泡声音动画特效 6.3.1 案例说明与效果 6.3.2 技术要点与分析 6.3.3 实现过程 案例6.4 MP3播放器 6.4.1 案例说明与效果 6.4.2 技术要点与分析 6.4.3 实现过程 本章小结第7章 网页动画特效 案例7.1 网站横式广告条 7.1.1 案例说明与效果 7.1.2 技术要点与分析 7.1.3 实现过程 案例7.2 网站LOGO特效 7.2.1 案例说明与效果 7.2.2 技术要点与分析 7.2.3 实现过程 案例7.3 网站对联汽车广告特效 7.3.1 案例说明与效果 7.3.2 技术要点与分析 7.3.3 实现过程 本章小结第8章 贺卡动画特效 案例8.1 问候贺卡动画特效 8.1.1 案例说明与效果 8.1.2 技术要点与分析 8.1.3 实现过程 案例8.2 圣诞节贺卡动画特效 8.2.1 案例说明与效果 8.2.2 技术要点与分析 8.2.3 实现过程 本章小结第9章 UI组件应用特效 案例9.1 用户注册信息提交与显示 9.1.1 案例说明与效果 9.1.2 技术要点与分析 9.1.3 实现过程 案例9.2 DataGrid组件的应用 9.2.1 案例说明与效果 9.2.2 技术要点与分析 9.2.3 实现过程 案例9.3 利用ColorPicker组件动态设置矩形的颜色 9.3.1 案例说明与效果 9.3.2 技术要点与分析 9.3.3 实现过程 案例9.4 ProgressBar组件和NumericStepper组件的应用 9.4.1 案例说明与效果 9.4.2 技术要点与分析 9.4.3 实现过程 本章小结第10章 XML数据操作特效 案例10.1 利用XIVIL实现下拉菜单特效 10.1.1 案例说明与效果 10.1.2 技术要点与分析 10.1.3 实现过程 案例10.2 利用XML实现图像动态缩放特效 10.2.1 案例说明与效果 10.2.2 技术要点与分析 10.2.3 实现过程 案例10.3 利用XML实现商品信息动态浏览特效 10.3.1 案例说明与效果 10.3.2 技术要点与分析 10.3.3 实现过程 本章小结第11章 游戏特效 案例11.1 练习打字游戏特效 11.1.1 案例说明与效果 11.1.2 技术要点与分析 11.1.3 实现过程 案例11.2 拼图游戏特效 11.2.1 案例说明与效果 11.2.2 技术要点与分析 11.2.3 实现过程 本章小结

### 编辑推荐

在风格上力求文字精练、图表丰富、脉络清晰、版式明快。

以解决编程中遇到的实际问题和开发中应该掌握的关键技术为中心，每个案例都可以独立解决某一方面的问题。

在广泛的代表性和实用性，提供源代码，读者可以快速使用。

有极强的扩展性，能够给读者以启发，举一反三。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>