

<<软件测试基础教程>>

图书基本信息

书名：<<软件测试基础教程>>

13位ISBN编号：9787508453453

10位ISBN编号：750845345X

出版时间：2008-3

出版时间：水利水电出版社

作者：杜文浩,景秀丽

页数：215

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<软件测试基础教程>>

内容概要

本书详尽地阐述了软件测试基础知识及其相关的实用技术，内容包括软件测试的基础理论、软件测试方法、软件测试流程、软件测试环境的搭建、软件测试用例设计、软件测试计划与文档、软件自动化测试、面向对象的软件测试和软件测试管理。

本书结合教学实例，突出基本知识和基本概念的表述，注重内容的先进性、系统性和实用性，力求反映软件测试发展的最新成果。

本书将测试与软件工程密切结合，使读者可以更好地理解和掌握软件测试的内容，并迅速地运用到实际测试工作中去。

本书适合作为高等院校、高职高专院校及相关的软件学院软件技术专业 and 计算机相关专业的教材，也可作为软件测试技术的培训教材，同时还可供软件测试人员参阅。

<<软件测试基础教程>>

书籍目录

前言第1章 软件测试的基础理论 1.1 软件测试的含义 1.1.1 软件缺陷 1.1.2 软件测试技术的发展历史及现状 1.2 软件测试的目的与原则 1.3 软件测试的生命周期 1.4 软件测试与软件开发的关系 小结 习题第2章 软件测试方法 2.1 软件测试方法概述 2.2 静态测试与动态测试 2.2.1 静态测试 2.2.2 动态测试 2.3 黑盒测试方法 2.3.1 黑盒测试方法概述 2.3.2 等价类划分法 2.3.3 边界值分析法 2.3.4 决策表法 2.3.5 因果图法 2.3.6 各种黑盒测试方法的选择 2.3.7 黑盒测试的优缺点 2.4 白盒测试 2.4.1 逻辑覆盖测试 2.4.2 路径分析测试 2.4.3 其他白盒测试方法 小结 习题第3章 软件测试流程 3.1 软件测试的复杂性与经济性分析 3.1.1 软件测试的复杂性 3.1.2 软件测试的经济性 3.1.3 软件测试的充分性准则 3.1.4 软件测试的误区 3.2 软件测试的流程 3.3 单元测试 3.4 集成测试 3.5 确认测试 3.6 系统测试 3.7 验收测试 小结 习题第4章 软件测试环境的搭建 4.1 测试环境的作用 4.2 测试环境的要素 4.3 搭建测试实验室步骤 4.4 测试环境的管理与维护 4.5 测试环境搭建举例 4.5.1 JSP站点测试环境的搭建 4.5.2 用VMare模拟搭建单机多系统测试环境 小结 习题第5章 软件测试用例设计 5.1 测试用例概述 5.2 黑盒测试用例设计 5.3 白盒测试用例设计 小结 习题第6章 软件测试计划与相关文档 6.1 测试计划的制定 6.1.1 测试计划 6.1.2 测试计划的制定 6.1.3 软件开发、软件测试与测试计划制定的并行关系 6.2 测试文档 6.2.1 测试文档 6.2.2 软件生命周期各阶段的测试任务与可交付的文档 6.3 测试用例文档的设计 6.4 测试总结报告 小结 习题第7章 软件自动化测试 7.1 软件自动化测试概述 7.1.1 自动化测试的定义及发展简史 7.1.2 软件测试自动化的必然性 7.1.3 软件测试自动化的引入时机 7.1.4 国内软件自动化测试实施现状分析 7.1.5 软件测试自动化的引入条件 7.2 自动化测试的策略与运用 7.2.1 自动化测试策略 7.2.2 自动测试的运用步骤 7.2.3 测试工具的运用及作用 7.2.4 自动化测试产生的问题 7.3 常用自动化测试工具简介 小结 习题第8章 面向对象的软件测试 8.1 面向对象软件测试的基本概念 8.1.1 面向对象软件设计的基本概念 8.1.2 面向对象软件开发过程及其特点 8.1.3 面向对象软件测试的基本概念 8.2 面向对象测试的内容与范围 8.2.1 面向对象分析的测试 (OOA Test) 8.2.2 面向对象设计的测试 (OOD Test) 8.2.3 面向对象编程的测试 (OOP Test) 8.2.4 面向对象的单元测试 (OO Unit Test) 8.2.5 面向对象的集成测试 (OO Integrate Test) 8.2.6 面向对象的系统测试 (OO System Test) 8.2.7 面向对象的其他测试 8.3 面向对象软件测试技术与方法 8.3.1 分析和设计模型测试技术 8.3.2 类测试技术 8.3.3 类层次结构测试技术 8.3.4 对象交互测试技术 8.4 面向对象软件测试用例设计 8.5 面向对象测试的基本步骤 8.5.1 单元测试 8.5.2 组装测试 8.5.3 确认测试 8.6 面向对象测试工具JUnit 8.6.1 JUnit简介 8.6.2 JUnit的安装和配置 8.6.3 JUnit中常用的接口和类 8.6.4 用JUnit进行类测试实例 小结 习题第9章 Web网站测试 9.1 Web网站的测试 9.2 功能测试 9.2.1 页面内容测试 9.2.2 页面链接测试 9.2.3 表单测试 9.2.4 Cookies测试 9.2.5 设计语言测试 9.2.6 功能测试用例 9.3 性能测试 9.3.1 负载测试 9.3.2 压力测试 9.3.3 连接速度测试 9.4 安全性测试 9.5 可用性 / 可靠性测试 9.5.1 导航测试 9.5.2 Web图形测试 9.5.3 图形用户界面 (GUI) 测试 9.5.4 可靠性测试 9.6 配置和兼容性测试 9.7 数据库测试 小结 习题第10章 软件测试质量保证 10.1 软件质量保证与软件测试 10.1.1 软件质量保证 10.1.2 软件质量保证与软件测试的关系 10.2 软件测试管理和软件测试团队职责 10.2.1 软件测试的组织 10.2.2 软件测试的管理 10.2.3 测试团队总的职责 10.2.4 软件开发和测试过程的组织结构与职责划分 10.3 ISO 9000标准 10.4 能力成熟度模型 10.4.1 软件机构的成熟性 10.4.2 能力成熟度模型 10.4.3 利用CMM对软件机构进行成熟度评估 小结 习题参考文献

章节摘录

第1章 软件测试的基础理论本章概述：本章介绍了软件测试的发展历史及其现状，软件测试的定义、测试目的、测试原则、测试的生命周期，阐述了软件测试与软件开发的关系。

1.1 软件测试的含义软件的质量就是软件的生命，为了保证软件的质量，人们在长期的开发过程中积累了许多经验并总结出许多行之有效的方法。

但是借助这些方法，只能尽量减少软件中的错误和不足，不能完全避免所有的错误。

在开发软件的过程中，人们使用了许多保证软件质量的方法分析、设计和实现软件，但难免还会在工作中犯错误。

这样在软件产品中就会隐藏许多错误和缺陷。

对于规模大、复杂性高的软件更是如此。

在这些错误中，有些是致命错误，如果不排除就会导致生命与财产的重大损失。

由于软件是人脑的高度智力化的体现和产品这一特殊性，不同于其他科技和生产领域，因此软件与生俱来就有可能存在缺陷。

如何防止和减少这些可能存在的问题呢？

回答是进行软件测试。

测试是最有效的排除和防止软件缺陷与故障的手段，并由此促进了软件测试理论与技术实践的快速发展。

正如食品生产厂家在把产品销售给商家之前要进行合格检验一样，软件企业在把软件提交给客户之前也需要进行严格的测试。

如果把开发出来的软件看作一个企业生产的产品，那么软件测试就相当于该企业的质量检测部分。

简单地说，在编写完一段代码之后，检查其是否如我们所预期的那样运行，这个活动就可以看作是一种软件测试工作。

新的测试理论、测试方法、测试技术手段在不断涌出，软件测试机构和组织也在迅速产生和发展，由此软件测试技术职业也同步完善和健全起来。

<<软件测试基础教程>>

编辑推荐

《软件测试基础教程》适合作为高等院校、高职高专院校及相关的软件学院软件技术专业 and 计算机相关专业的教材，也可作为软件测试技术的培训教材，同时还可供软件测试人员参阅。

<<软件测试基础教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>