

## <<Java语言程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Java语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787508424491

10位ISBN编号：7508424492

出版时间：2004-1

出版时间：中国水利水电出版社

作者：贾振华 编

页数：247

字数：358000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java语言程序设计>>

### 内容概要

Java语言以其面向对象、平台无关性、多线程、安全性、健壮性等特征，成为当前最流行的网络编程语言。

本书将面向对象的基本理论与Java语言程序设计相结合，意在培养读者正确运用面向对象的思维方法分析问题和解决问题的能力。

全书共11章，主要内容包括：面向对象程序设计的基本概念、原理、技术方法和Java语言的基础知识，常用标准类库及编程技巧（包括字符串类、异常处理、输入输出、多线程、GUI设计、Swing组件等应用编程技术。

） 全书内容丰富，深入浅出，系统性和应用性强，融入了作者多年教学和实践经验及体会。书中含有大量典型的实用程序并上机通过测试，每章内容都有学习目标和小结，并附有适量习题。

此外，还本有《Java语言程序设计——习题解答、实验指导与实训》。

本书可作为高职高专学生的教材，也可以作为高等教育自学教材、全国计算机等级考试二级Java的辅导教材，或作为从事计算机软件开发的工程技术人员学习和应用的参考书。

## &lt;&lt;Java语言程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

序前言第1章 Java语言概述 本章学习目标 1.1 Java语言的发展和特点 1.2 Java程序举例 1.3 Java程序的开发工具与开发步骤 本章小结 习题一第2章 Java语言基础 本章学习目标 2.1 标识符、保留字和分隔符 2.2 数据类型概述 2.3 基本数据类型 2.4 运算符 2.5 表达式 2.6 简单的输入输出 本章小结 习题二第3章 控制结构 本章学习目标 3.1 选择结构 3.2 循环结构 3.3 跳转控制语句 3.4 方法 本章小结 习题三第4章 数组 本章学习目标 4.1 多维数组 4.2 数组 4.3 数组的常用方法 本章小结 习题四第5章 面向对象和程序设计 本章学习目标 5.1 面向对象的基本概念 5.2 类 5.3 类的继承 5.4 类的多态 5.5 接口 ( Interface ) 5.6 包 ( Package ) 5.7 Java类库 本章小结 习题五第6章 字符串处理 本章学习目标 6.1 字符串常量 6.2 String类字符 6.3 StringBuffer类字符串 6.4 main ( ) 方法的参数 本章小结 习题六第7章 异常处理 本章学习目标 7.1 异常概述 7.2 Throwable类 7.3 异常处理 本章小结 习题七第8章 输入输出处理 本章学习目标 8.1 输入/输出流概念 8.2 字节输入输出流 8.3 字符输入/输出流 8.4 文件处理 8.5 对象的串行化 8.6 其他常注 本章小结 习题八第9章 多线程 本章学习目标 9.1 多线程概述 9.2 多线程的实现方法与控制 9.3 多线程的互拆与同步 本章小结 习题九第10章 图形用户界面 ( GUI ) 设计 本章学习目标 10.1 图形用户界面设计概述 10.2 布局管理器 10.3 事件处理 10.4 常用Swing组件 本章小结 习题十第11章 Java Applet 本章学习目标 11.1 Applet概述 11.2 Applet的创建和执行 11.3 Applet的AWT绘制 11.4 Applet通信 11.5 Applet的应用 本章小结 习题十一参考文献

## <<Java语言程序设计>>

### 编辑推荐

以《基本要求》和《培养规格》为编写依据，内容全面，结构合理，文字简练。采用“问题（任务）驱动”的编写方式，便于激发学习兴趣。精选实例并将知识点融于实例中，可读必、可操作性和实用性强。配有上机指导与实训教程，便于学生练习提高。提供电子教案和程序源代码，满足教师多媒体教学的需要。

## <<Java语言程序设计>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>