

<<3DSMAX影视动画>>

图书基本信息

书名：<<3DSMAX影视动画>>

13位ISBN编号：9787508434308

10位ISBN编号：7508434307

出版时间：2006-1

出版时间：水利水电出版社

作者：高志清

页数：176

字数：286000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3DSMAX影视动画>>

内容概要

本书结合笔者的实际工作经验，使用3ds max7.5进行实例制作，为读者呈现高级角色动画制作的基本流程，包括复杂角色模型的贴图坐标展开，使用多种工具进行角色贴图绘制，以及如何使用3ds max7.5中新增的衣料插件与毛发插件完善角色模型的整体效果，在讲述角色动画制作知识的同时，穿插介绍相关的材质及渲染知识，使您能够全面掌握高级三维角色的整个流程，得到意想不到的收获。

本书力争将最新最全面的三维角色制作技巧呈现给读者，介绍的是3ds max7.5中最新增加的动画功能，讲述的是专业全面的高级角色动画制作知识，通过学习本书，初学者可以熟悉整个高级三维动画角色的制作流程，中高级读者可以与笔者分享角色动画制作的经验和技巧，循序渐进，由浅入深，直面重点难点，使读者通过阅读本书获得耳目一新的感觉。

书籍目录

丛书前言本书导读第1章 动画真精彩 1.1 动画世界万紫千红 1.2 广泛应用的三维技术 1.3 3ds max的动画功能 1.4 角色动画制作第2章 Unwrap UVW展开贴图坐标 2.1 角色贴图制作步骤 2.2 Normal Map法线贴图 2.3 初识Unwrap UVW--头部贴图 2.4 高级实例--巨人贴图坐标展开 2.5 本章小结第3章 角色贴图的绘制 3.1 Photoshop贴图绘制技法--巨人 3.2 Deep Paint基础应用--君子兰 3.3 Deep Paint高级应用--可爱狗狗 3.4 本章小结第4章 Cloth fx衣料模拟 4.1 三维角色的衣料制作 4.2 Cloth fx基础篇 4.3 Cloth fX基本实例--红旗飘飘 4.4 Cloth fX中级实例--缝合服饰 4.5 Cloth仅高级实例--角色服饰制作 4.6 本章小结第5章 角色毛发制作 5.1 毛发制作总述 5.1.1 面片加透明贴图 5.1.2 毛发插件 5.2 Hair and Fur Extension总述 5.2.1 Hair and Fur Extension引言 5.2.2 Hair and Fur Extension主要部件 5.3 Hair and Fur Extension基础篇 5.3.1 基础概念 5.3.2 头发的产生 5.3.3 使用实例物体替代毛发 5.3.4 发型的塑造 5.3.5 毛发动画制作 5.3.6 毛发照明 5.4 Hair and Fur Extension参数篇 5.4.1 基本知识 5.4.2 基本参数 5.5 毛笔的制作 5.6 毛发综合实例制作 5.7 本章小结

<<3DSMAX影视动画>>

编辑推荐

如果您的职业理想是成为一位极具专业水准的设计师，那么在今天——电脑将会使您的奇妙构想展现出来，使您在激烈的竞争中立于不败之地。

您一定会知道，对知识技能的“活学活用”是提高自己专业水准的关键。

本套丛书以明快的语言、严谨的结构、丰富的实用商业案例，对如何使用电脑进行商业化的设计创作进行了详细讲解，其内容囊括室内外效果图制作、影视动画制作、工程制图设计、平面广告设计、网站设计等诸多方面。

本套丛书全部采用成功的商业案例作为教学范例，全面讲述各类电脑设计的全部流程和创作经验。

<<3DSMAX影视动画>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>