

图书基本信息

书名：<<3DS MAX工程装修效果图制作零点飞跃(附光盘)>>

13位ISBN编号：9787508421704

10位ISBN编号：7508421701

出版时间：2004-8-1

出版时间：中国水利水电出版社

作者：科大工作室,柏莉,吕健,孙春,高志清

页数：248

字数：370000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

3ds max因其强大的三维建模、锱铢的动画制作、快捷高品质的渲功能和友好的用户界面，成为当今在各行各业应用较为广泛的三维制的软件。

特别是在建筑行业，3ds max更是深受建筑设计师和室内外装潢设计师的青睐和喜爱。

本书以3ds max的最高版本3ds max为基础，采用文字讲述与多媒体光盘演示紧密结合的方式，重点讲解了3ds max用于室内效果图制作的许多重要功能和操作方法。

结合室内设计工程实例，着重讲述根据CAD图纸一步步制作工程装修效果图的全部过程。

实例制作过程不仅在书中有详细介绍，在随书多媒体光盘中也有动态的教学演示，使读者的学习过程轻松愉快。

通过认真学习本书，相信读者会学到讲多制作室内交果图的技巧和方法。

本书适用于有一定软件操经验，对室内效果图制作有一定了解，希望对室内工程装修效果图制进行深入研究，并想来提高制作水平的读者。

为了便二读者学习，本书附赠的光盘中不仅收录了书中所讲范例手工艺 动态制作过程以及配音解说，还收录了书中所讲范例调用的图片及最络制作完成的线架文件、贴图文件以及后期处理用到的图片文件。

光盘中还包括本书范例所有的渲染图片，读者在学习过程中可以随时调用，参考对照。

书籍目录

丛书前言本书导读第一章 工程装修效果图制作综述 1.1 3ds max 6的工作界面 标题栏 菜单栏 工具栏 【reactor】(反应堆)工具栏 视图区 视图控制区 动画控制区 信息区及状态行 命令面板 1.2 建筑装潢效果图的设计知识 室内效果图的含义 室内效果图的分类 1.3 建筑装潢设计软件组合 AutoCAD简介 3ds max简介 Photoshop简介 1.4 CAD平面图的图示内容与识读 平面图的图示内容 识读平面图 1.5 工程装修效果图的制作流程 1.6 本章小结第二章 建模一 2.1 命令篇 创建三维造型 创建二维线形 2.2 实例篇 起跑——制作餐桌(难度指数:) 加速——制作落地灯(难度指数:) 2.3 本章小结第三章 建模二 3.1命令篇 二维线形的修改 将二维线形改造为三维造型的修改器 三维造型的修改 3.2实例篇 越跑——制作装饰灯(难度指数:) 加速——制作台灯(难度指数:) 冲刺——制作茶几(难度指数:) 3.3 本章小结第四章 材质 4.1 命令篇 【Material Editor】(材质编辑器)对话框的基本结构 【UVW Map】(贴图坐标) 【Diffuse Color】(表面色)与【Bitmap】(位图贴图的应用) 4.2 实例篇 越跑——制作玻璃和金属材质(难度指数:) 加速——制作配景材质(难度指数:) 冲刺——制作防滑地砖材质(难度指数:) 4.3 本章小结第五章 办公建筑——办公室效果图的制作 5.1 命令篇 设置3ds max系统单位 导入CAD平面图 文件的合并 5.2 实例篇 越跑——建立模型(难度指数:) 加速——赋予材质(难度指数:) 第六章 公共建筑——贵宾室效果图的制作第七章 灯光与相机第八章 渲染成图与后期处理

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>