

<<Visual Basic程序设计案例 >

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计案例教程>>

13位ISBN编号：9787508459639

10位ISBN编号：7508459636

出版时间：2009-1

出版时间：水利水电出版社

作者：庄东填，郭志坚 主编

页数：254

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

Visual Basic (VB)是Microsoft公司推出的一种可视化的应用程序开发语言，它是应用最为广泛的程序设计语言之一。

Visual Basic是第一种可视化的开发工具，它的出现具有划时代的意义，它改变了一直以来程序开发的方式，使得程序设计的门槛大大降低。

Visual Basic也成了程序开发最好的入门语言，它的语法简单、功能强大、完全可视化、结构化等特点，使得其成为了许多学习或培训机构首选的教学程序设计语言，也是当前计算机等级考试和计算机专业与软件专业资格水平考试的可选语言之一。

Visual Basic的最新版本为Visual Basic .NET系列，但由于其与Visual Basic 6.0及之前版本的巨大差异及不兼容性，一般认为Visual Basic .NET是一种新的语言，因而Visual Basic 6.0也就成了原来的Visual Basic系列的最后版本。

虽然Visual Basic 6.0出现得比较早，但是由于但是由于Visual Basic 6.0实际上是传统的Visual Basic语言的最后的版本，而使得Visual Basic 6.0直至今今天还在广泛的应用，成为一种常青的语言，本书正是基于Visual Basic 6.0的。

本书是一本Visual Basic 6.0的入门教程。

与一般的教程不同，本书采用“任务驱动、案例教学”的形式，这些任务都是可以直接使用或稍加修改就可以使用的具有一定应用价值的小程序。

将Visual Basic的基础知识融入到这些任务中，以这些任务为目标，讲述了完成任务所需要的Visual Basic语言的知识，包括Visual Basic语言基础、常用的标准控件、过程、Visual Basic的输入输出、菜单、工具栏、状态栏、文件读写等，并使用这些知识来完成各个任务。

这些任务由浅入深，从最初的安装Visual Basic到最后的综合实例，读者只需要按照书中的步骤一步步学习，就可以在自己亲手编制这些实用的小程序的同时，也牢牢掌握利用Visual Basic进行程序开发的必要基础知识。

同时，采用这种任务的形式，通过自己动手编写实用的小程序，能够极大地激发读者的学习兴趣。

本书的所有程序均在Windows XP、Visual Basic 6.0中文版环境下运行通过。

本书由庄东填、郭志坚任主编，杜文洁、胡静波任副主编，参与本书整理和修改工作的还有张琳、李强、金晶、胡滕、张华、杨勇、陈德颢、高磊等，在此对他们的辛勤工作表示衷心感谢。

由于时间仓促及笔者水平有限，书中难免有不足和疏漏之处，恳请广大读者批评指正。

编者2008年7月

内容概要

Visual Basic 6.0是Microsoft推出的可视化程序开发工具，是应用最为广泛的程序设计语言之一。

本书采用“任务”的形式，通过一个个由浅入深的任务，将Visual Basic的基础知识融入到这些任务中去。

在亲手完成一个个实用的小程序的时候，读者将能够学习到包括 Visual Basic语言基础、常用的标准控件、过程、Visual Basic的输入输出、菜单、工具栏、状态栏、文件读写等在内的使用Visual Basic进行应用程序开发的基础知识。

本书适合作为中等职业技术学校的教材，也可作为各类Visual Basic培训班的学习教程，同时也是所有想学习Visual Basic语言程序设计的读者的参考读物。

书籍目录

前言第1章 认识Visual Basic 1.1 本章目的及任务 1.1.1 本章目的 1.1.2 本章任务 1.2 任务一
Visual Basic的安装和卸载 1.2.1 相关知识 1.2.2 任务实现 1.3 任务二 Visual Basic的启动与退出
1.3.1 相关知识 1.3.2 任务实现 1.4 任务三 第一个Visual Basic程序 1.4.1 相关知识 1.4.2 任务实
现第2章 Visual Basic语言基础 2.1 本章目的及任务 2.1.1 本章目的 2.1.2 本章任务 2.2 任务一
计算圆的周长和面积 2.2.1 相关知识 2.2.2 任务实现 2.3 任务二 倒计时 2.3.1 相关知识 2.3.2
任务实现第3章 Visual Basic的控制结构 3.1 本章目的及任务 3.1.1 本章目的 3.1.2 本章任务 3.2
任务一 个税计算器 3.2.1 相关知识 3.2.2 任务实现 3.3 任务二 数值计算 3.3.1 相关知识
3.3.2 任务实现 3.4 任务三 排序 3.4.1 相关知识 3.4.2 任务实现第4章 常用标准控件 4.1 本章
目的及任务 4.1.1 本章目的 4.1.2 本章任务 4.2 任务一 编写计算器 4.2.1 相关知识 4.2.2 任务
实现 4.3 任务二 设计日历 4.3.1 相关知识 4.3.2 任务实现 4.4 任务三 绘制函数图像 4.4.1
相关知识 4.4.2 任务实现第5章 过程 5.1 本章目的及任务 5.1.1 本章目的 5.1.2 本章任务 5.2
任务一 身份证号码转换 5.2.1 相关知识 5.2.2 任务实现 5.3 任务二 绘制分形图形 5.3.1 相
关知识 5.3.2 任务实现 5.4 任务三 设置工程选项 5.4.1 相关知识 5.4.2 任务实现第6章 输入
和输出 6.1 本章目的及任务 6.1.1 本章目的 6.1.2 本章任务 6.2 任务一 更改字体 6.2.1 相关
知识 6.2.2 任务实现 6.3 任务二 推箱子游戏 6.3.1 相关知识 6.3.2 任务实现第7章
界面设计 第8章 数据文件的使用第9章 综合实例参考文献

章节摘录

Visual Basic (VB)是Microsoft公司推出的一种可视化应用程序开发语言，它是由著名的BASIC语言发展而来的。

1991年，Microsoft公司推出了Visual Basic 1.0版，这是Windows下的第一个“可视化”的开发工具，Visual Basic的出现改变了一直以来开发图形界面应用程序的方式，使得开发应用程序的图形界面就像画图一样简单，因而Visual Basic的出现被认为是软件开发史上一个具有划时代意义的事件。

此后，Microsoft公司陆续推出了Visual Basic的各种新版本。

其中，从Visual Basic 4.0开始，Visual Basic中引入了面向对象程序设计的思想。

1998年，Visual Basic 6.0推出。

从Visual Basic 7.0开始，Visual Basic改称Visual Basic .NET，它是一种基于.NET Framework的全新的编程语言，与Visual Basic之前的版本并不完全兼容，.NET Framework所带来的一些问题也引起了许多人的争议，因而仍有许多人在使用Visual Basic 6.0。

本书采用的正是Visual Basic 6.0。

编辑推荐

《Visual Basic程序设计案例教程》是一本Visual Basic的基础教程，可作为中等职业技术学校的教材，也可作为各类Visual Basic培训班的教程，同时也是所有想学习Visual Basic语言程序设计的读者的参考书。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>