

## <<AutoCAD实用技术>>

### 图书基本信息

书名：<<AutoCAD实用技术>>

13位ISBN编号：9787508446240

10位ISBN编号：7508446240

出版时间：2007-7

出版时间：中国水利水电出版社

作者：贺舒榕

页数：321

字数：544000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<AutoCAD实用技术>>

### 内容概要

本书以AutoCAD 2004为主，对其功能进行了详细的阐述，并以此为前提，紧密结合生产实践，以AutoCAD 2004中文版为平台，加以对照英文，从AutoCAD实用出发，利用大量实例阐明其如何具体应用。

本书贯彻循序渐进、由浅入深的原则，由点、线、面如何构成几何图形，自然过渡到三维实体；不仅有机械类、建筑类等工程图样实际操作实例，而且还有大量从二维到三维的各种工程图操作实例，对三维实体造型的实际应用作了详尽的阐述。

每章节的阐述具有典型性、实用性和新颖性，给读者留下了充分的创新空间。

本书可供工程技术人员及高校教师参考。

## 书籍目录

前言第一章 总论 第一节 概述 第二节 计算机绘图系统的组成 第三节 AutoCAD绘图系统的用户界面 第四节 AutoCAD绘图系统的命令输入方法 第五节 AutoCAD绘图系统中的坐标及坐标输入方法 第六节 AutoCAD绘图系统中功能键的作用 第七节 AutoCAD 2004绘图系统中的部分常用设置功能 第八节 关于AutoCAD 2004的几点说明第二章 AutoCAD绘图系统基础命令 第一节 图形文件管理 第二节 绘图环境 第三节 AutoCAD 2004界面的多窗口功能 第四节 AutoCAD 2004设计中心的功能第三章 二维绘图命令 第一节 直线 (Line) 第二节 射线 (Ray) 第三节 构造线 (Construction Line) 第四节 矩形 (Rectangle) 第五节 正多边形 (Polygon) 第六节 圆弧 (Arc) 第七节 圆 (Circle) 第八节 圆环 (Donut) 第九节 椭圆 (Ellipse) 第十节 点 (Point) 第十一节 块 (Block) 第十二节 样条曲线 (Spline) 第十三节 修改样条曲线 (splinedit) 第十四节 多段线 (Pline) 第十五节 修改多段线 (Pedit) 第十六节 图案填充 (Hatch) 第十七节 修改图案填充 (Hatchedit) 第四章 二维图形编辑修改命令 第一节 AutoCAD绘图系统中选取实体对象的方式 第二节 删除 (Erase) 第三节 复制 (Copy) 第四节 镜像 (Mirror) 第五节 移动 (Move) 第六节 旋转 (Rotate) 第七节 偏移 (Offset) 第八节 阵列 (Array) 第九节 修剪 (Trim) 第十节 延伸 (Extend) 第十一节 比例缩放 (scale) 第十二节 拉伸 (Stretch) 第十三节 拉长 (Lengten) 第十四节 打断 (Break) 第十五节 倒角 (Chamfer) 第五章 设置命令 第一节 设置字体 (Text Style) 第二节 单行文字 (Single Text) 第三节 多行文字 (Text) 第四节 修改文字 (Textedit) 第五节 点的样式 (Point Style) 第六节 设置多线 (Multilines style) 第七节 绘制多线 (Multilines) 第八节 修改多线 (Mledit) 第九节 图层 (Layer) 第十节 颜色 (Color) 第十一节 线型 (Linetype) 第十二节 线型比例 (Ltscale) 第十三节 线型宽度 (Lineweight) 第六章 尺寸标注 第一节 尺寸标注样式 (Dim Style) 第二节 快速标注 (QDIM) 第三节 线性尺寸 (Linear) 第四节 对齐尺寸 (Aligned) 第五节 坐标尺寸标注 (Ordinate) 第六节 半径尺寸 (Radius) 第七节 直径尺寸 (Diameter) 第八节 角度尺寸 (Angular) 第九节 基线尺寸 (Baseline) 第十节 连续尺寸 (Continile) 第十一节 引线标注 (Leader) 第十二节 圆心标注 (Center) 第十三节 修改尺寸标注 (Oblique) 第十四节 修改尺寸文本位置 (Dimtedit) 第十五节 更新尺寸样式 (Update) 第十六节 尺寸公差及形位公差 (Tolerance) 第七章 平面几何作图实例 第一节 绘制标题栏 第二节 绘制图幅 第三节 常用平面图形绘制实例第八章 机械工程图 第一节 绘制机械模板图 第二节 阀杆 第三节 压紧螺母 第四节 阀体 第五节 装配图第九章 建筑工程图 第一节 绘制建筑模板图 第二节 立面图 第三节 平面图 第四节 剖面图第十章 辅助命令 第一节 图形信息查询 第二节 边界 (Boundary) 与面域 (Region) 第三节 幻灯制作辅助命令 第四节 设置辅助命令 第五节 绘图文件编辑命令第十一章 三维实体造型基础知识 第一节 原理及概述 第二节 水平厚度 (Elev) 第三节 厚度 (Tickness) 第四节 三维多段 (3D Polyline) 第五节 着色 (Shade) 第六节 渲染 (Render) 第七节 消隐 (Hide) 第八节 坐标系变换 (UCS) 第十二章 基本实体造型 第一节 基本立体 (Basic Stereo) 第二节 网线密度 (Isolines) 第三节 轮廓线 (Dispsilh) 第四节 表面光滑密度 (Facetres) 第五节 拉伸体 (Extrude) 第六节 回转体 (Revolve) 第七节 剖切 (Slice) 与截面 (section) 第十三章 三维实体编辑命令 第一节 并集 (Union)、差集 (Subtract)、交集 (Intersect/Interference) 第二节 实体面的拉伸与移动 (Extrude and Move of Faces) 第三节 实体面的等距偏移 (Offset Faces) 第四节 实体面的删除、旋转与倾斜 (Delete, Rotate and Taper of Faces) 第五节 实体面的复制 (Copy Faces) 第六节 实体面颜色的改变 (Color Faces) 第七节 复制实体的边 (Copy Edges) 第八节 实体边的颜色修改 (Color Edges) 第九节 实体的压印与清除 (Imprint and Clean) 第十节 实体的有效性检查 (Check) 第十一节 实体的抽壳与分割 (Sell and Separate) 第十二节 圆角与倒角 (Fi1let and Chamfer) 第十三节 三维操作 (3D Operation) 第十四章 三维网格曲面 第一节 二维实体 (2D Solid) 第二节 三维面 (3D Face) 第三节 基本体表面 (3D) 第四节 边 (Edge) 第五节 三维网格面 (3D Mesh) 第六节 网格密度 (Surftab) 第七节 旋转曲面 (Revolved Surface) 第八节 平移 (行) 曲面 (Tabulated Surface) 第九节 直纹曲面 (Ruled Surface) 第十节 边界曲面 (Edge Surface) 第十五章 机械零件实体造型 第一节 阀杆 第二节 压紧螺母 第三节 阀体 第四节 阀门第十六章 常用家具用品实体造型

<<AutoCAD实用技术>>

第一节 写字台 第二节 茶几 第三节 竹椅第十七章 建筑实体造型 第一节 标准间立体图 第二节 房屋建筑实体造型第十八章 AutoCAD与平面设计——2008年北京夏季奥运会中奥标志参考文献

## <<AutoCAD实用技术>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>